



世新转盘抽奖软件 使用手册



世新软件开发有限公司

<http://www.shixinsoft.com>

目录

1 软件介绍	1
1.1 如何开始	1
1.2 系统要求	1
1.3 ARGB 颜色	1
2 转盘设计程序	3
2.1 奖项	3
2.1.1 转盘坐标系统	4
2.1.2 显示比例（奖项扇形）	4
2.1.3 出奖比例、出奖时间和定额奖项	5
2.2 圆环	7
2.2.1 新建圆环	7
2.3 文本	8
2.3.1 新建文本	8
2.3.2 移动文本	9
2.3.3 旋转文本	10
2.4 指针	11
2.5 内圆	12
2.5.1 新建内圆	12
2.6 图片	13
2.6.1 新建图片	13
2.6.2 移动图片	14
2.6.3 旋转图片	15
2.6.4 缩放图片	16
2.7 转盘元素绘制顺序	17
2.8 导出抽奖转盘图片	17
2.9 设置转盘密码	17
2.10 奖项高级设置	18
3 转盘抽奖程序	19
3.1 新建转盘抽奖项目	19

3.2 奖项声音	19
3.2.1 使用内置声音	20
3.2.2 使用自选声音	21
3.3 转盘位置及尺寸	21
3.3.1 移动转盘	22
3.3.2 缩放转盘	23
3.4 转动时间与转动圈数	24
3.5 抽奖背景	24
3.5.1 背景图片	24
3.5.2 背景视频	24
3.5.3 添加文本到抽奖背景	25
3.6 安全口令	26
3.7 抽奖记录	26
3.7.1 清空抽奖记录	26
3.8 背景音乐	27
3.9 打印小票	27
3.9.1 设计小票模板	28
3.9.2 小票模板文本通配符	29
3.9.3 为奖项选择小票模板	30
3.10 退出抽奖窗口	31
3.11 命令行参数	31
4 使用技巧	32
4.1 怎样进行按日计算周期的抽奖活动	32
4.2 怎样进行为期多日的抽奖活动	32
4.3 怎样设置奖项出奖比例使出奖更随机	32
4.4 怎样更新抽奖项目中的抽奖转盘	32
4.5 怎样将设计好的转盘抽奖项目复制到其它计算机上	32
5 联系世新软件	33

1 软件介绍

世新转盘抽奖软件是一个适合商场、超市、联欢、促销活动、网吧等场合使用的抽奖软件。世新转盘抽奖软件模拟真实转盘的转动效果，由快到慢转盘慢慢停止转动。每个奖项的出奖比例和数量通均可以灵活控制。通过采用计算机技术世新转盘抽奖软件能够实现转盘转动声音、播放中奖语音等传统转盘无法实现的功能。

世新转盘抽奖软件由 2 个程序组成：

程序	图标	功能
世新转盘抽奖软件 (转盘设计)		设计抽奖转盘供转盘抽奖程序使用，设计转盘时定义奖项数量，奖项出奖比例，奖项高级设置中还可以指定奖项的出奖时间。
世新转盘抽奖软件 (转盘抽奖)		创建转盘抽奖项目进行抽奖。转盘抽奖项目使用转盘设计程序设计的抽奖转盘文件。

1.1 如何开始

使用世新转盘抽奖软件进行抽奖活动的基本流程是：

第一步，使用“转盘设计程序”设计抽奖转盘，为每个奖项添加文字或者图片，为每个奖项设置出奖比例。将设计好的抽奖转盘保存为抽奖转盘文件（文件扩展名：**.sxwd**）。

第二步，使用“转盘抽奖程序”创建抽奖项目（文件扩展名：**.sxwp**），创建抽奖项目时需要第一步中设计的抽奖转盘文件。在“转盘抽奖程序”中可以为抽奖项目添加背景图片、背景音乐等。

1.2 系统要求

运行世新转盘抽奖软件需要 Windows XP(SP3)/Vista/7/8/10 操作系统。世新转盘抽奖软件安装程序将自动检测并安装 Microsoft .NET Framework 4，如果您的计算机无法访问互联网，您可以首先从微软网站[下载 Microsoft .NET Framework 4](#)，安装 Microsoft .NET Framework 4 独立安装程序后再安装世新转盘抽奖软件。

为了达到较好的转盘转动效果，建议计算机配置 1G 以上内存，显卡配置 256M 以上独立显存。

1.3 ARGB 颜色

世新转盘抽奖软件中使用的颜色值是 ARGB 颜色值，ARGB 颜色与传统 RGB 颜色相比增加了 Alpha 值，Alpha 值用来表示透明度。

A 表示 Alpha 值，表示颜色的透明度，FF 为不透明，00 表示完全透明；

R 表示红颜色值；

G 表示绿颜色值；

B 表示蓝颜色值；

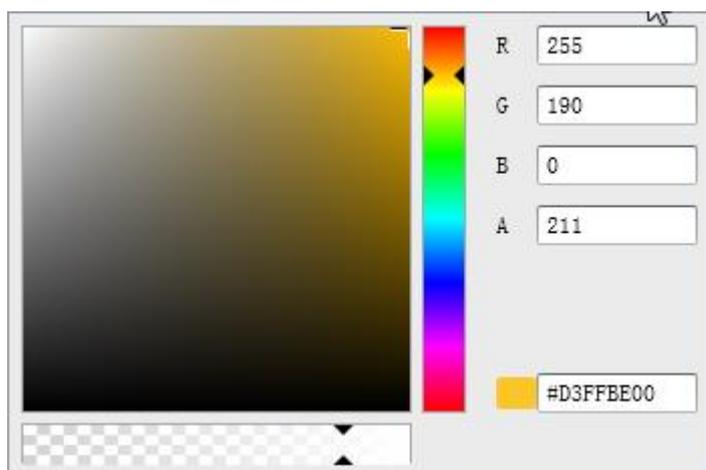
ARGB 颜色值使用十六进制表示，例如 ARGB 值#D3FFBE00 中：

A=D3

R=FF

G=BE

B=00



2 转盘设计程序

使用转盘设计程序设计抽奖转盘,使用转盘抽奖程序创建抽奖项目时要用到设计好的抽奖转盘文件。使用转盘设计程序完成以下功能:

- 添加或者删除奖项,设置每个奖项的颜色、显示比例;
- 设置奖项的出奖比例,设置奖项的开始出奖时间;
- 高级设置,指定奖项的出奖时间;

一个抽奖转盘可以包含以下元素:

- 代表奖项的扇形(必须);
- 转盘指针(必须),用于指示抽出的奖项;
- 圆环(可选),用于装饰转盘;
- 内圆(必须),用于装饰转盘;
- 文字(可选);
- 图片(可选);

以上这些元素是分层显示的,转盘元素的绘制顺序请参阅 [2.7 转盘元素绘制顺序](#)。

为了方便您理解奖项的出奖比例以及如何控制奖项的出奖,我们将以一个抽奖活动作为示例加以说明。

【假设抽奖活动】某商场要举办抽奖活动,抽奖活动共设置奖项 12 个,奖项名称以及奖品数量见下表:

奖项序号	奖项名称	奖品数量
1	一等奖	1
2	二等奖	3
3	三等奖	6
4	四等奖	20
5	五等奖	30
6	六等奖	60
7	七等奖	80
8	八等奖	100
9	九等奖	100
10	十等奖	100
11	幸运奖	200
12	纪念奖	300

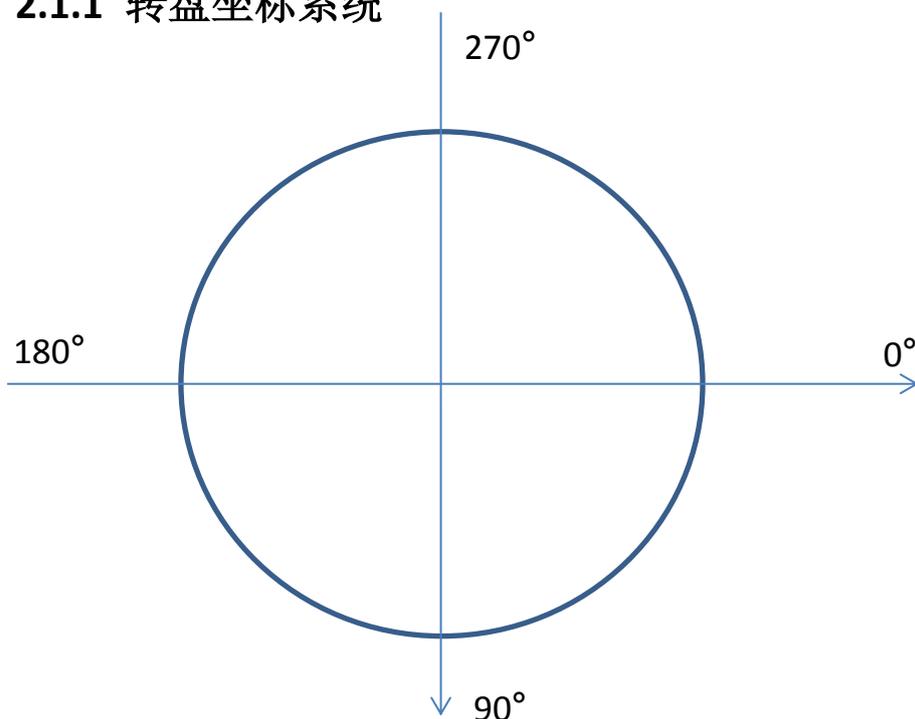
2.1 奖项

奖项在抽奖转盘上表示为一个扇形,一个抽奖转盘至少要有 2 个奖项,一个抽奖转盘最多可以添加 100 个奖项。

每个奖项可以设置显示比例和出奖比例,显示比例用于计算奖项扇形在抽奖转盘中占用的角

度，与奖项出奖概率没有关系；奖项的出奖概率由出奖比例控制。

2.1.1 转盘坐标系统



(图 2-1)

2.1.2 显示比例（奖项扇形）

转盘中的每个扇形表示一个奖项，奖项扇形在转盘中的位置由奖项序号决定，奖项扇形占用的角度由扇形的显示比例决定。

以图 2-2 为例，抽奖转盘共有 12 个奖项，所有奖项的显示比例之和是 1200，奖项 1 的显示比例是 100，那么奖项 1 扇形占用的角度计算公式如下：

$$\frac{100}{1200} \times 360^\circ = 30^\circ$$

一个奖项的起始角度等于上一个奖项的终止角度（第一个奖项的起始角度是 0° ），一个奖项的终止角度等于该奖项的起始角度加上该奖项的占用角度。

奖项 1 的序号是 1，因此奖项 1 扇形的起始角度是 0° ，奖项 1 的终止角度等于奖项 1 的起始角度加上奖项 1 的占用角度，即 $0^\circ + 30^\circ = 30^\circ$ 。

奖项 2 的显示比例是与奖项 1 的显示比例相同，因此奖项 2 扇形占用的角度也是 30° ，奖项 2 的序号是 2，奖项 2 的起始角度是奖项 1 的终止角度 30° ，奖项 2 的终止角度等于奖项 2 的起始角度加上奖项 2 的占用角度，即 $30^\circ + 30^\circ = 60^\circ$ ，其它奖项的起始角度和终止角

度依次类推。



(图 2-2)

2.1.3 出奖比例、出奖时间和定额奖项

出奖比例用来控制奖项出奖概率。设计转盘时只需要把每个奖项准备的奖品数量设置为出奖比例即可，软件自动根据每个奖项的出奖比例计算每个奖项的出奖的概率。一个奖项的实际出奖概率的计算公式如下：

$$\frac{\text{奖项出奖比例}}{\text{所有奖项出奖比例之和}} \times 100\%$$

前面的假设抽奖活动中共有 12 个奖项，各奖项的奖品总和是 1000，根据上面的奖项出奖概率计算公式计算得出每个奖项的出奖概率如下表：

奖项序号	奖项名称	奖品数量（出奖比例）	实际出奖概率(%)
1	一等奖	1	$1 \div 1000 \times 100\% = 0.1\%$
2	二等奖	3	$3 \div 1000 \times 100\% = 0.3\%$
3	三等奖	6	$6 \div 1000 \times 100\% = 0.6\%$
4	四等奖	20	$20 \div 1000 \times 100\% = 2\%$
5	五等奖	30	$30 \div 1000 \times 100\% = 3\%$
6	六等奖	60	$60 \div 1000 \times 100\% = 6\%$
7	七等奖	80	$80 \div 1000 \times 100\% = 8\%$
8	八等奖	100	$100 \div 1000 \times 100\% = 10\%$
9	九等奖	100	$100 \div 1000 \times 100\% = 10\%$
10	十等奖	100	$100 \div 1000 \times 100\% = 10\%$
11	幸运奖	200	$200 \div 1000 \times 100\% = 20\%$
12	纪念奖	300	$300 \div 1000 \times 100\% = 30\%$

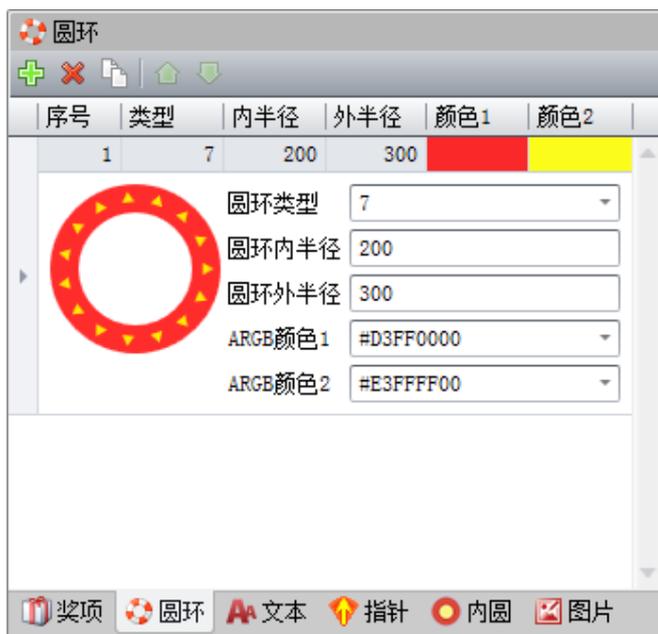
奖项参数中**出奖时间**设置的时间用于控制这个奖项的开始出现时间，抽奖计算机的系统时间过了奖项设置的出奖时间才允许抽出这个奖项。图 2-2 中一等奖的出奖时间是 2011-05-01 10:00:00，根据这个设置，一等奖在 2011-05-01 10:00:00 之前不会出现，只有抽奖计算机系统时间大于等于 2011-05-01 10:00:00 才会出现。

在前面的假设抽奖活动中，八等奖的 100 个奖品将在 1000 次抽奖中均匀分布，即每 10 次抽奖中会出现一个八等奖。如果您不想让程序自动计算出奖，而是想指定某些奖项的出奖时间，请参阅奖 [2.10 项高级设置](#) 部分。

定额奖项的含义是这个奖项的出奖数量将被限制在一定数量之内，图 2-2 中一等奖被设置为定额奖项，那么一等奖最多抽出 1 个，即使抽奖次数达到 3000 次也只会出现 1 个一等奖。如果图 2-2 中一等奖未被设置为定额奖项，那么软件将按照各奖项出奖比例计算抽出一等奖，如果抽奖次数达到 3000，那么会出现 3 个一等奖，因为每 1000 次抽奖中将会出现 1 个一等奖。

2.2 圆环

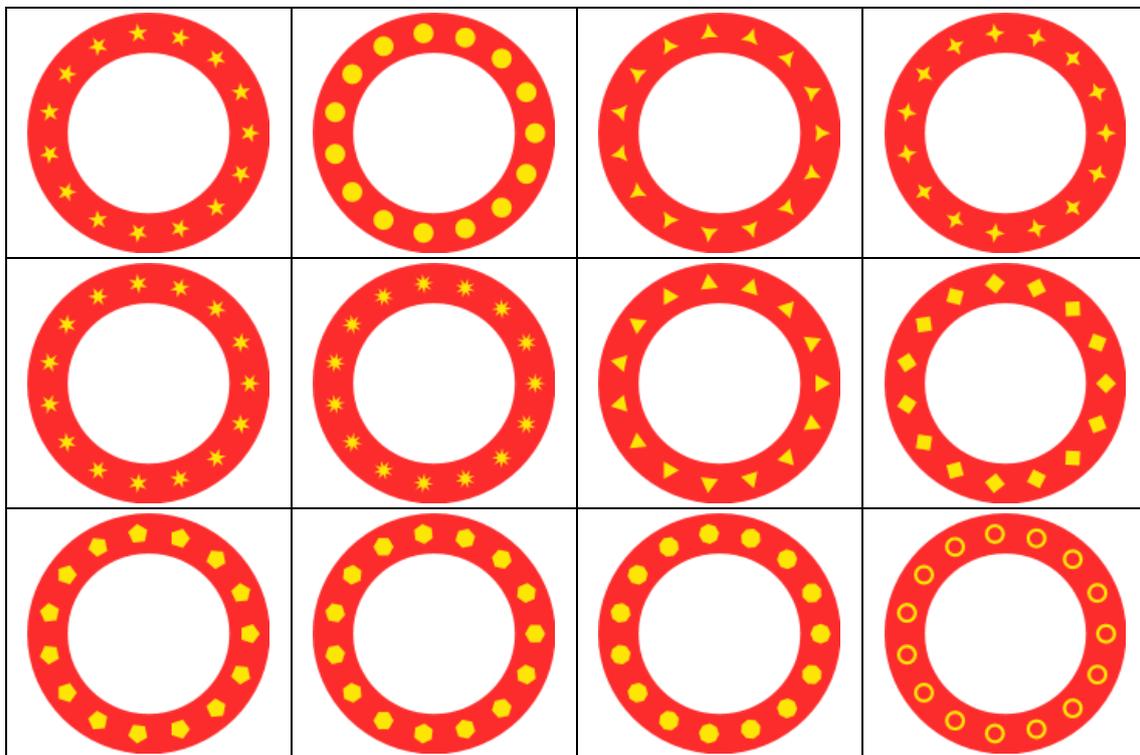
圆环用于装饰抽奖转盘，圆环是可选项，一个转盘可以包含圆环也可以不包含圆环。一个抽奖转盘最多可以添加 100 个圆环。序号小的圆环显示在上层。



(图 2-3)

2.2.1 新建圆环

圆环类型：有 12 种圆环类型供选择：



圆环内半径和圆环外半径: 调整圆环内半径值和外半径值可以调整圆环的位置以及宽度。

ARGB 颜色 1: 圆环主体的颜色。

ARGB 颜色 2: 圆环内部的五角星或者小圆形的颜色。

圆环顺序: 多个圆环存在的情况下，序号小的圆环显示在顶层，序号大的圆环显示在底层，通过圆环工具栏可以上移或者下移选中的圆环。

2.3 文本

文本用于添加文字到转盘，文本是可选项，一个转盘可以包含文本也可以不包含文本。一个抽奖转盘最多可以添加 100 个文本。添加到抽奖转盘的文本可以旋转和移动。序号小的文本显示在上层。

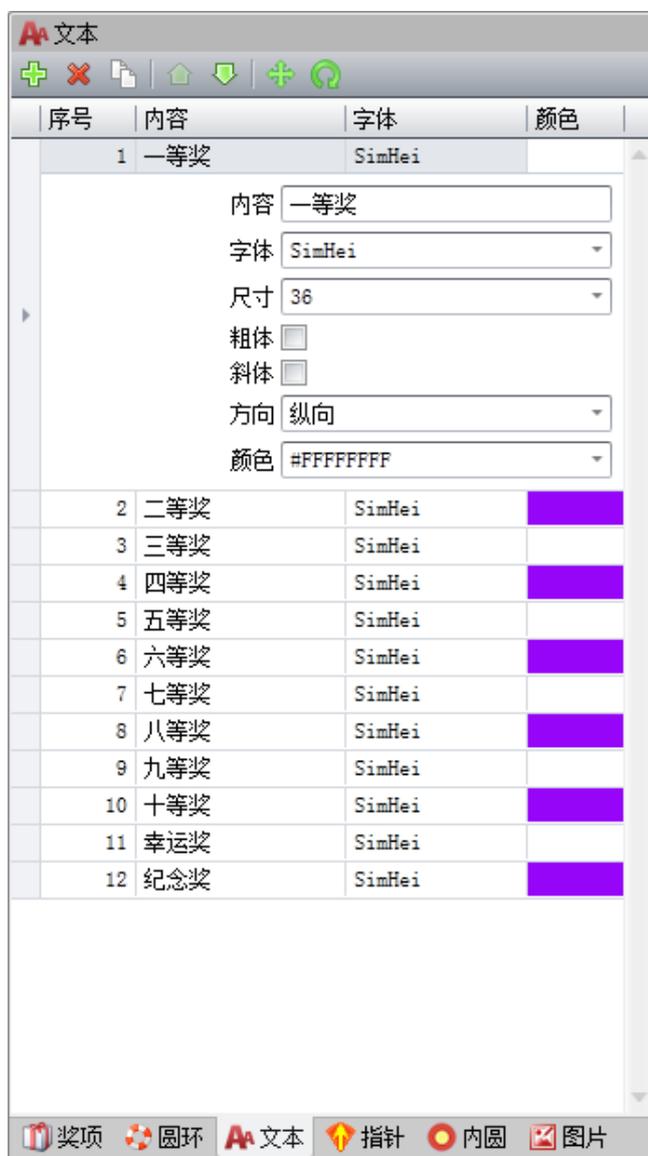
世新转盘抽奖软件显示文本时使用系统中已经安装的字体，因此如果想在其它计算机上使用这台计算机设计的抽奖转盘，添加文本时请使用两台计算机中都有的字体。

2.3.1 新建文本

默认新建文本的文字方向是纵向，默认的文本颜色是黑色，通过文本参数可以设置文本字体以及尺寸、粗体、斜体。

新建的文本的位置是固定的，请参阅下面的说明[移动文本](#)和[旋转文本](#)。

文本顺序: 多个文本存在的情况下，序号小的文本显示在顶层，序号大的文本显示在底层，通过文本工具栏可以上移或者下移选中的文本。

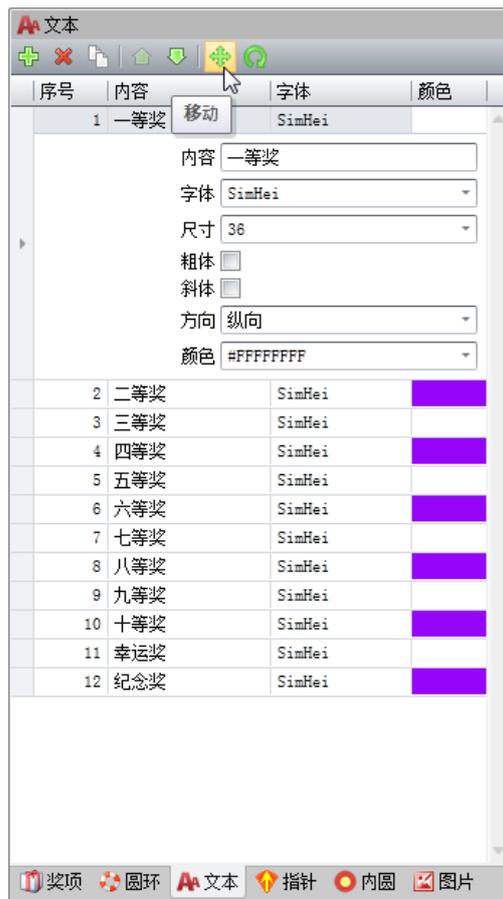


(图 2-4)

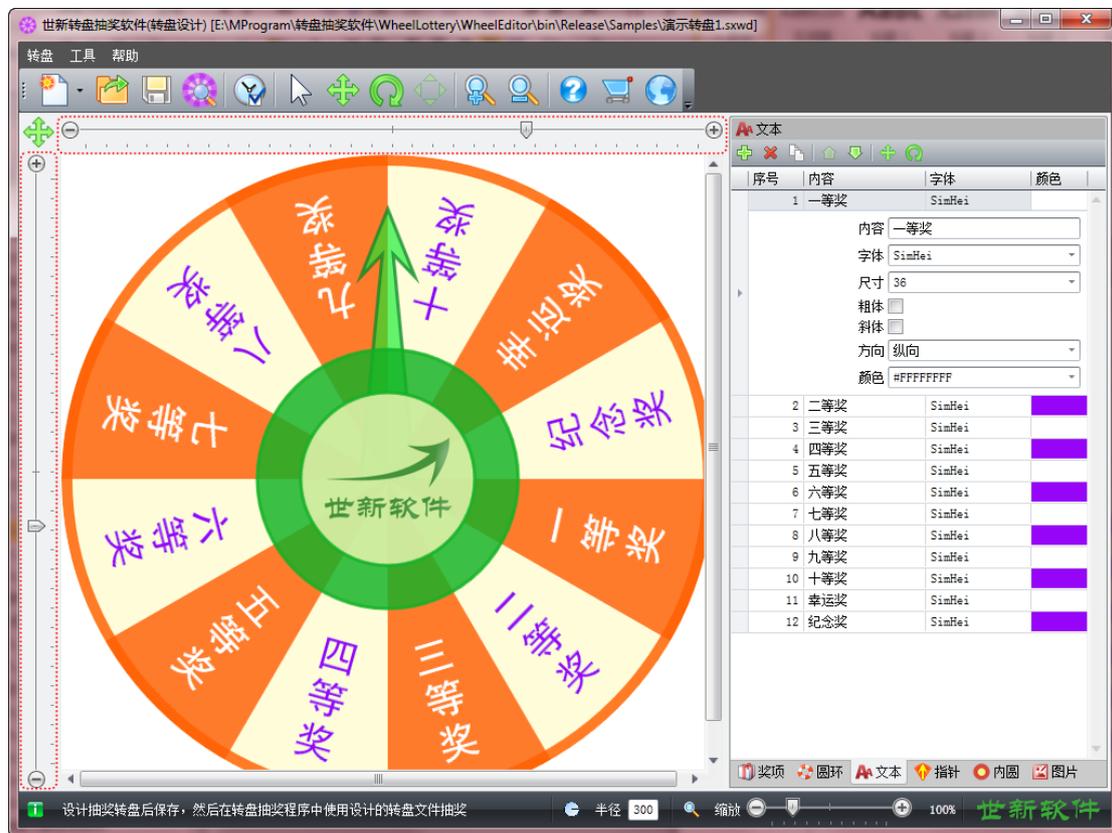
2.3.2 移动文本

首先切换到“文本”选项卡，如图2-5所示。然后选中一个文本，然后点击文本工具栏的图标，可以移动文本，点击后，画布的顶部以及左侧将出现2个位移标尺，如图2-6所示。使用这2个位移标尺移动文本。横向的标尺用于调整文本的横坐标值，纵向的标尺用于调整文本的纵坐标值。

点击主工具栏的图标可以隐藏横向标尺以及纵向标尺。



(图 2-5)

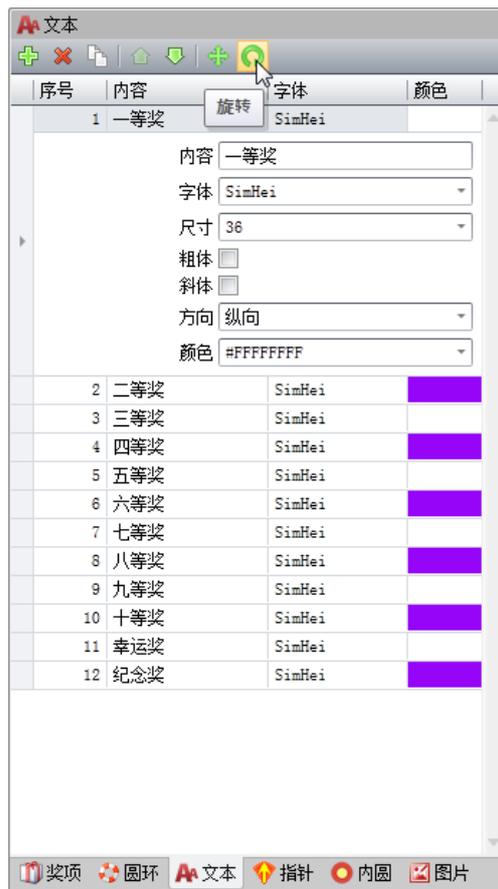


(图 2-6)

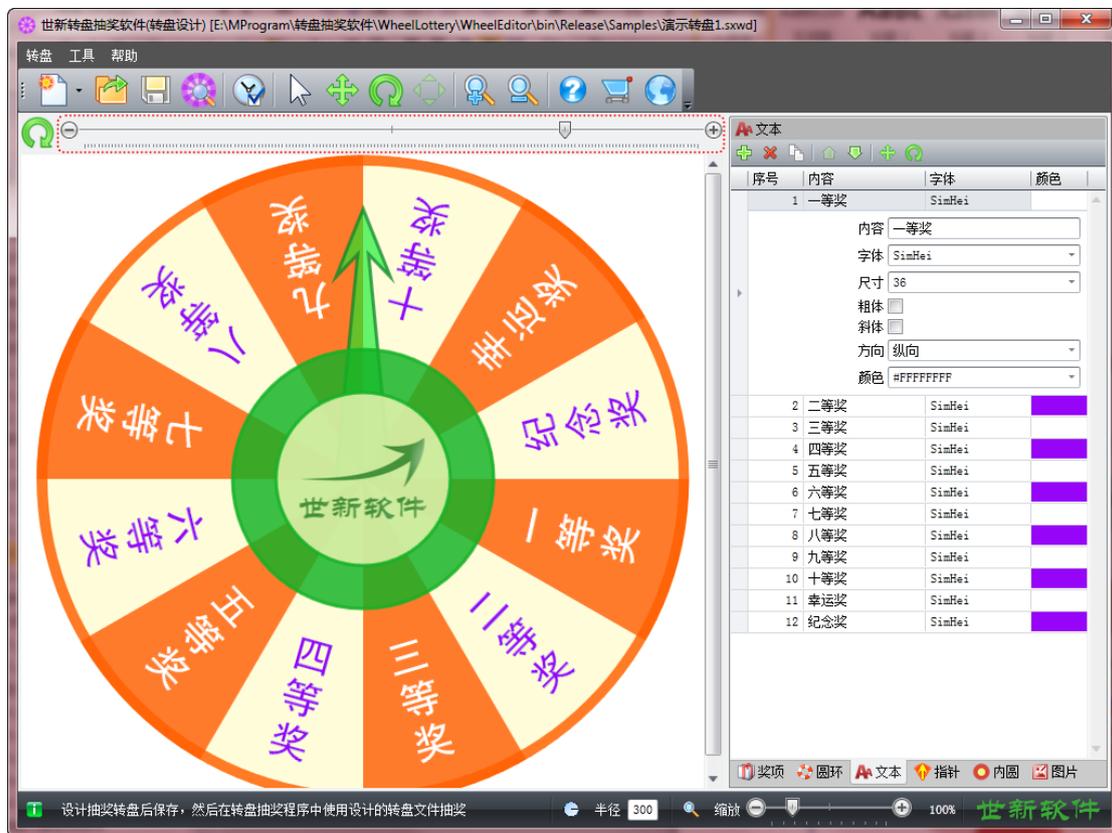
2.3.3 旋转文本

首先切换到“文本”选项卡，如图2-7所示。然后选中一个文本，然后点击文本工具栏的图标, 可以旋转文本，点击后，画布的顶部将出现1个标尺，如图2-8所示，旋转的范围是0°至360°。

点击主工具栏的图标可以隐藏旋转标尺。



(图 2-7)



(图 2-8)

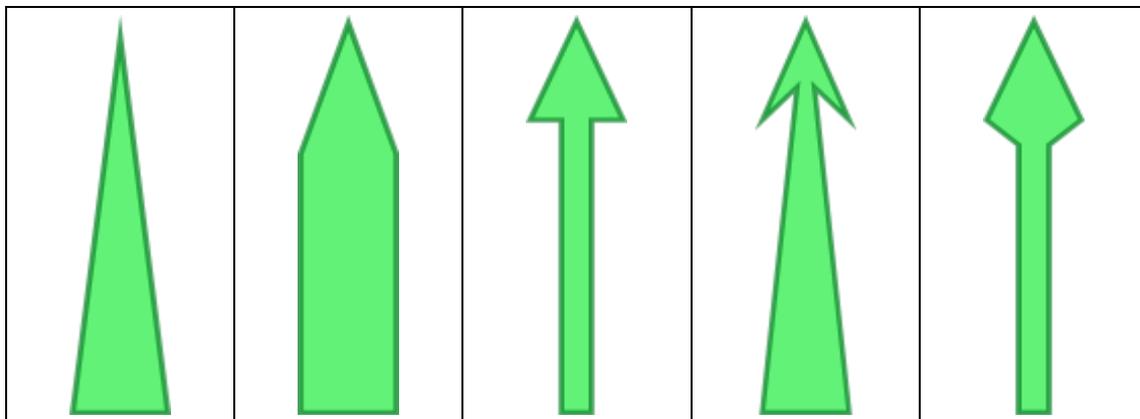
2.4 指针

一个抽奖转盘必须要有一个指针，用来指示抽出的奖项。默认的指针角度角度是 270° （垂直向上），您可以根据需要调整指针的角度。通过调整指针的宽度和高度可以改变指针的外观形状。



(图 2-9)

世新转盘抽奖软件提供 5 种类型的指针：



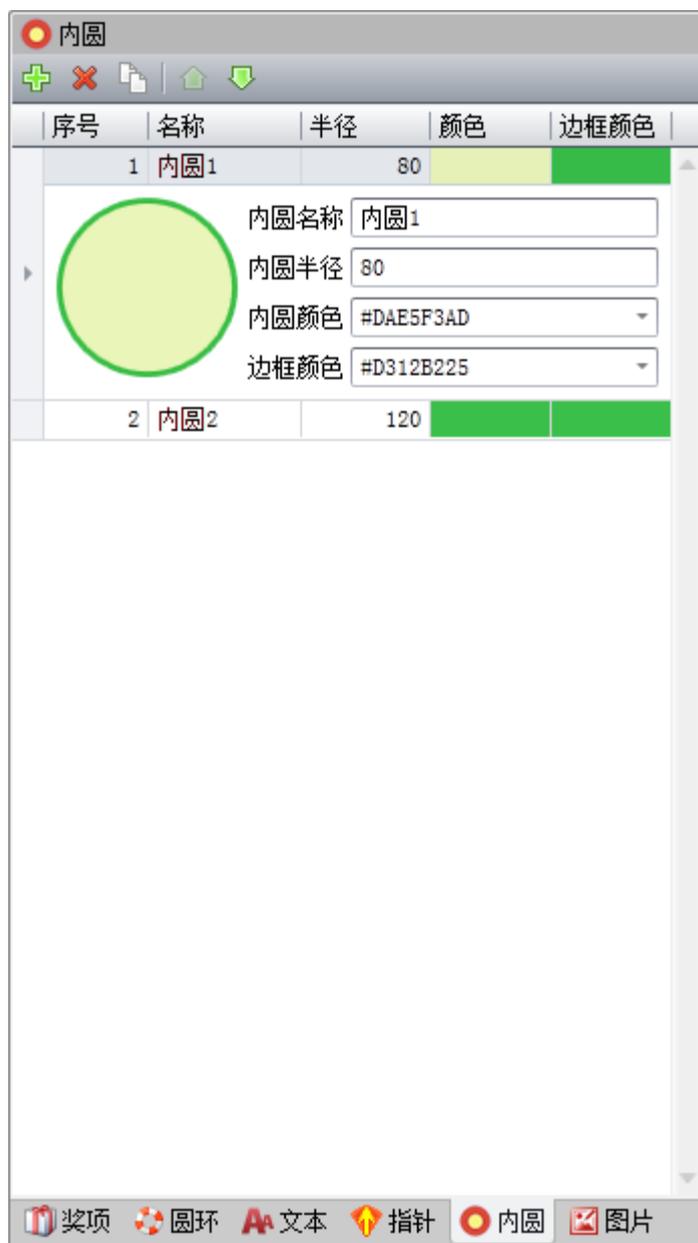
2.5 内圆

内圆用于装饰抽奖转盘，一个抽奖转盘至少要有有一个内圆，一个抽奖转盘最多可以添加 100 个内圆。把内圆半径设置为 1 可以隐藏内圆。序号小的内圆显示在上层。

2.5.1 新建内圆

调整内圆半径可以改变内圆的大小。

内圆顺序：多个内圆存在的情况下，序号小的内圆显示在顶层，序号大的内圆显示在底层，通过内圆工具栏可以上移或者下移选中的内圆。



(图 2-10)

2.6 图片

设计抽奖转盘时可以将奖品图片添加到转盘中，图片不是抽奖转盘的必需元素，您可以根据需要添加图片到抽奖转盘。添加到抽奖转盘的图片可以被移动、旋转和缩放。序号小的图片显示在上层。

2.6.1 新建图片

世新转盘抽奖软件支持添加的图片格式包括：BMP, JPG, JPEG, PNG, GIF，推荐使用背景透明的PNG格式图片。

每个新建的图片有一个**旋转**选项，默认是选中状态，即图片随转盘一起转动，如果不选中旋转选项，那么图片将不随转盘转动，并且将被绘制到抽奖转盘的最顶层，通常将固定显示的图片设置为不旋转，并且将其放置在抽奖转盘中心位置。

增加图片、删除图片、上移图片、下移图片后，抽奖转盘将自动重新绘制。



(图 2-11)

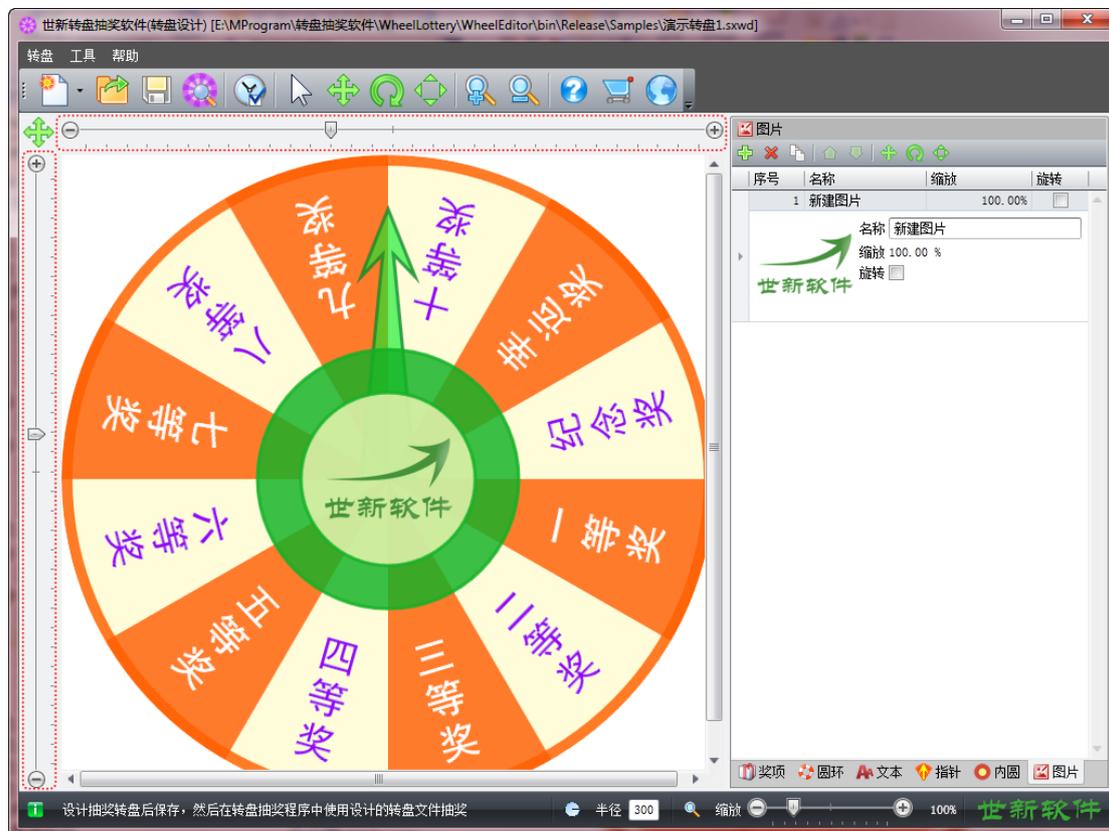
2.6.2 移动图片

首先切换到“图片”选项卡，如图2-12所示。然后选中一个图片，然后点击图片工具栏的图标，可以移动图片，点击后，画布的顶部以及左侧将出现2个位移标尺，如图2-13所示。使用这2个位移标尺移动图片，横向的标尺用于调整图片的横坐标值，纵向的标尺用于调整图片的纵坐标值。

点击主工具栏的图标可以隐藏横向标尺以及纵向标尺。



(图 2-12)



(图 2-13)

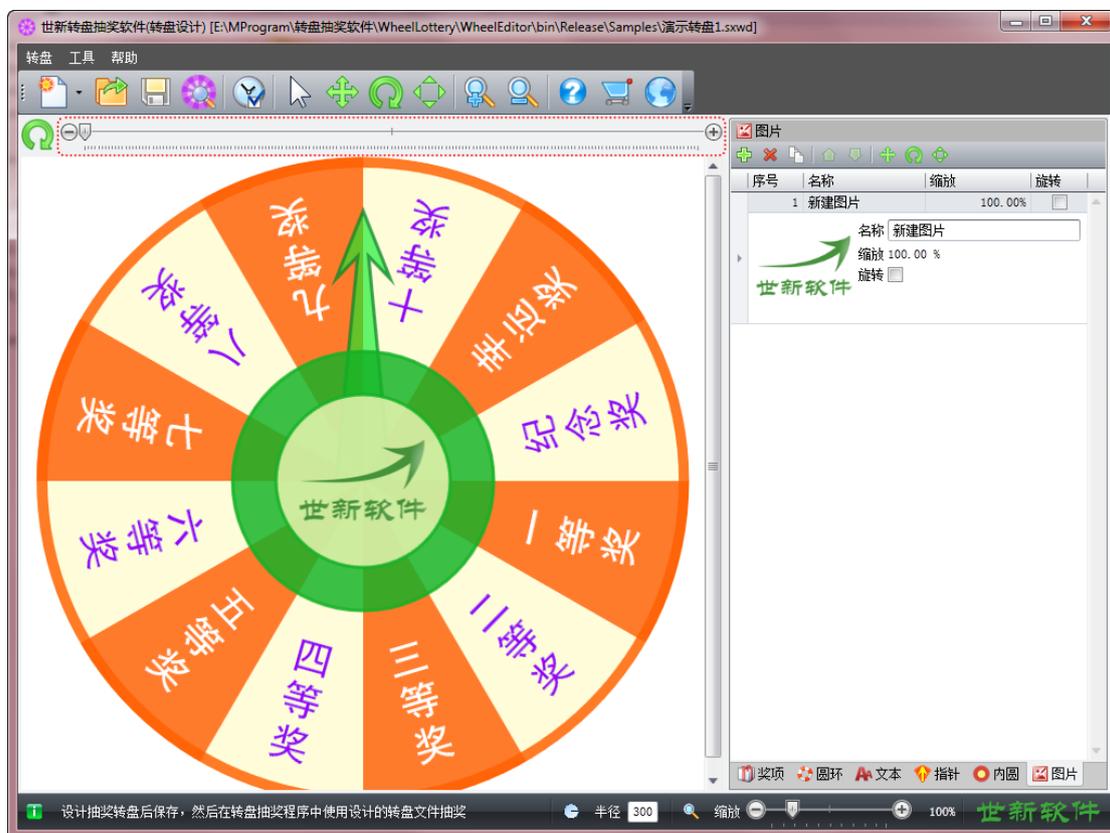
2.6.3 旋转图片

首先切换到“图片”选项卡，如图2-14所示。然后选中一个图片，然后点击图片工具栏的图标，可以旋转图片，点击后，画布的顶部将出现1个旋转标尺，如图2-15所示，旋转的范围是0°至360°。

点击主工具栏的图标可以隐藏旋转标尺。



(图 2-14)



(图 2-15)

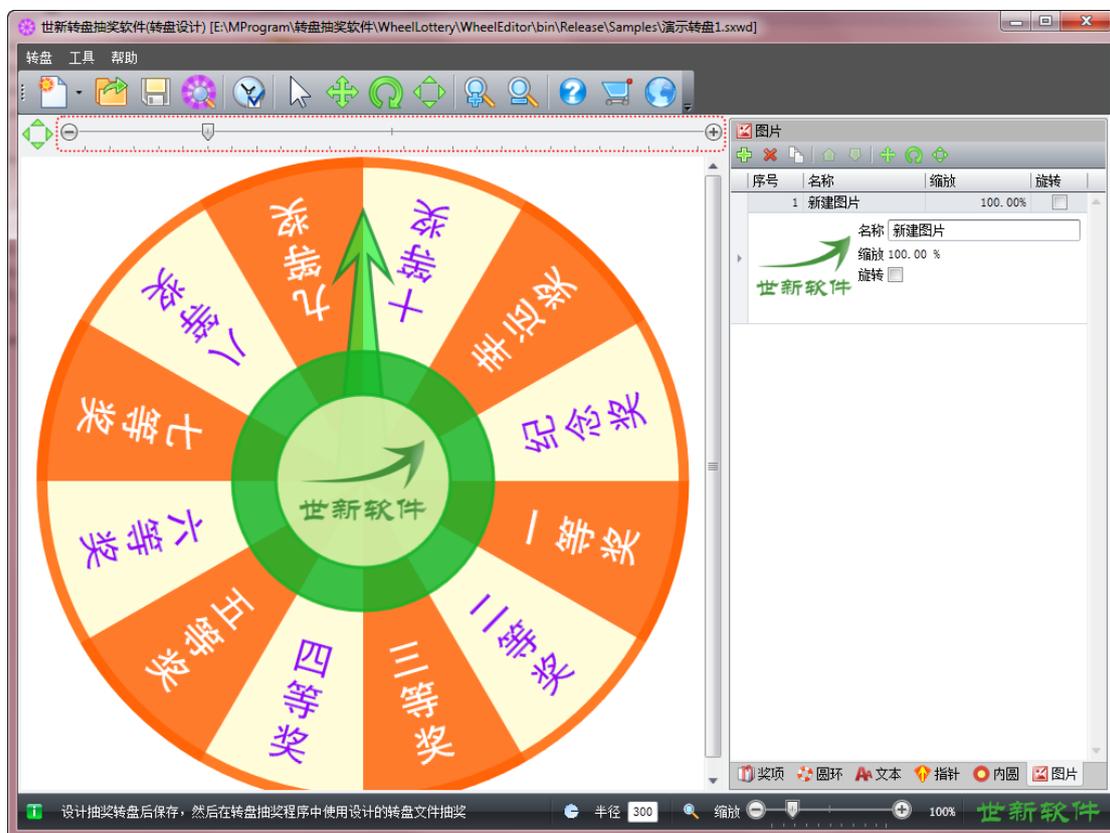
2.6.4 缩放图片

首先切换到“图片”选项卡，如图2-16所示。然后选中一个图片，然后点击图片工具栏的图标, 可以缩放图片，点击后，画布的顶部将出现1个缩放标尺，如图2-17所示，图片缩放的范围是10%至500%。

点击主工具栏的图标可以隐藏缩放标尺。



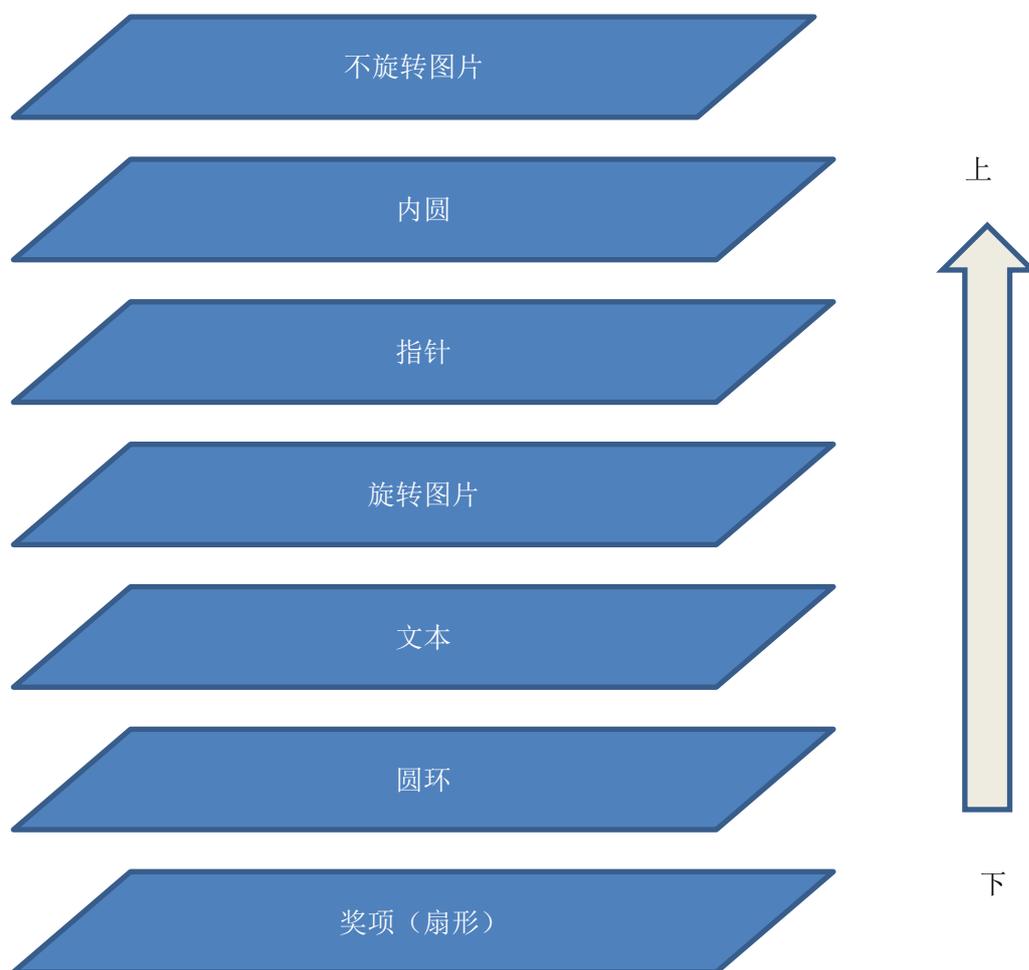
(图 2-16)



(图 2-17)

2.7 转盘元素绘制顺序

抽奖转盘元素的绘制顺序如下图所示：



（图 2-18）

2.8 导出抽奖转盘图片

为了方便用户制作海报以及宣传单，世新转盘抽奖软件提供导出高分辨率抽奖转盘图片的功能，导出的图片格式是 PNG 格式，点击“转盘”菜单下“导出 PNG 图片”进行导出操作。

2.9 设置转盘密码

基于安全以及保密考虑，您可以为设计的抽奖转盘设置一个打开密码，设置密码后只有输入了正确的密码才能打开抽奖转盘查看和更改转盘参数数据。

2.10 奖项高级设置

在某些特殊情况下，可能需要指定某些奖项的出奖时间，此时需要进行奖项高级设置。奖项高级设置中设置的数据不受前面 [2.1.3](#) 中奖项出奖概率和出奖时间的限制，奖项高级设置数据只受定额奖项的出奖比例数量限制。

打开奖项高级设置窗口，新建一条数据，如下图所示：



(图 2-19)

选择奖项序号 1(一等奖), 将出奖时间设置为 2011-05-01 15:07:41, 点击确定按钮保存数据, 那么实际抽奖时, 在 2011 年 5 月 1 日 15:07:41 以后很快就会出现一个一等奖。**注意：如果奖项高级设置中的奖项被设置为定额奖项并且已经抽出出奖比例中设置的数量, 那么奖项高级设置中这个奖项的数据不生效。**

奖项高级设置中可以对任意奖项进行定时设置。如果想完全控制某个奖项的出奖时间, 那么新建奖项时将该奖项的出奖时间设置为抽奖活动结束之后的时间, 然后在奖项高级设置中指定这个奖项的每个奖品的具体出奖时间。

3 转盘抽奖程序

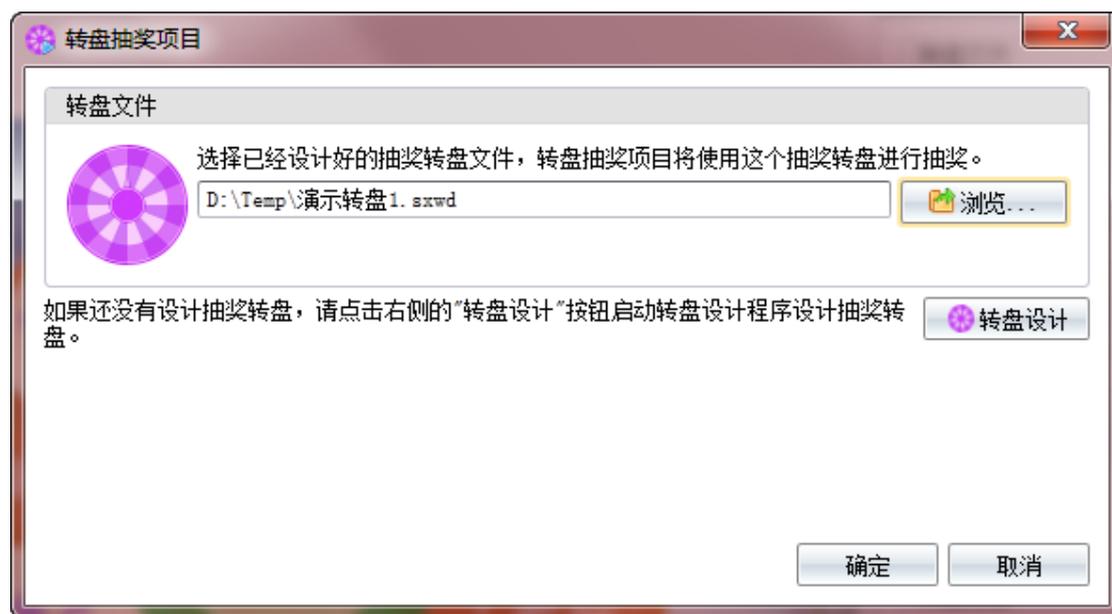
使用转盘抽奖程序完成以下功能：

- 创建转盘抽奖项目，为转盘抽奖项目添加背景图片，为转盘抽奖项目添加背景音乐，为每个奖项添加奖项声音；
- 使用转盘抽奖项目进行抽奖；
- 查看转盘抽奖记录；

基于保密的考虑，在转盘抽奖程序里面看不到奖项的出奖比例，只能看到每个奖项的显示比例，只能在转盘设计程序里面修改奖项出奖比例。

3.1 新建转盘抽奖项目

进行转盘抽奖必须先建一个转盘抽奖项目，转盘抽奖项目要使用一个设计好的抽奖转盘，如果还没有设计抽奖转盘，请先设计抽奖转盘。



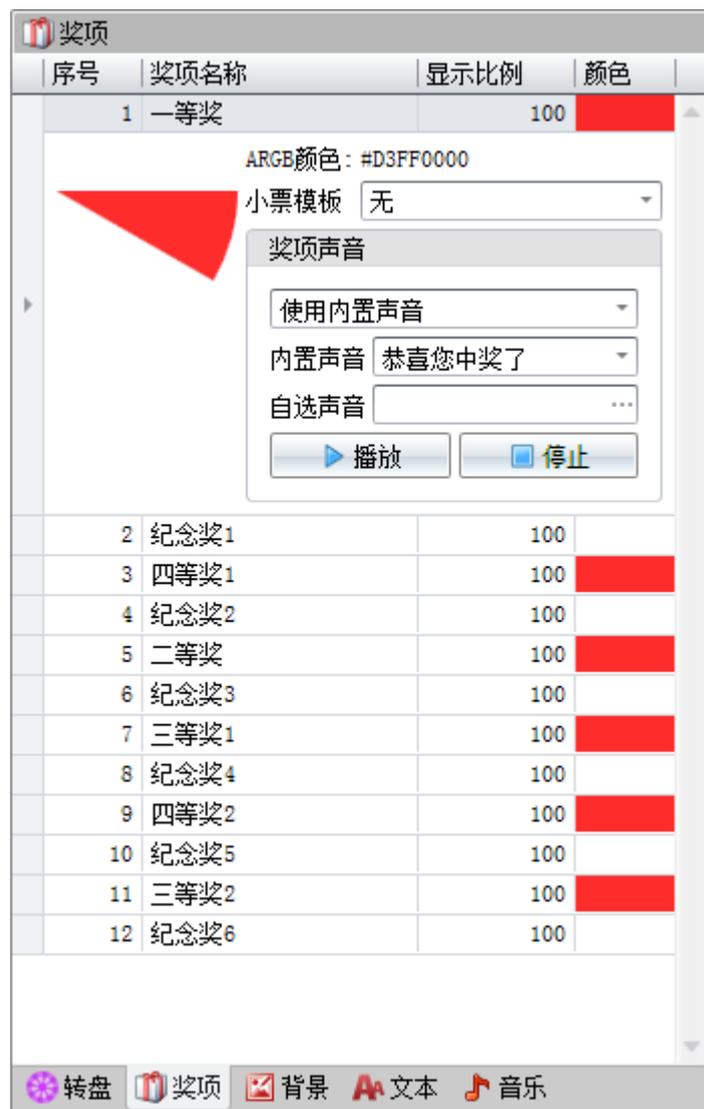
(图 3-1)

转盘抽奖程序按照抽奖转盘文件中各奖项的出奖比例以及出奖时间等数据进行计算出奖，并实时保存每次抽奖的记录。

3.2 奖项声音

新建一个抽奖项目时默认每个奖项没有声音，您可以根据需要设置奖项的声音，当抽出这个奖项时转盘抽奖程序自动播放设置的奖项声音。自选的奖项声音必须是 WAV 格式。

3.2.1 使用内置声音

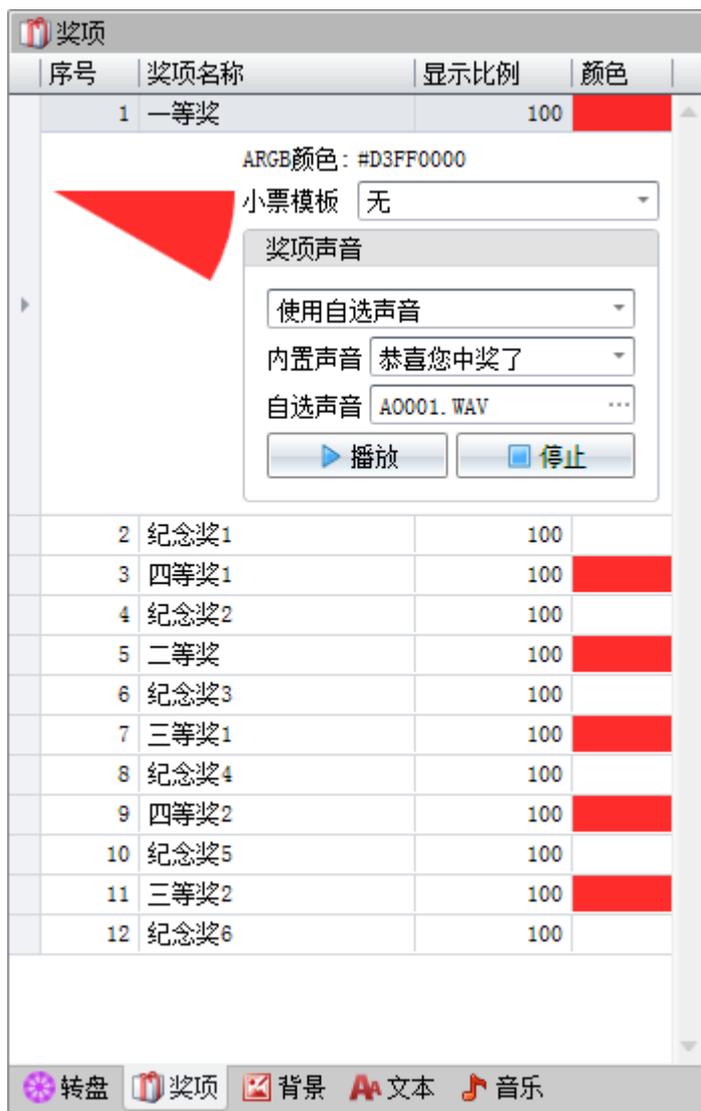


(图 3-2)

首先要选择“使用内置声音”，然后在内置声音列表中选择一个声音。内置的奖项声音包括：

- 恭喜您中奖了
- 谢谢光临
- 谢谢惠顾
- 祝您下次好运

3.2.2 使用自选声音



(图 3-3)

首先选择“使用自选声音”，然后从磁盘上选择一个 WAV 文件。您可以点击“播放”按钮试听选择的的声音文件。

3.3 转盘位置及尺寸

新建转盘抽奖项目后，默认的抽奖转盘位置在左上角，使用转盘工具栏的移动和缩放功能可以调整抽奖转盘的位置和尺寸。

3.3.1 移动转盘

首先切换到“转盘”选项卡，如图 3-4 所示。然后点击转盘工具栏的图标，可以移动转盘，点击后，画布的顶部以及左侧将出现 2 个位移标尺，如图 3-5 所示。使用这 2 个位移标尺移动抽奖转盘，横向的标尺用于调整抽奖转盘的横坐标值，纵向的标尺用于调整转盘的纵坐标值。

点击主工具栏的图标可以隐藏横向标尺以及纵向标尺。



(图 3-4)



(图 3-5)

3.3.2 缩放转盘

首先切换到“转盘”选项卡，如图 3-6 所示。
然后点击转盘工具栏的图标，可以缩放转盘，
点击后，画布的顶部将出现 1 个缩放标尺，如
图 3-7 所示，图片缩放的范围是 10%至 500%。

点击主工具栏的图标可以隐藏缩放标尺。



(图 3-6)



(图 3-7)

3.4 转动时间与转动圈数

调整转盘转动时间与转动圈数可以调整转盘转动速度。

3.5 抽奖背景

世新转盘抽奖软件中可以为抽奖项目添加背景图片、背景视频和背景文本，抽奖时背景图片在最底层、背景视频在背景图片的上层，背景文本在背景视频的上层。

3.5.1 背景图片

为了适应不同的屏幕分辨率，世新转盘抽奖软件提供了背景尺寸“自动缩放至全屏”选项，如果选中这个选项，转盘抽奖程序自动检测屏幕分辨率并全屏显示背景图片。



(图 3-8)

3.5.2 背景视频

播放背景视频要求计算机上安装 Windows 媒体播放器 (Windows Media Player) 10 以上版本。小于 100M 的视频文件可以保存在抽奖项目文件中，如果视频文件尺寸大于 100M，请将视频文件和抽奖项目文件一起复制到抽奖计算机上，打开抽奖项目文件并添加视频文件后开始抽奖。

如果要播放多个视频文件，请首先使用 Windows 媒体播放器创建播放列表文件（扩展名：.wpl），世新转盘抽奖软件支持播放列表。

3.5.3 添加文本到抽奖背景

在转盘抽奖程序中可以添加文本到抽奖背景上，添加的文本可以旋转和移动。旋转和移动文本的方法与转盘设计程序里面的方法一样。序号小的文本显示在上层。

如果想要设计更漂亮的文字效果，请使用 PhotoShop 等软件设计。

抽奖背景中最多可以添加 100 个文本。

世新转盘抽奖软件显示文本时使用系统中已经安装的字体，因此如果想在其它计算机上使用这台计算机设计的转盘抽奖项目，添加文本时请使用两台计算机中都有的字体。



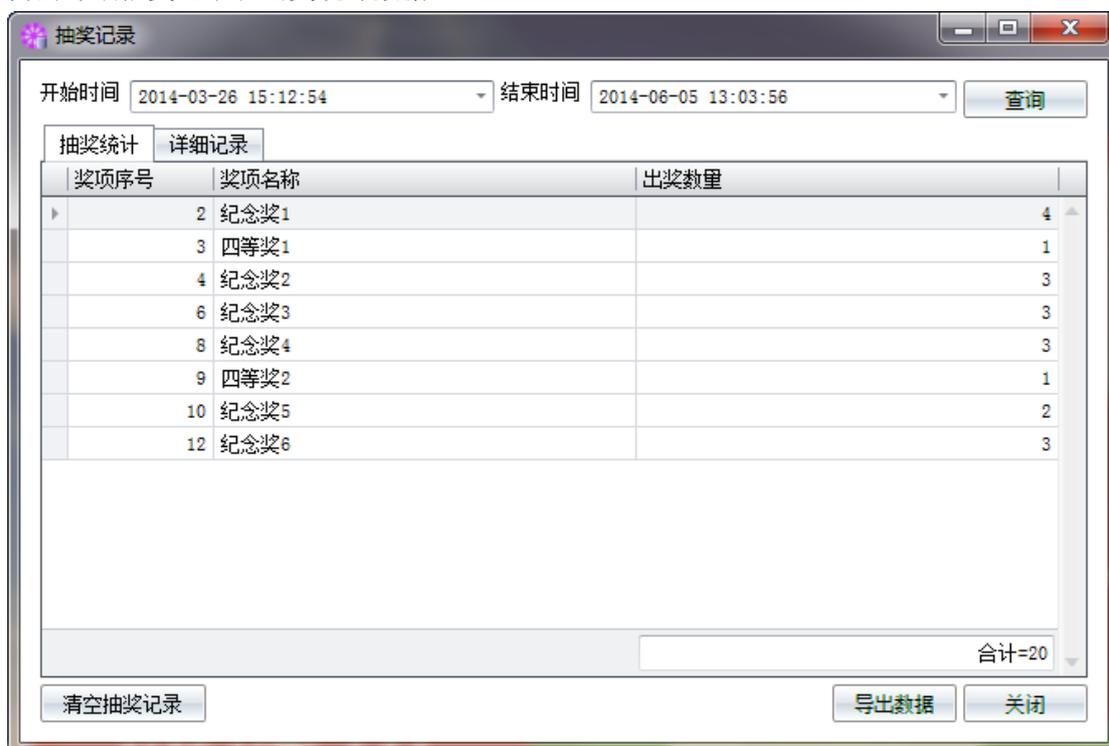
(图 3-9)

3.6 安全口令

为了保护数据安全，在查看或者删除抽奖记录时需要输入安全口令，默认的安全口令是：**admin**，您可以点击菜单[抽奖]/[安全口令]修改安全口令。修改安全口令后一定要牢记新口令，否则无法查看或者删除抽奖记录。

3.7 抽奖记录

点击工具栏的  按钮可以打开抽奖记录窗口，在抽奖记录窗口中可以查询一个时间段之内的详细抽奖记录和出奖统计数据。



(图 3-10)

3.7.1 清空抽奖记录

清空抽奖记录后软件认为抽奖活动还没有开始(没有抽奖记录相当于没有任何奖项被抽出)。如果抽奖活动没有结束，请不要清空抽奖记录，否则已经抽出的奖项还会被抽出。

为了防止抽奖记录被意外清空，可以为抽奖项目设置安全口令(缺省的安全口令是：**admin**)，清空抽奖记录时要求输入安全口令。

在抽奖记录窗口中(图 3-10)点击“清空抽奖记录”按钮可以清空抽奖项目的抽奖记录。

3.8 背景音乐

转盘抽奖程序支持的背景音乐格式包括 MP3、WMA、WAV、MID。播放背景音乐需要您的电脑上安装 Windows 媒体播放器 10 以上版本。

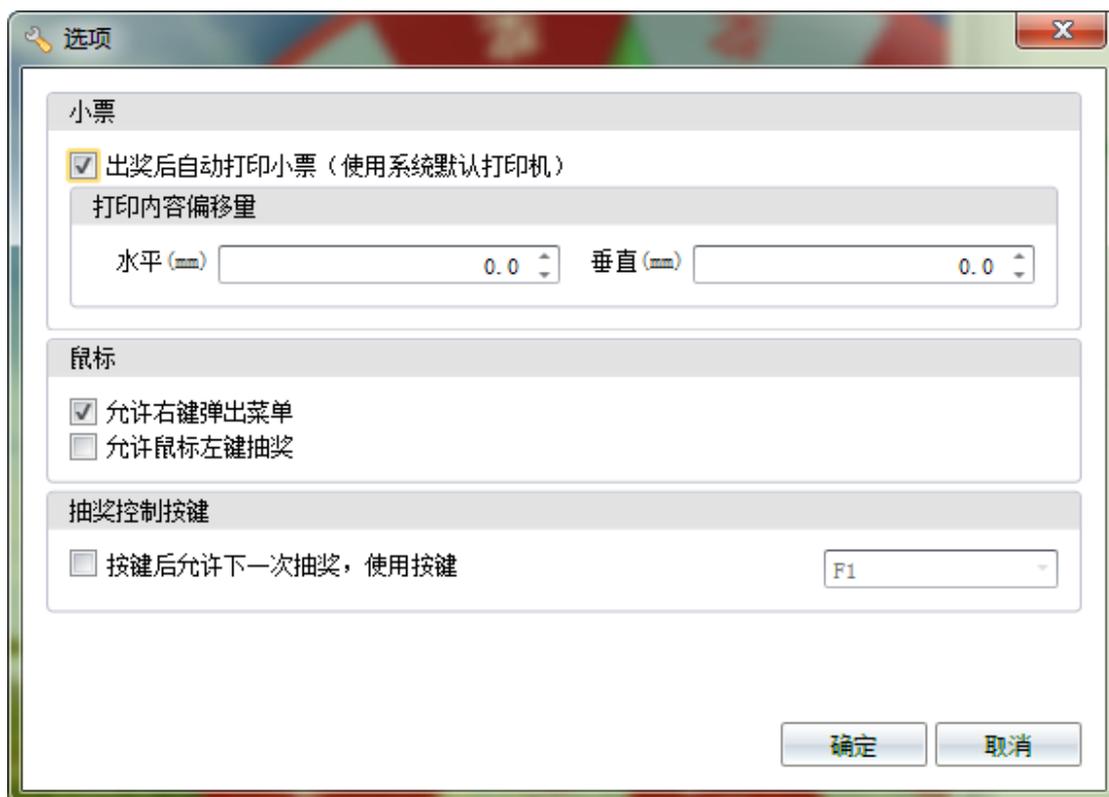
如果设置了背景音乐，转盘抽奖程序将会循环播放背景音乐。

如果要播放多个音乐文件，请首先使用 Windows 媒体播放器创建播放列表文件（扩展名：.wpl），世新转盘抽奖软件支持播放列表。

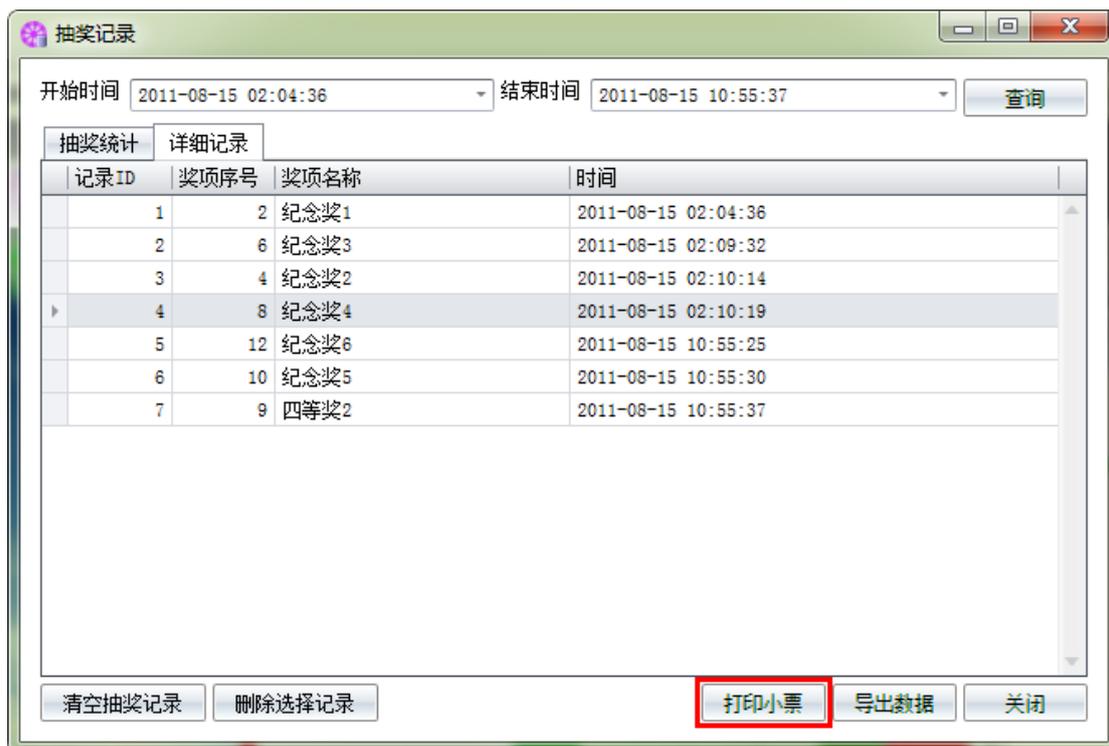
3.9 打印小票

转动转盘抽奖后软件使用系统默认打印机打印小票，小票可以作为后续兑奖凭证。

- 自动打印小票：如果在选项窗口中选中了“出奖后自动打印小票(使用系统默认打印机)”，抽奖时出奖后软件自动打印奖项小票。



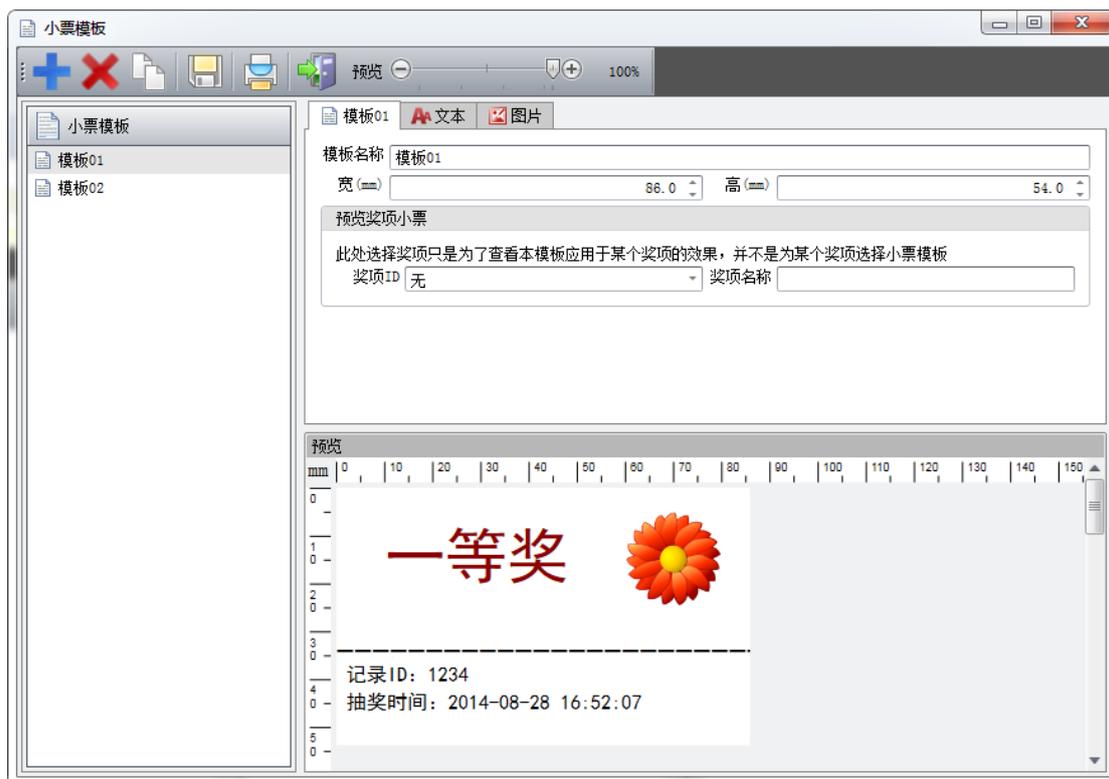
- 手动打印小票：在抽奖窗口和抽奖记录窗口中都可以手动打印奖项小票。在抽奖窗口中可以通过右键菜单或者按键（Ctrl+P）打印最近一次抽奖的奖项小票。在抽奖记录窗口中点击“打印小票”按钮可以打印某一个抽奖记录的小票。



3.9.1 设计小票模板

首先打开小票模板窗口，然后在小票模板窗口中创建小票模板。小票模板中既可以添加文字（最多 100 个文本）也可以添加图片（最多 10 个图片）。



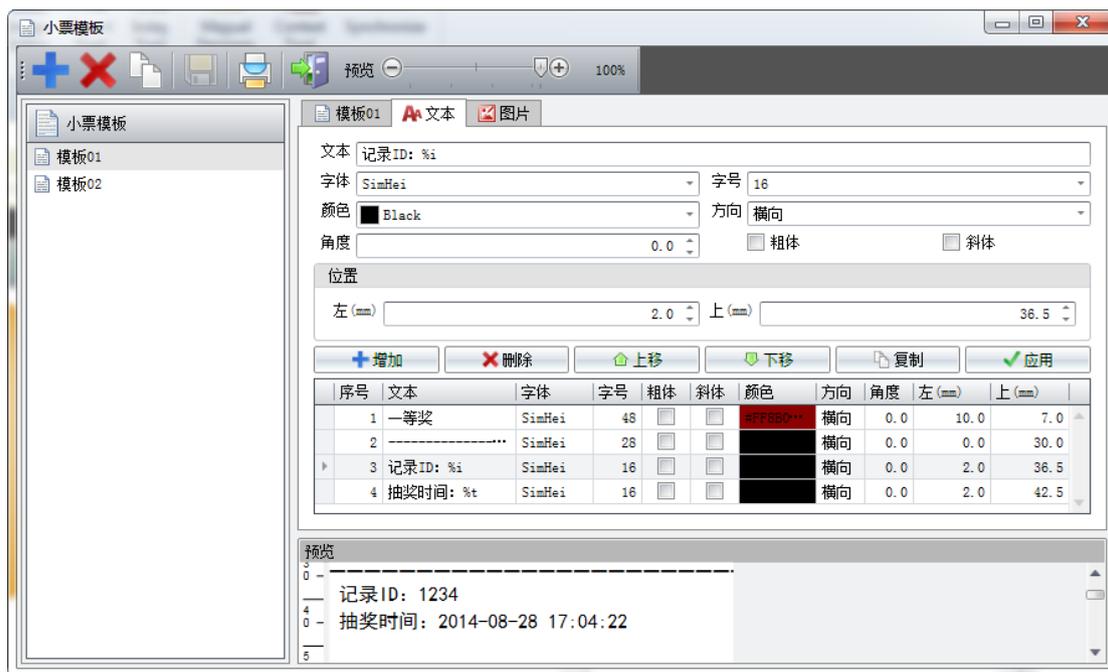


3.9.2 小票模板文本通配符

为了使用方便，设计小票模板时可以使用文本通配符。世新转盘抽奖软件中支持下面表格中的通配符，注意通配符中的字母是小写字母。

通配符	描述
%i	抽奖记录 ID
%t	抽奖时间
%n	奖项名称
%s	奖项序号

下图是使用文本通配符的应用示例。



3.9.3 为奖项选择小票模板

每个奖项可以设置一个小票模板。首先打开小票模板窗口创建小票模板，然后为奖项选择小票模板。



3.10 退出抽奖窗口

退出抽奖窗口有 3 种方式：

- 1) 点击右键弹出菜单的“退出”，转盘抽奖程序会弹出确认提示信息，点击按钮“是”退出抽奖窗口返回主窗口。
- 2) 按“Esc”键，转盘抽奖程序会弹出确认提示信息，点击按钮“是”退出抽奖窗口返回主窗口。
- 3) 按“Shift+Esc”键，直接退出抽奖窗口并关闭转盘抽奖程序，转盘抽奖程序不会弹出确认提示信息。

3.11 命令行参数

转盘抽奖程序支持下面的命令行参数：

WheelPlayer.exe [filename.sxwp] [-run] [-nosplash]

其中：

filename.sxwp：世新转盘抽奖项目文件（完整路径），转盘抽奖程序自动打开此项目文件。

-run：自动运行打开的世新转盘抽奖项目文件，不显示转盘抽奖程序的主窗口界面。

-nosplash：不显示转盘抽奖程序的启动画面。

4 使用技巧

本章介绍使用世新转盘抽奖软件时的一些技巧。

4.1 怎样进行按日计算周期的抽奖活动

顾名思义，按日计算周期的抽奖活动每天开始抽奖时相当于重新开始抽奖（之前没有任何抽奖记录）。进行按日计算周期的抽奖活动的关键是每天抽奖之前清空抽奖项目中的所有抽奖记录，如果需要保留抽奖记录，请使用抽奖记录窗口的导出数据功能。

4.2 怎样进行为期多日的抽奖活动

如果一个抽奖活动为期 N 天，那么第一天开始抽奖活动前清空抽奖项目中的所有抽奖记录，在抽奖活动结束之前不要再次清空抽奖记录。

4.3 怎样设置奖项出奖比例使出奖更随机

世新转盘抽奖软件中如果 2 个奖项的出奖比例相等，那么出奖时这 2 个奖项将会接连出现（先后顺序不确定），为了让出奖更随机，设置奖项出奖比例时不要让 2 个奖项的出奖比例相等。

在实际抽奖活动中可能遇到 2 个奖级奖品数量相等的情况，例如二等奖和三等奖都是 20 个，此时设计转盘时可以设计 2 个二等奖奖项和 2 个三等奖奖项，2 个二等奖奖项的出奖比例分别是 12 和 8，2 个三等奖奖项的出奖比例分别是 6 和 14，这样设计的转盘出奖会更随机。

4.4 怎样更新抽奖项目中的抽奖转盘

抽奖项目中的抽奖转盘保存在抽奖项目文件中，如果修改了抽奖转盘文件，需要在抽奖项目中重新选择抽奖转盘文件才能更新抽奖项目中的转盘文件。

4.5 怎样将设计好的转盘抽奖项目复制到其它计算机上

只要将转盘抽奖项目文件(.sxwp 文件)复制到其它计算机即可。

5 联系世新软件

世新软件开发有限公司网站: <http://www.shixinsoft.com>

E-mail: sales@shixinsoft.com

联系电话: 15898023786, 15898015865