



# 世新号码抽奖软件 使用手册



世新软件开发有限公司

<http://www.shixinsoft.com>

## 目录

1 软件介绍 .....	1
1.1 系统要求 .....	1
1.2 使用功能键 .....	2
1.2.1 自定义抽奖键 .....	2
1.3 抽奖预览 .....	3
1.4 继续未完成的抽奖活动 .....	3
1.5 号码滚动速度 .....	4
1.6 重复号码的判定 .....	4
2 抽奖活动与场景 .....	6
2.1 抽奖活动 .....	6
2.1.1 抽奖音效 .....	6
2.2 场景 .....	7
2.2.1 抽奖场景 .....	7
2.2.2 不抽奖场景 .....	7
2.2.3 场景顺序 .....	8
2.2.4 抽奖号码组 .....	8
2.2.5 中奖数量与每次抽出数量 .....	9
2.2.6 标题、副标题和底部文字 .....	9
2.2.7 背景图片 .....	10
2.2.8 背景音乐 .....	11
3 号码组与号码管理 .....	12
3.1 添加号码到号码组 .....	12
3.1.1 从文本文件导入号码 .....	12
3.1.2 从 Excel 文件导入号码 .....	14
3.2 删除号码 .....	14
3.3 批量生成号码 .....	14
4 抽奖布局 .....	16
4.1 调整场景布局 .....	16
4.2 微调号码列间隔 .....	17

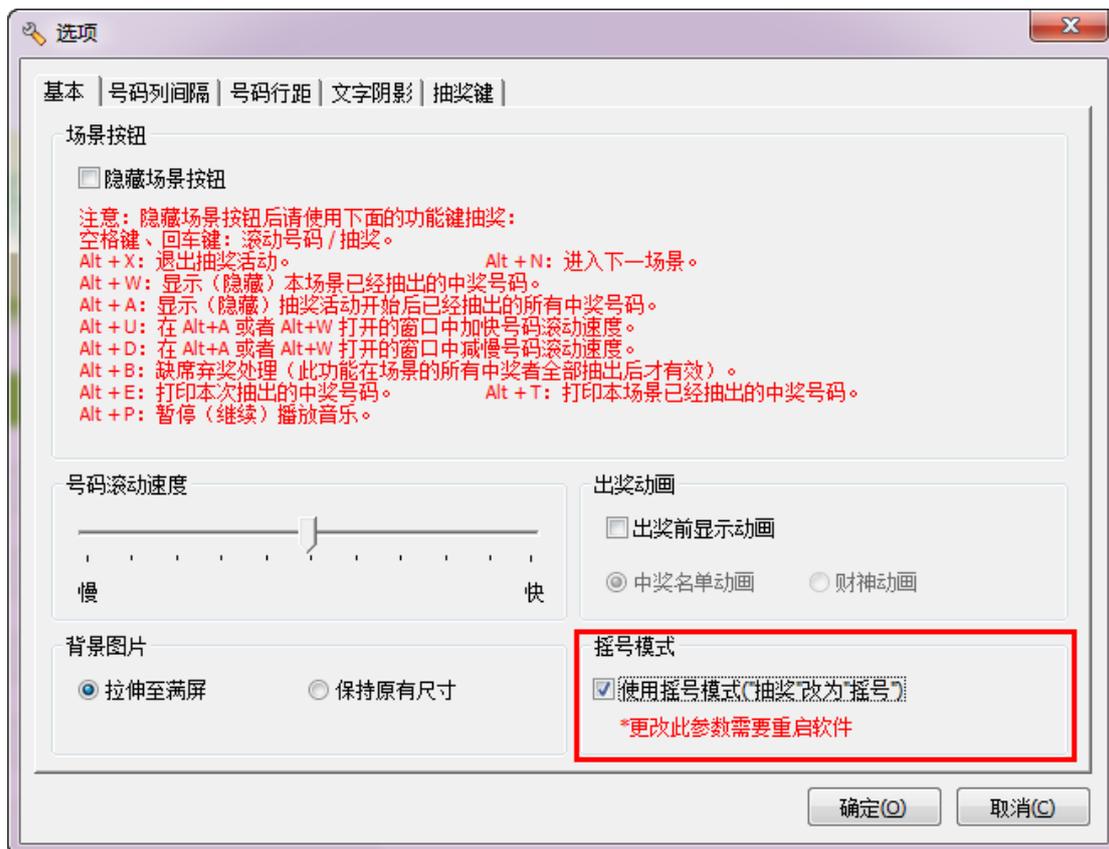
4.3 微调号码行距 .....	19
5 常见问题解答 .....	20
5.1 如何调整号码的大小和颜色 .....	20
5.2 如何调整标题、副标题、底部文字和抽奖进度的位置 .....	20
5.3 如何调整标题、副标题、底部文字和抽奖进度的字体和颜色 .....	20
5.4 如何显示号码名称 .....	21
5.5 如何屏蔽部分中奖号码 .....	21
5.6 如何显示号码序号 .....	22
5.7 如何将一台计算机上编辑的数据复制到另外一台计算机上 .....	23
5.8 如何显示本场景已经抽出的中奖者 .....	23
5.9 如何显示抽奖活动抽出的所有中奖者 .....	23
5.10 中奖者缺席弃奖如何处理 .....	24
5.11 如何临时增加场景 .....	24
6 联系世新软件 .....	25

# 1 软件介绍

世新号码抽奖软件是一款适合晚会、会议、婚礼、房产摇号等各种场合使用的号码抽奖软件。使用世新号码抽奖软件，不仅可以对号码内容进行抽奖，只要是文字性内容都可以抽奖，如姓名、单位名称等等。使用世新号码抽奖软件一次可以抽出多个号码，中奖号码可以分多次抽出。同一抽奖活动不会出现重复中奖号码。使用世新号码抽奖软件中途意外终止抽奖后可以继续未完成的抽奖活动。

世新号码抽奖软件支持“抽奖”和“摇号”两种模式，抽奖模式和摇号模式的区别在于在摇号模式下软件界面文字不再出现“抽奖”，而是“摇号”。软件安装后默认是抽奖模式，在选项窗口中可以更换到摇号模式，如下图所示，更换到摇号模式需要重新运行软件。

如果您需要更专业的摇号软件，请使用世新超级摇号软件，世新超级摇号软件的产品网站：<http://www.shixinsoft.com/chaoji-yaohao.htm>

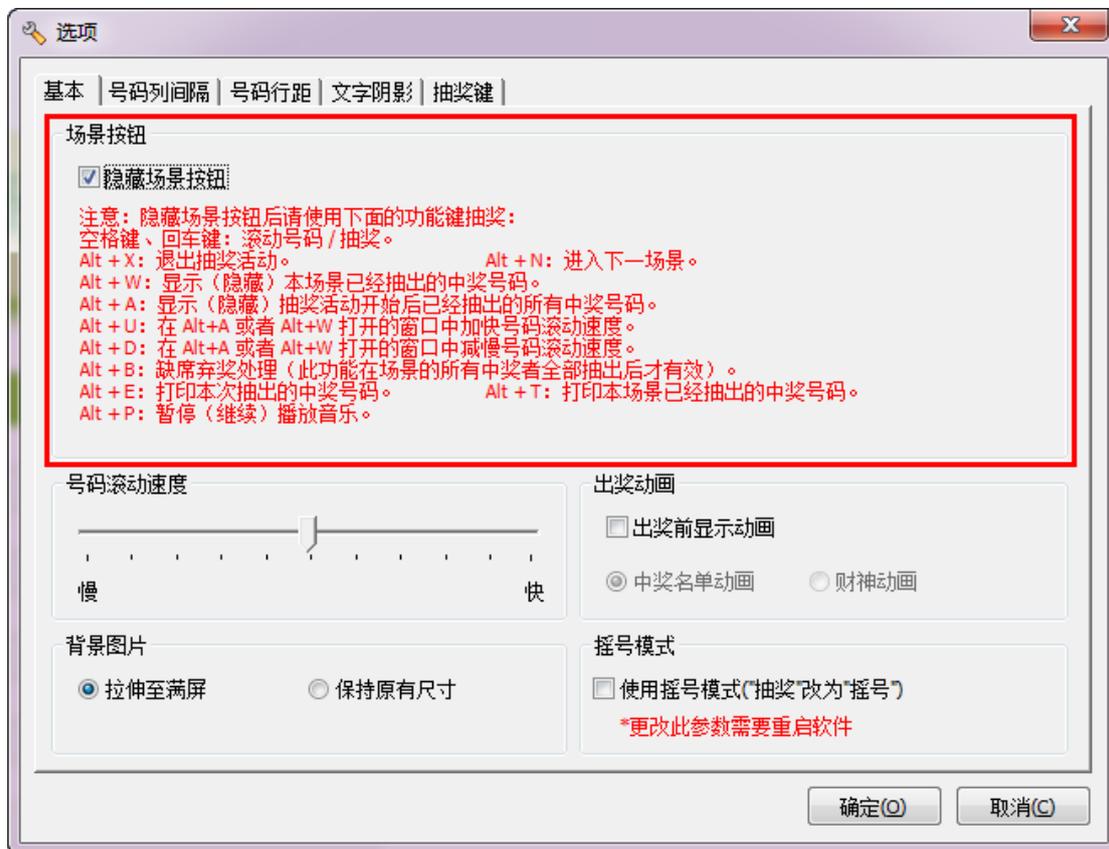


## 1.1 系统要求

运行世新号码抽奖软件需要 Windows XP/Vista/7/8/10 操作系统，硬件配要求 256M 以上内存，100M 以上硬盘空间。

## 1.2 使用功能键

为了抽奖界面美观，抽奖时可以隐藏场景按钮，在“选项”窗口中可以设置隐藏场景按钮，如下图所示：

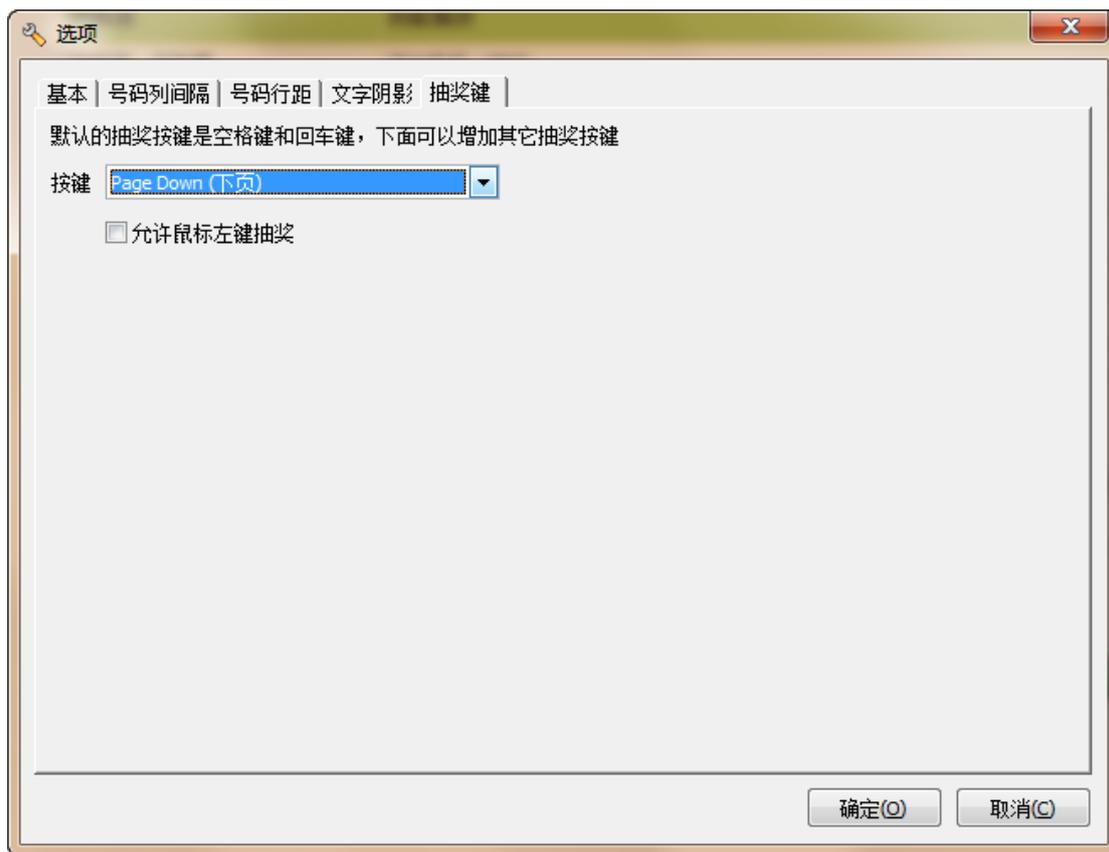


隐藏场景按钮后需要使用功能键进行抽奖，世新号码抽奖软件中的功能键定义如下：

功能键	功能描述
空格键、回车键	滚动号码 / 抽奖。
Alt + X	退出抽奖活动。
Alt + N	进入下一场景。
Alt + W	显示（隐藏）本场景已经抽出的中奖号码。
Alt + A	显示（隐藏）抽奖活动开始后已经抽出的所有中奖号码。
Alt + U	在 Alt+A 或者 Alt+W 打开的窗口中加快号码滚动速度。
Alt + D	在 Alt+A 或者 Alt+W 打开的窗口中减慢号码滚动速度。
Alt + B	缺席弃奖处理（此功能在场景的所有中奖者全部抽出后才有效）。
Alt + E	打印本次抽出的中奖号码。
Alt + T	打印本场景已经抽出的中奖号码。
Alt + P	暂停（继续）播放音乐。

### 1.2.1 自定义抽奖键

如果使用遥控设备抽奖，需要自定义抽奖键，在选项窗口中可以自定义抽奖键。

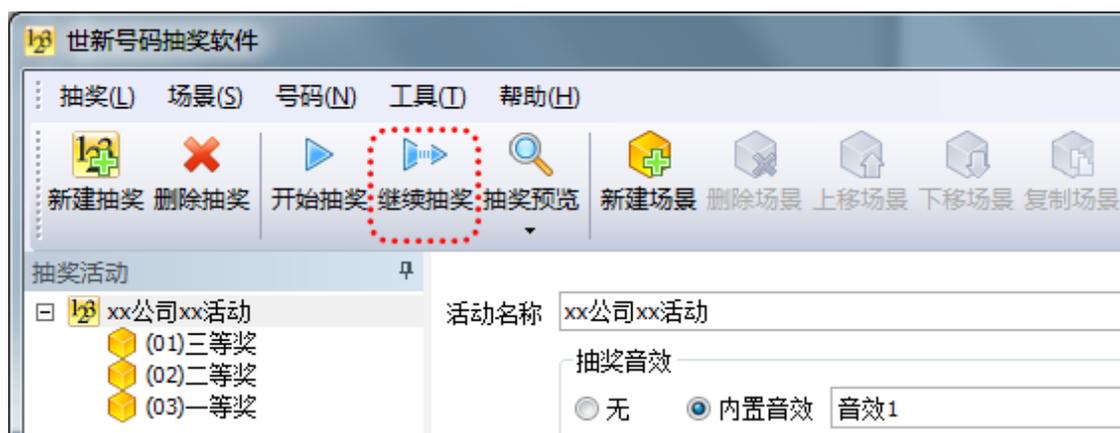


### 1.3 抽奖预览

抽奖预览的目的是为了测试某个场景的抽奖效果，并不保存中奖结果。在设置场景参数过程中可以使用抽奖预览功能查看这个场景的抽奖效果。

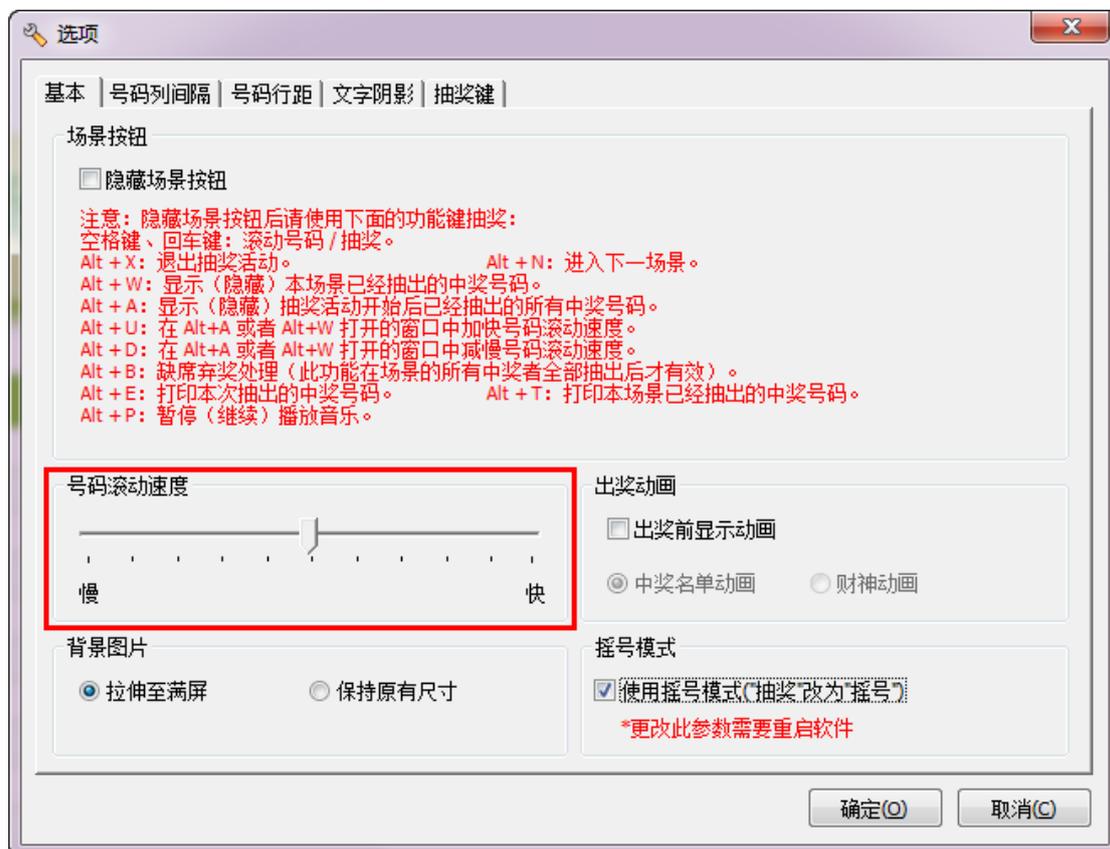
### 1.4 继续未完成的抽奖活动

如果抽奖活动中途意外终止，可以继续这个未完成的抽奖活动，**需要注意的是重新运行世新号码抽奖软件后要点击“继续抽奖”▶▶，不要点击“开始抽奖”，否则可能出现重复中奖号码。**因为“开始抽奖”是从头开始一轮抽奖。而“继续抽奖”读取中途终止抽奖活动中已经中奖的号码数据，然后继续抽奖。



## 1.5 号码滚动速度

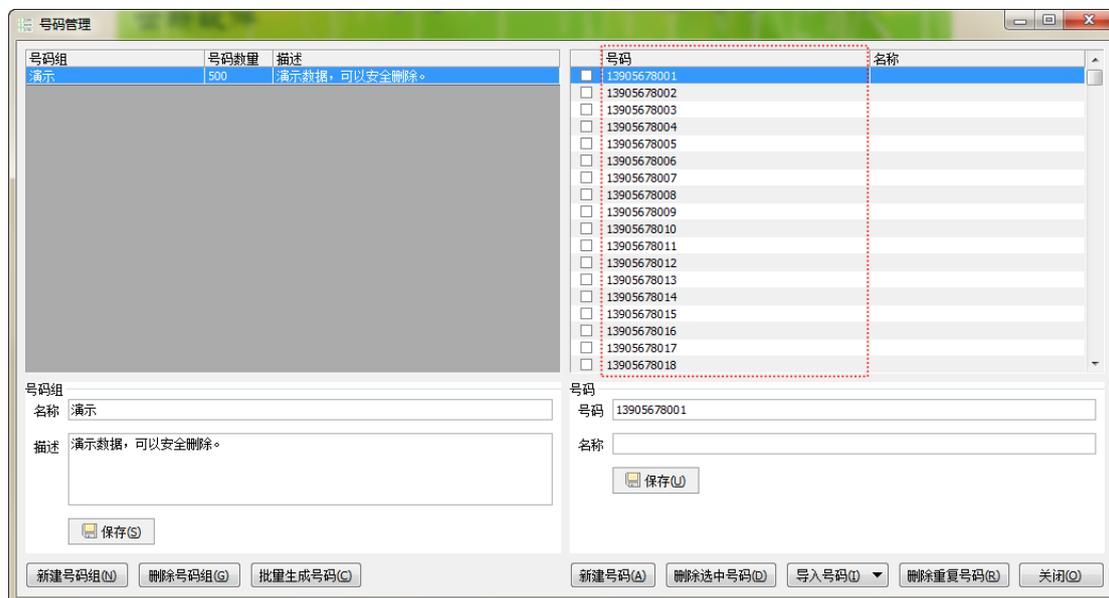
在选项窗口中可以调整号码滚动速度，如下图所示：



## 1.6 重复号码的判定

同一个抽奖活动的多个场景不会出现重复中奖者，世新号码抽奖软件判断两个号码是否重复的方法是判断这两个号码字符串是否完全相同。使用数字进行抽奖时要注意全角与半角文字是不一样的，例如“123”和“1 2 3”是两个不同的字符串，在世新号码抽奖软件中认为“123”和“1 2 3”是两个不同的号码。

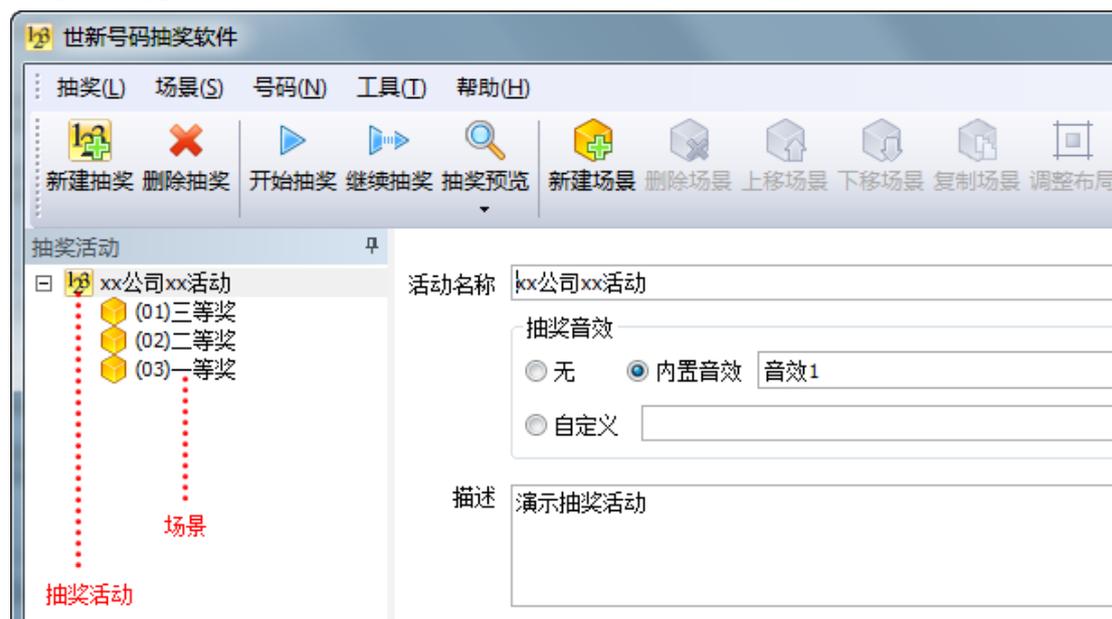
在世新号码抽奖软件的“号码管理”窗口中有两列数据：号码和名称，软件使用“号码”列数据判断中奖者是否重复，导入数据时**注意保证“号码”列数据的唯一性**。举个例子，单位晚会用员工姓名和部门抽奖，需要将员工姓名导入“号码”列，员工部门导入“名称”列，因为员工姓名是唯一的，而员工部门不唯一，一个部门会包含多个员工。



## 2 抽奖活动与场景

抽奖活动由场景组成，一个抽奖活动最多可以包含 99 个场景。抽奖活动由场景组成是世新号码抽奖软件不同于其它抽奖软件的一个显著特点，正是因为世新号码抽奖软件创新了抽奖场景这个概念，才使得使用世新号码抽奖软件可以设计出灵活、复杂的抽奖活动。

下图中指示了抽奖活动和场景的位置，请区分抽奖活动和场景，不要混淆，手册中会经常提到这两个概念。



### 2.1 抽奖活动

“活动名称”用于区分这个抽奖活动与其它抽奖活动。“描述”是对这个抽奖活动的描述，可以不填写任何内容。

#### 2.1.1 抽奖音效

在抽奖活动的参数中可以设置抽奖音效，世新号码抽奖软件内置了 6 种抽奖音效，用户可以使用自选的抽奖音效，世新号码抽奖软件支持使用 MP3, WMA, WAV, MP4, M4A, AC3, OGG, FLAC, AAC, AU, VOC 格式的音乐作为抽奖音效，另外支持使用 M3U 播放列表。

如果设置了抽奖音效，那么抽出中奖号码时自动播放设置的抽奖音效。

活动名称	xx公司xx活动
抽奖音效	<input type="radio"/> 无 <input checked="" type="radio"/> 内置音效 <span>音效1</span> <input type="button" value="播放"/>
	<input type="radio"/> 自定义 <input type="text"/> <input type="button" value="浏览"/>
描述	演示抽奖活动

## 2.2 场景

场景是一个抽象概念，在世新号码抽奖软件中有 2 种场景：抽奖场景和不抽奖场景，新创建的场景默认是抽奖场景。顾名思义，抽奖场景是指在这个场景中是要进行抽奖的，而不抽奖场景是指在这个场景中是不抽奖的。不抽奖场景一般用于抽奖活动的封面和封底。

每个场景可以设置单独的背景图片、背景音乐、标题、副标题和底部文字。

### 2.2.1 抽奖场景

抽奖场景在一个抽奖活动中是不可缺少的，否则抽奖活动就失去了意义。在大多数抽奖活动中，抽奖场景与奖级（一等奖、二等奖、三等奖等等）有着密不可分的联系，一个奖级可以只有一个场景，也可以有多个场景。

如果一个奖级只有一个场景，那么在这个场景中将抽出该奖级的所有中奖者。在某些特殊要求情况下可以把一个奖级分成多个场景，例如某奖级设置 20 个中奖者，要求其中 10 个中奖者来自本单位，另外 10 个来自嘉宾，此时需要为这个奖级创建 2 个场景，第一个场景设置中奖数量为 10，号码组设置为本单位号码组；第二个场景设置中奖数量为 10，抽奖号码组设置为嘉宾号码组。

### 2.2.2 不抽奖场景

不抽奖场景在一个抽奖活动中不是必需的。不抽奖场景的作用是显示背景图片和播放背景音乐，使用不抽奖场景可以为抽奖活动添加封面图片和封底图片，也可以在抽奖场景中间加入不抽奖场景，使抽奖活动的表现能力更强。如果一个场景被设置为不抽奖场景，那么这个场景设置的号码组、中奖数量等参数均不起作用。

如果你想设置一个场景为不抽奖场景，请在场景参数中选中“本场景不抽奖”。

<input checked="" type="checkbox"/> 本场景不抽奖，不抽奖的场景用于显示背景图片、播放背景音乐			
场景名称	三等奖	序号	01
标题	xx公司xx活动	字体	颜色
描述			

### 2.2.3 场景顺序

抽奖活动时总是从序号为 01 的场景开始，然后是序号为 02 的场景，直到抽奖活动的最后一个场景。工具栏中有 4 个场景按钮，如下图所示：

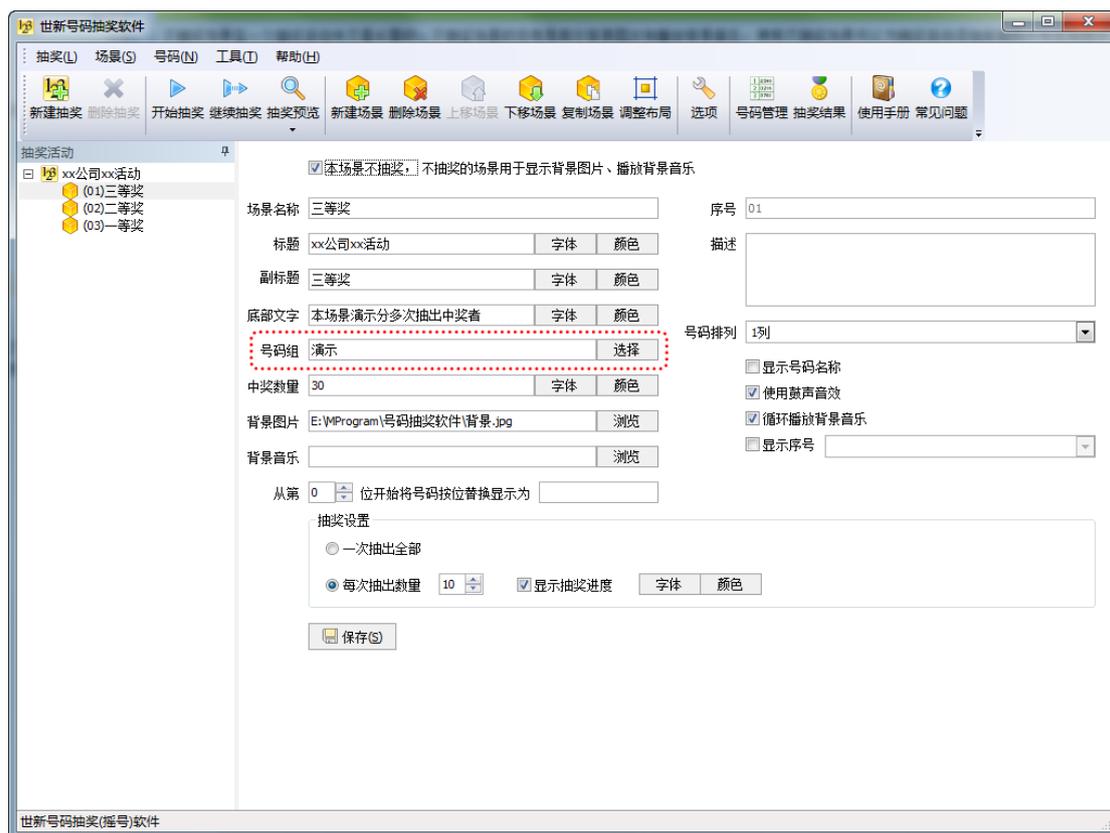


上移或者下移场景后，场景的序号自动更新。

### 2.2.4 抽奖号码组

号码组是多个号码的集合，在世新号码抽奖软件中可以创建多个号码组。每个场景都要设置一个抽奖号码组，这个场景的中奖号码从这个号码组中的号码抽取。

一个抽奖活动下的多个场景可以设置相同的号码组，也可以设置不同的号码组。基于这种设计，使用世新号码抽奖软件可以实现同一个抽奖活动中某些奖项从 A 组号码中抽取，某些奖项从 B 组号码中抽取。



## 2.2.5 中奖数量与每次抽出数量

每个场景都要设置抽出的中奖者数量（中奖数量），设置的中奖数量可以一次全部抽出，也可以分多次抽出，分多次抽出情况下可以显示抽奖进度。如果“中奖数量”为10，“每次抽出”为6，那么10个中奖者将分2次被抽出，第一次抽出6个号码，第二次抽出4个号码。



## 2.2.6 标题、副标题和底部文字

标题、副标题和底部文字是显示在背景上的文字，点击标题输入框右侧的“字体”和“颜色”按钮可以调整标题的字体和颜色，同样可以调整副标题和底部文字的字体和颜色。

本场景不抽奖，不抽奖的场景用于显示背景图片、播放背景音乐

场景名称  序号

标题  字体  颜色

副标题  字体  颜色

底部文字  字体  颜色

号码组  选择

描述

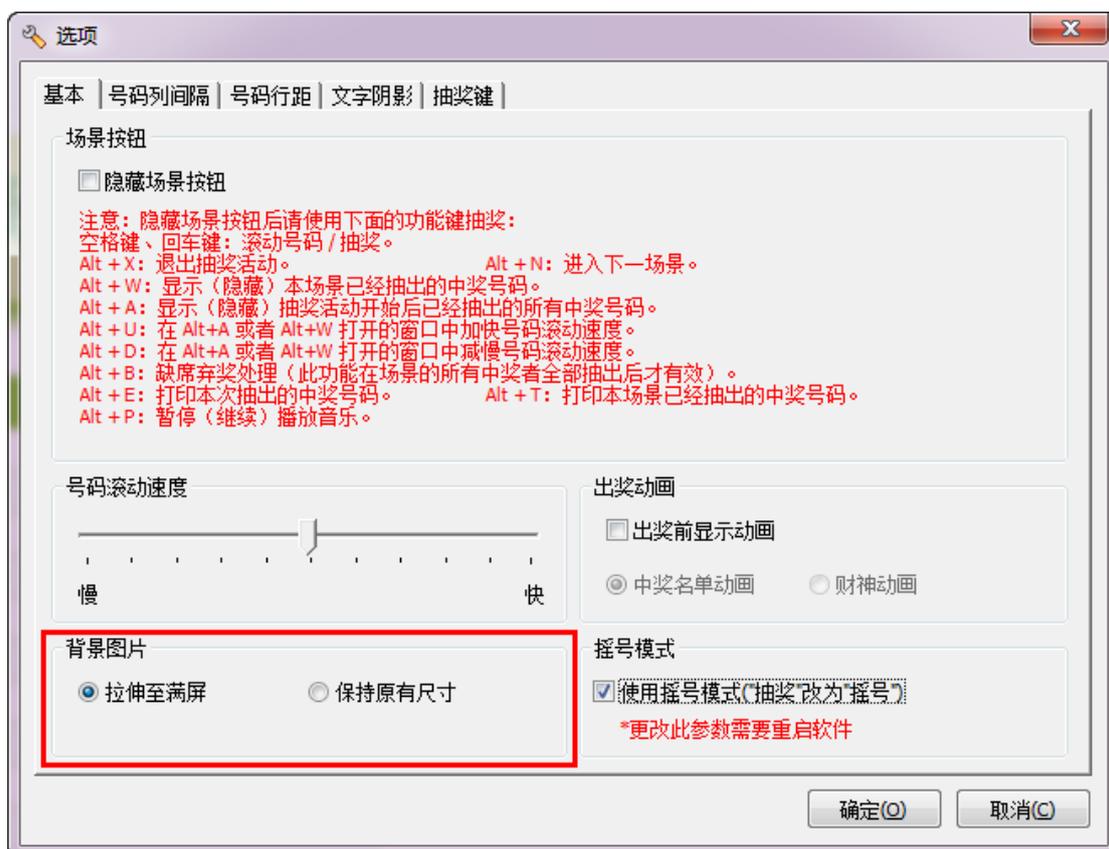
号码排列

显示号码全部

如果您不想使用标题、副标题和底部文字，清空这 3 个输入框的内容即可。

## 2.2.7 背景图片

每个场景可以设置不同的背景图片，世新号码抽奖软件支持使用 BMP 和 JPG 格式的图片作为背景图片。默认情况下，抽奖软件自动拉伸背景图片至全屏，如果想保持背景图片的原始尺寸，请在“选项”窗口中设置，如下图所示：



**注意：**世新号码抽奖软件支持的 JPG 图片必须是 RGB 模式，如果 JPG 图片是 CMYK 模式，请使用 Photoshop 打开并修改为 RGB 模式。使用 PhotoShop 修改图片模式的方法是点击 PhotoShop 菜单[图像]/[模式]/[RGB 模式]。

## 2.2.8 背景音乐

每个场景可以设置不同的背景音乐，世新号码抽奖软件支持使用 MP3, WMA, WAV, MP4, M4A, AC3, OGG, FLAC, AAC, AU, VOC 格式的音乐作为背景音乐，另外支持使用 M3U 播放列表。

本场景不抽奖，不抽奖的场景用于显示背景图片、播放背景音乐

场景名称	三等奖	序号	01
标题	xx公司xx活动	字体	颜色
副标题	三等奖	字体	颜色
底部文字	本场景演示分多次抽出中奖	字体	颜色
号码组	演示	选择	
中奖数量	30	字体	颜色
背景图片		浏览	
背景音乐		浏览	
从第	0	位开始将号码按位替换显示为	

描述

号码排列 1列

显示号码名称  
 使用鼓声音效  
 循环播放背景音乐  
 显示序号

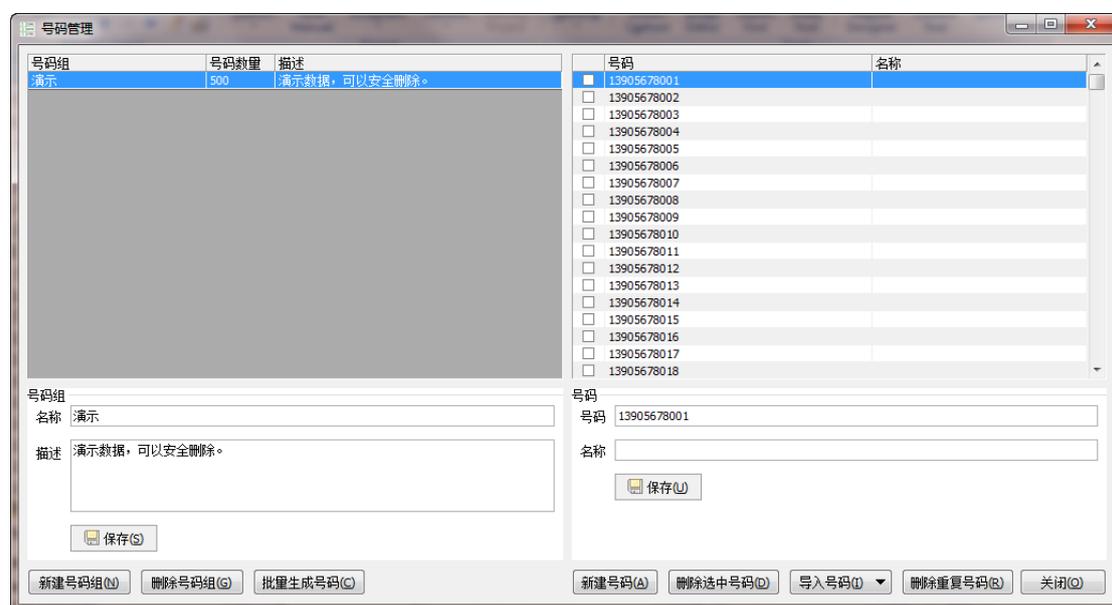
世新号码抽奖软件默认自动循环播放背景音乐，如果您不想循环播放背景音乐，请不要选中场景参数“循环播放背景音乐”。

## 3 号码组与号码管理

在世新号码抽奖软件中对参与抽奖的号码进行分组管理,分组管理的优点是可以实现不同奖项在不同号码组中抽取,从而实现复杂的抽奖活动。



在“号码管理”窗口中管理参与抽奖的号码和号码组。点击工具栏（上图）的“号码管理”打开号码管理窗口。



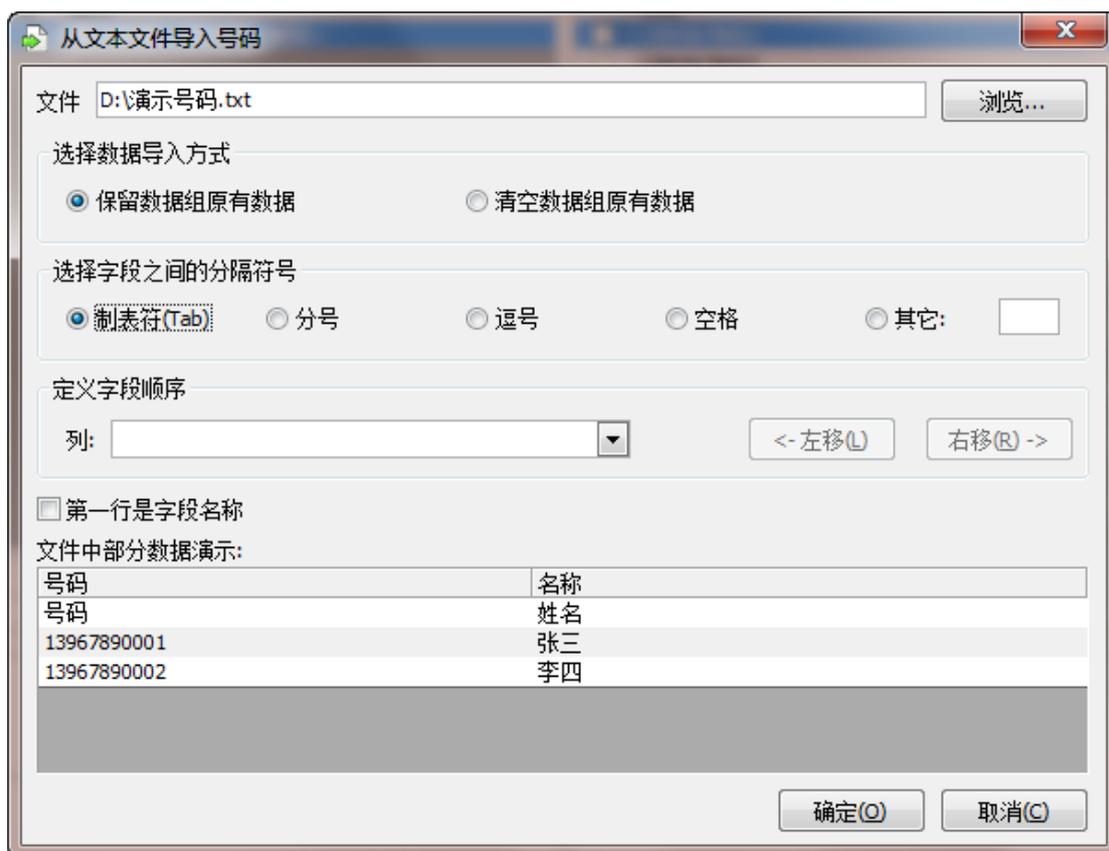
### 3.1 添加号码到号码组

在号码管理窗口中新建一个号码组,然后选中新建的号码组,此时可以添加号码到这个号码组。点击“新建号码”按钮添加单个号码到号码组,如果需要从 Excel 文件或者文本文件导入号码,那么可以使用“导入号码”按钮。

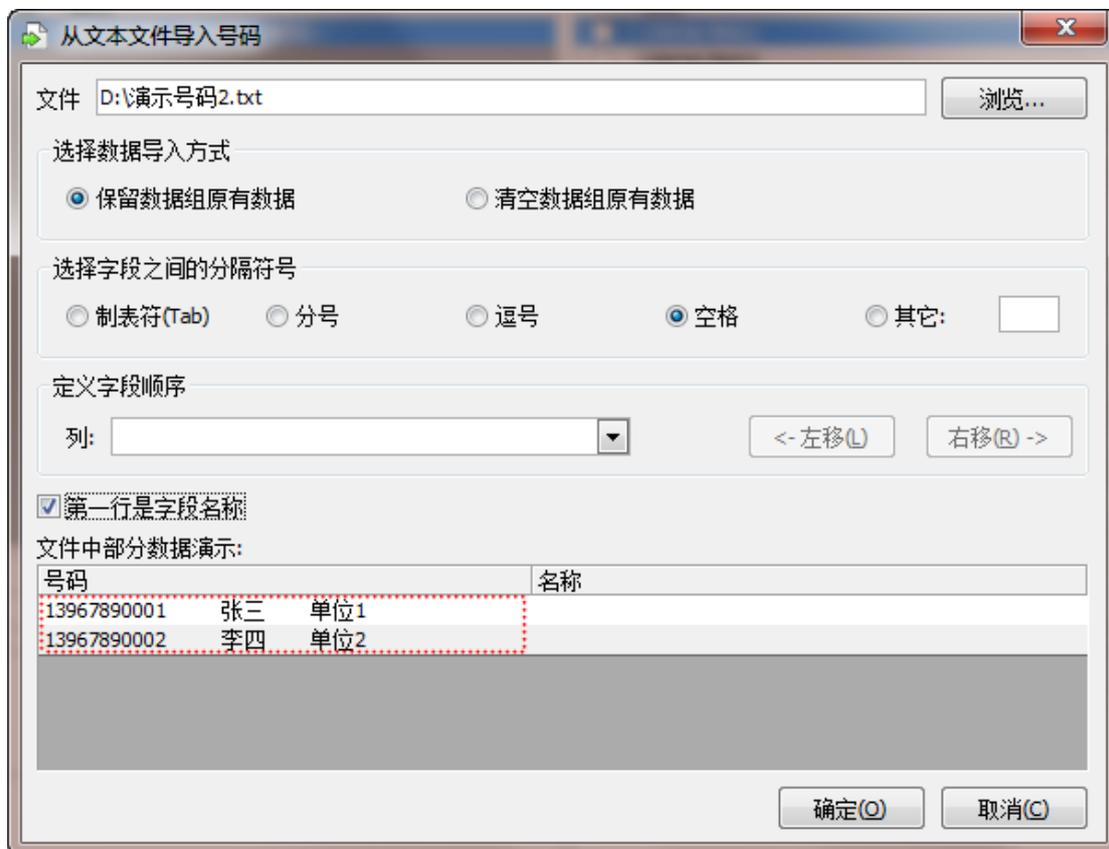
注意: 软件使用“号码”列数据判断中奖者是否重复,因此请保证“号码”列数据的唯一性。

#### 3.1.1 从文本文件导入号码

从文本文件导入号码时要知道文本文件中数据列的分隔符,以便于导入号码时选择正确的字段分隔符。



如果文本文件包含多于 2 列的数据，您可以把文本文件中每一行导入到“号码”一列中。如下图所示：



### 3.1.2 从 Excel 文件导入号码

导入 Excel 数据之前请不要用 Excel 软件打开要导入的文件。世新号码抽奖软件只导入 Excel 文件的前两列数据，如果需要使用多列数据抽奖，请使用 Excel 导出数据到文本文件，然后把文本文件导入到世新号码抽奖软件中（整行导入到“号码”字段）。

**注意：**从 Excel 导入数据要求 Excel 的工作表名称为“Sheet1”。



## 3.2 删除号码

选择一个号码或者多个号码（选中号码前面的复选框），然后点击“删除选中号码”。

## 3.3 批量生成号码

如果参与抽奖的号码是有规律的号码，例如从 001 到 668 的号码，那么可以使用“批量生成号码”功能。

批量生成号码功能可以方便地创建多个包含共同特征的号码。例如要生成 100 个这样的号码，

1234567800、

1234567801

...

1234567899，

这 100 个号码只有最后 2 位数字不同，如果用(\*)表示不同的部分，这些号码可以写成：  
12345678(\*)，

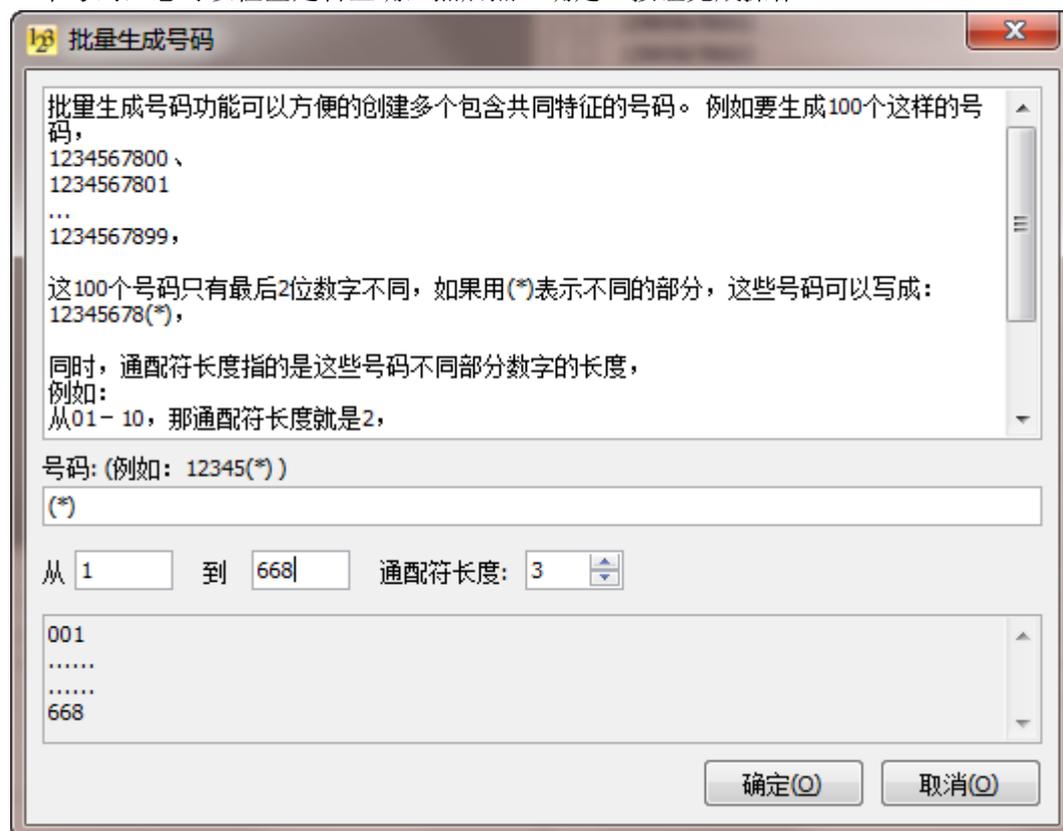
同时，通配符长度指的是这些号码不同部分数字的长度，

例如：

从 01—10，那通配符长度就是 2，

从 001—010 时通配符长度就是 3。

注意在填写从 xxx 到 xxx 的时候，虽然是从 01—10 或者是 001 到 010，但是，当您设定了通配符长度以后，就只需要填写成从 1 到 10。填写完成后，在示意窗口会显示第一个和最后一个号码，您可以检查是否正确，然后点“确定”按钮完成操作。



## 4 抽奖布局

在世新号码抽奖软件中可以调整场景布局。调整场景布局可以调整：

- 号码显示区域的位置；
- 标题、副标题、底部文字的位置；
- 抽奖进度的位置；

如果用户没有进行布局调整，世新号码抽奖软件根据运行软件的计算机的屏幕分辨率自动计算滚动号码的位置，自动计算号码列间隔，自动计算标题、副标题、底部文字的位置，自动计算抽奖进度的位置。

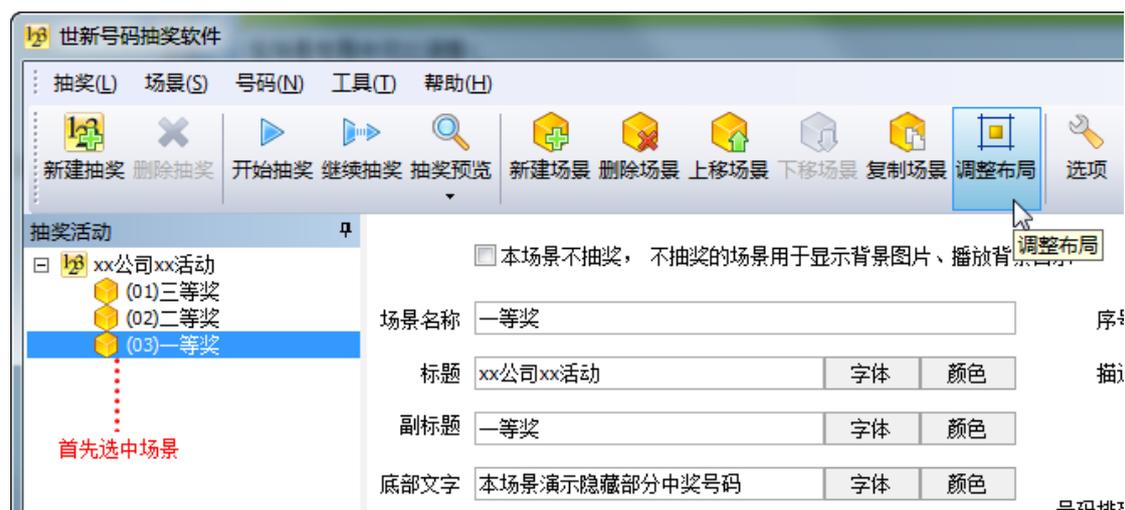
注意：如果在 A 计算机上设计抽奖活动并对布局进行调整，把 A 计算机的数据复制到 B 计算机上使用，在 A 计算机和 B 计算机屏幕分辨率不一样的情况下，需要在 B 计算机上重新调整布局。

### 4.1 调整场景布局

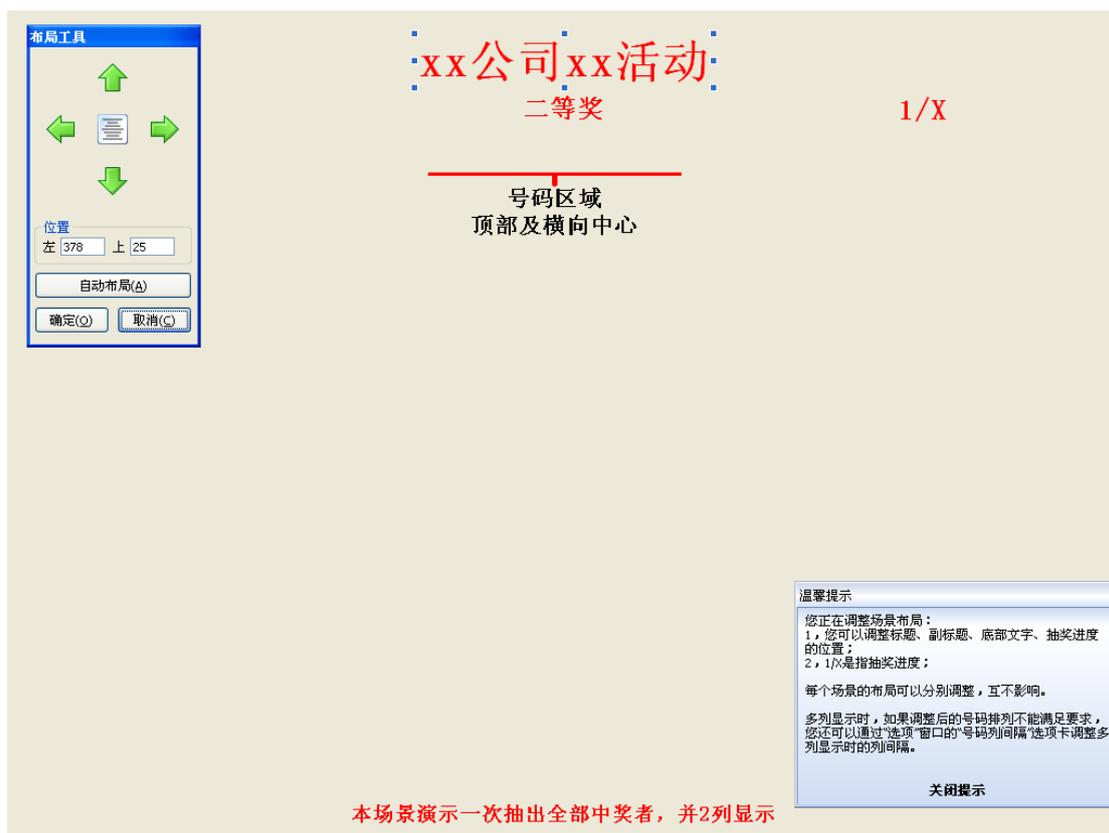
在场景布局中可以调整：

- 号码显示区域的位置；
- 标题、副标题、底部文字的位置；
- 抽奖进度的位置；

调整场景布局首先要选中一个场景，然后点击工具栏“调整布局”按钮，如下图所示。



下面是打开的场景布局窗口：



“号码区域顶部及横向中心”表示号码显示区域的顶部以及水平中心位置，每个场景可单独调整，互不影响。在场景布局中可以调整标题、副标题、底部文字以及抽奖进度的位置，这些调整只对本场景有效，不影响其它场景标题、副标题、底部文字和抽奖进度的位置。

在“选项”向窗口中还可以对号码排列进行微调，包括列间隔和行距。

## 4.2 微调号码列间隔

如果在场景参数中设置多列显示号码，如下图所示：

本场景不抽奖，不抽奖的场景用于显示背景图片、播放背景音乐

场景名称  序号

标题  字体  颜色

副标题  字体  颜色

底部文字  字体  颜色

号码组  选择

中奖数量  字体  颜色

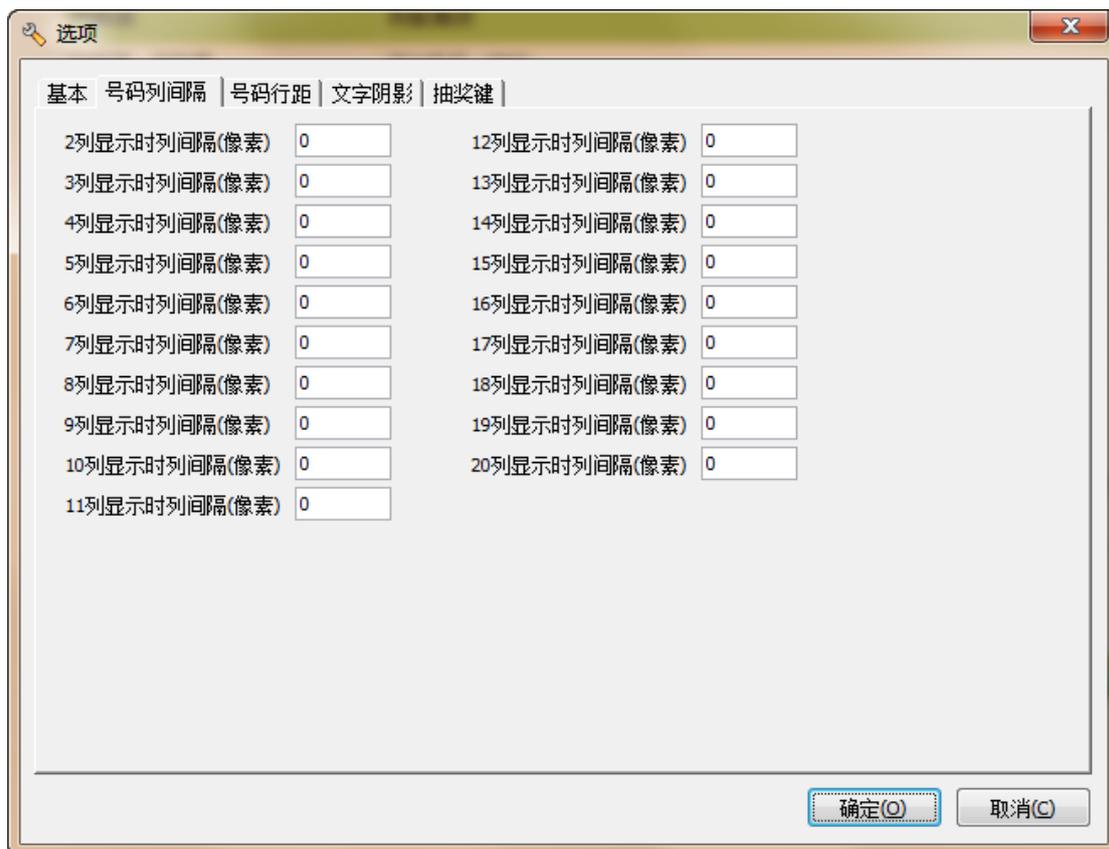
背景图片  浏览

背景音乐  浏览

从第  位开始将号码按位替换显示为

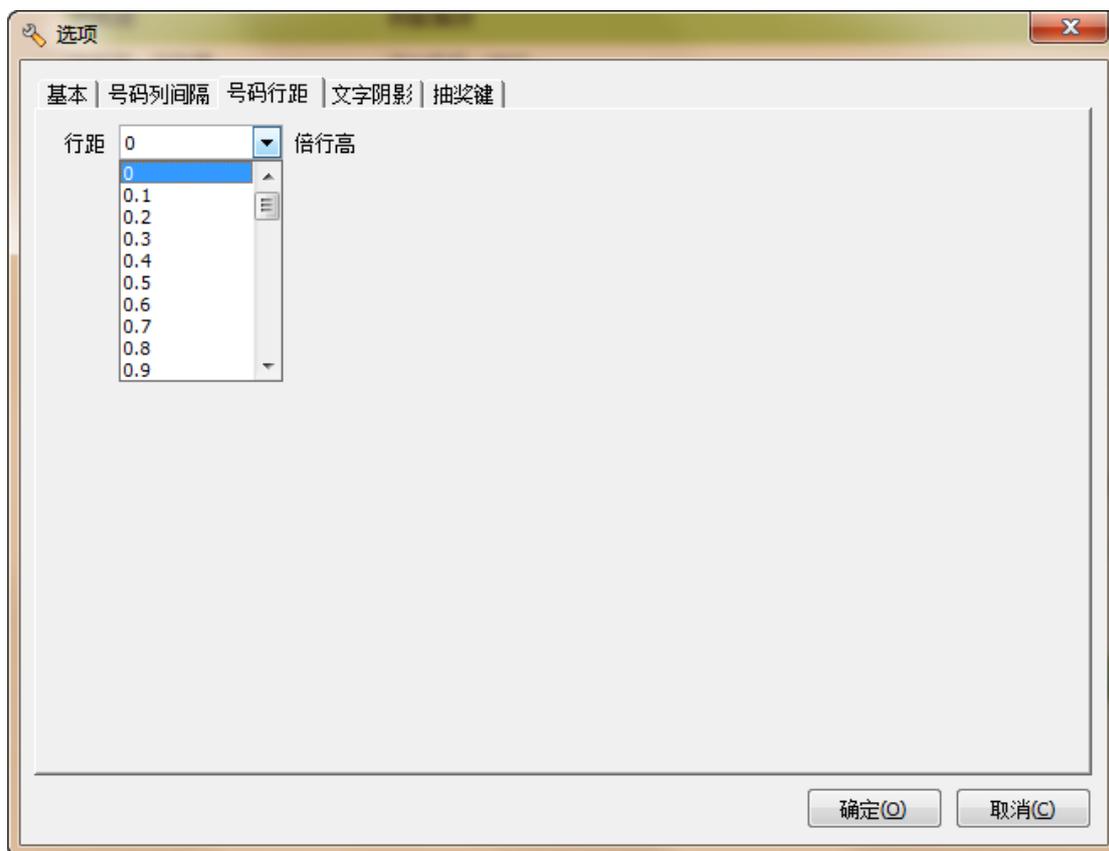
号码排列

世新号码抽奖软件将自动根据屏幕分辨率计算两列号码之间的列间隔, 如果想指定号码列间隔, 可以在选项窗口中指定, 如下图所示:



列间隔设置为 0 时, 世新号码抽奖软件将根据屏幕分辨率计算列间隔。

### 4.3 微调号码行距



为了在屏幕上显示更多的号码，可以调整号码行距，默认的号码行距是 0.5 倍行高。在选项窗口中可以设置行距。

## 5 常见问题解答

本章内容是使用世新号码抽奖软件时用户会经常遇到的问题以及解答。

### 5.1 如何调整号码的大小和颜色

场景参数“中奖数量”输入框右侧的“字体”和“颜色”按钮用来调整号码的字体和颜色，如下图所示：

本场景不抽奖，不抽奖的场景用于显示背景图片、播放背景音乐

场景名称	二等奖	序号	02
标题	xx公司xx活动	字体	颜色
副标题	二等奖	字体	颜色
底部文字	本场景演示一次抽出全部中	字体	颜色
号码组	演示	选择	
中奖数量	10	字体	颜色
背景图片		浏览	
背景音乐		浏览	

描述

号码排列 2列

- 显示号码名称
- 使用鼓声音效
- 循环播放背景音乐
- 显示序号

### 5.2 如何调整标题、副标题、底部文字和抽奖进度的位置

请参阅 [4.1 调整场景布局](#) 部分。

### 5.3 如何调整标题、副标题、底部文字和抽奖进度的字体和颜色

场景参数“标题”输入框右侧的“字体”和“颜色”按钮用来调整标题的字体和颜色，同样副标题、底部文字和抽奖进度也有相应的“字体”和“颜色”按钮，如下图所示：

本场景不抽奖，不抽奖的场景用于显示背景图片、播放背景音乐

场景名称  序号

标题  字体 颜色

副标题  字体 颜色

底部文字  字体 颜色

号码组  选择

中奖数量  字体 颜色

背景图片  浏览

背景音乐  浏览

从第  位开始将号码按位替换显示为

描述

号码排列

显示号码名称

使用鼓声音效

循环播放背景音乐

显示序号

抽奖设置

一次抽出全部

每次抽出数量   显示抽奖进度 字体 颜色

## 5.4 如何显示号码名称

在场景参数中有“显示号码名称”选项，可以设置是否显示号码名称，号码名称即是号码管理窗口中的“名称”列中的数据，抽奖时号码名称将显示在号码的右侧。

本场景不抽奖，不抽奖的场景用于显示背景图片、播放背景音乐

场景名称  序号

标题  字体 颜色

副标题  字体 颜色

底部文字  字体 颜色

号码组  选择

中奖数量  字体 颜色

背景图片  浏览

背景音乐  浏览

描述

号码排列

显示号码名称

使用鼓声音效

循环播放背景音乐

显示序号

## 5.5 如何屏蔽部分中奖号码

为了保护隐私，电视台进行手机号码抽奖时经常隐藏手机号码中的几位号码，如“139XXX8878”，世新号码抽奖软件提供屏蔽部分中奖号码的功能，不仅可以使“X”替换号码，还可以使用汉字等字符替换号码，如“139 奖奖奖奖 8878”，在场景参数中设置屏

蔽起始位置以及替换字符串，如下图所示：

本场景不抽奖，不抽奖的场景用于显示背景图片、播放背景音乐

场景名称  序号

标题  字体 颜色 描述

副标题  字体 颜色

底部文字  字体 颜色

号码组  选择 号码排列

中奖数量  字体 颜色

背景图片  浏览

背景音乐  浏览

从第  位开始将号码按位替换显示为

显示号码名称

使用鼓声音效

循环播放背景音乐

显示序号

抽奖设置

一次抽出全部

每次抽出数量   显示抽奖进度 字体 颜色

## 5.6 如何显示号码序号

房产摇号时一般要显示摇出号码的序号，世新号码抽奖软件中每个场景抽出的号码分别编号，在场景参数中可以设置“显示序号”，并有多种序号格式供选择，如下图所示：

本场景不抽奖，不抽奖的场景用于显示背景图片、播放背景音乐

场景名称  序号

标题  字体 颜色 描述

副标题  字体 颜色

底部文字  字体 颜色

号码组  选择 号码排列

中奖数量  字体 颜色

背景图片  浏览

背景音乐  浏览

从第  位开始将号码按位替换显示为

显示号码名称

使用鼓声音效

循环播放背景音乐

显示序号

抽奖设置

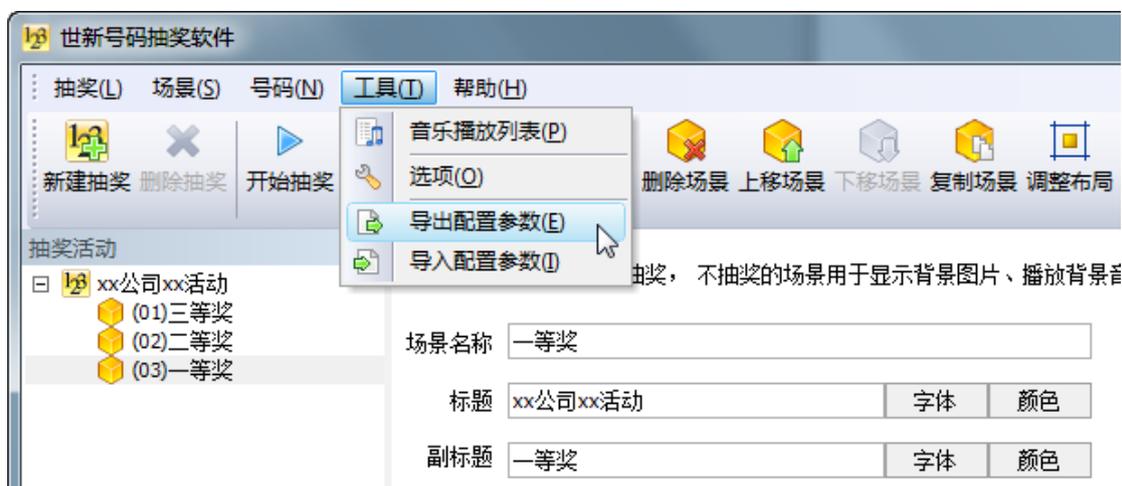
一次抽出全部

每次抽出数量   显示抽奖进度 字体 颜色

## 5.7 如何将一台计算机上编辑的数据复制到另外一台计算机上

按照下面的步骤可以将计算机 A 中编辑的抽奖活动数据复制到计算机 B 中：

- 1) 将计算机 A 中世新号码抽奖软件安装目录（默认的安装目录是：C:\Program files\世新号码抽奖软件）下的 Lottery.sd 文件复制到计算机 B 中世新号码抽奖软件安装目录下，覆盖原有文件。
- 2) 将计算机 A 中世新号码抽奖软件配置参数导出到一个文件（使用菜单[工具]/[导出配置参数]），在计算机 B 中导入这个配置参数文件（使用菜单[工具]/[导入配置参数]）。
- 3) 如果在计算机 A 中设置了背景图片、背景音乐和抽奖音效，请将这些文件按照计算机 A 中的文件路径复制到计算机 B 中。



**注意：**如果您在计算机 A 上调整过场景布局，并且计算机 A 的屏幕分辨率和计算机 B 的屏幕分辨率不一样，那么您需要在计算机 B 上重新调整布局。

## 5.8 如何显示本场景已经抽出的中奖者

使用功能键 **Alt + W** 可以显示本场景已经抽出的中奖者，在 **Alt + W** 打开的窗口中已经抽出的中奖者将循环从屏幕底部向上滚动。

在 **Alt + W** 打开的窗口中使用功能键 **Alt + U** 可以加快中奖者向上滚动速度。在 **Alt + W** 打开的窗口中使用功能键 **Alt + D** 可以减慢中奖者向上滚动速度。

## 5.9 如何显示抽奖活动抽出的所有中奖者

所有场景的中奖者都抽出之后，可以使用功能键 **Alt + A** 显示抽奖活动抽出的所有中奖者。

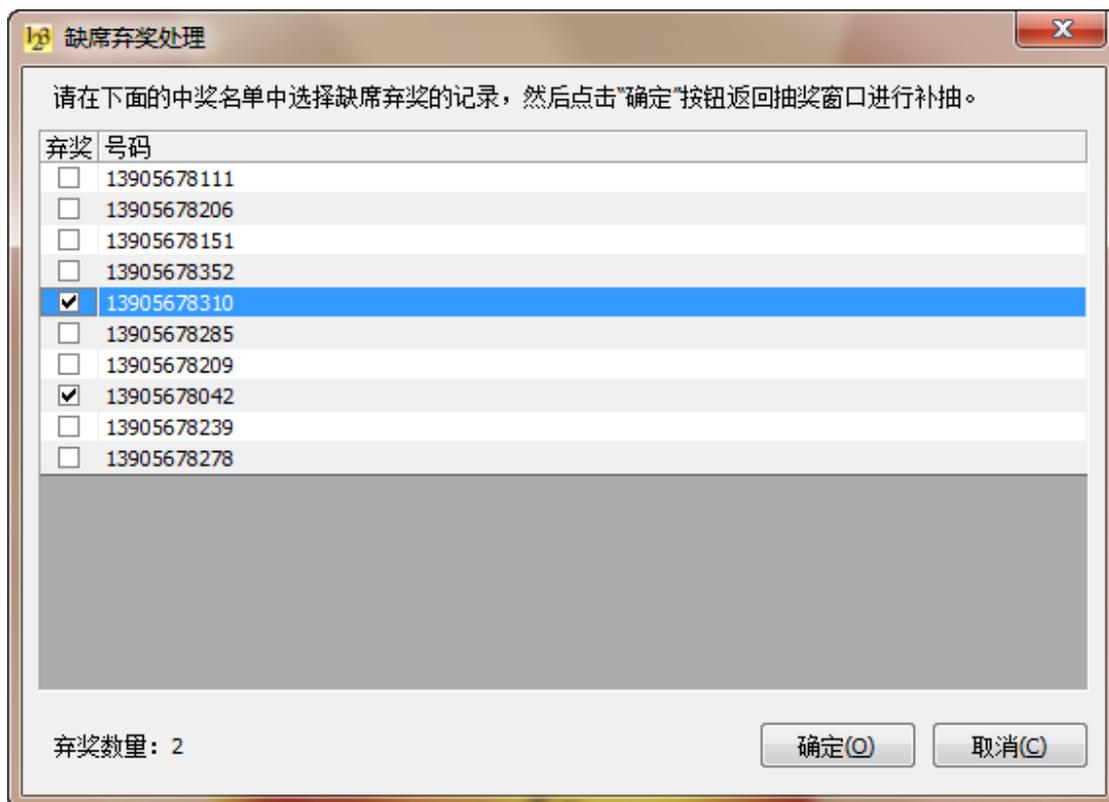
在 **Alt + A** 打开的窗口中使用功能键 **Alt + U** 可以加快中奖者向上滚动速度。在 **Alt + A** 打

开的窗口中使用功能键 **Alt + D** 可以减慢中奖者向上滚动速度。

## 5.10 中奖者缺席弃奖如何处理

有时会出现抽出的中奖者缺席弃奖的情况，此时需要进行补抽。在世新号码抽奖软件中，缺席弃奖处理方法如下：

- 1) 每个场景的所有中奖者都被抽出之后才能进行缺席弃奖处理；
- 2) 场景所有中奖者被抽出之后如果有缺席弃奖的中奖者，按 **Alt + B** 功能键打开缺席弃奖处理窗口，如下图所示：



在缺席弃奖处理窗口中选中缺席的号码，然后点击“确定”按钮返回抽奖窗口进行补抽。

- 3) 如果补抽的中奖者仍然有缺席弃奖的，在全部补抽结束后按照上面介绍的方法按 **Alt + B** 功能键打开缺席弃奖处理窗口。

## 5.11 如何临时增加场景

如果在抽奖过程中需要临时增加场景，需要中途结束抽奖活动，增加一个场景到抽奖活动的尾部，然后点击工具栏“继续抽奖”按钮继续未完成的抽奖活动。

如果一个抽奖活动的所有场景全部抽奖结束，继续抽奖窗口中没有这个抽奖活动的记录。如果要对一个已经完成的抽奖活动增加场景，需要在抽奖结果窗口中选中这个已经完成的抽奖活动，然后点击窗口底部的“设置为未完成”按钮，将完成的抽奖活动设置为未完成状态后，即可增加一个场景到抽奖活动的尾部，然后点击工具栏“继续抽奖”按钮继续未完成的抽奖活动。

## 6 联系世新软件

世新软件开发有限公司网站: <http://www.shixinsoft.com>

E-mail: [sales@shixinsoft.com](mailto:sales@shixinsoft.com)

联系电话: 15898023786, 15898015865