



世新超级摇号软件 使用手册



世新软件开发有限公司

<http://www.shixinsoft.com>

目录

1 软件介绍	1
1.1 系统要求	1
1.2 术语	1
1.3 ARGB 颜色	2
1.4 使用功能键	2
2 如何开始	3
3 摇号数据管理	5
3.1 导入数据	6
3.2 批量生成号码	7
4 设计数据块	9
5 设计场景	11
5.1 场景数据块	12
5.2 场景文本	13
5.3 场景形状	14
5.4 同屏公示	15
5.4.1 公示模式	15
5.4.2 摇号结果起止列和各列公示的位置	15
5.4.3 分栏显示	16
5.4.4 批次标题	16
5.5 场景顺序	17
5.6 场景复制	17
6 结果展示	18
7 项目设置	19
7.1 列定义	19
7.2 数据管道	20
8 关键列与重复记录	21
8.1 检查重复记录	21
9 规则	22
9.1 过滤条件	22

9.2 预设条件	22
9.2.1 导入预设数据	23
10 打印模板	24
11 重新摇号与继续摇号	25
12 注意事项	26
12.1 不要在摇号过程中重新导入数据	26
13 联系世新软件	27

1 软件介绍

世新超级摇号软件是一个适合房产摇号、电视台、晚会、婚庆、比赛分组、电信运营商、会议策划公司等使用的摇号软件。世新超级摇号软件采用所见即所得的设计方式，用户可以方便地看到设计效果。世新超级摇号软件支持使用任意数量列的数据进行摇号，因此适合各种摇号活动。

使用世新超级摇号软件可以实现非常专业的摇号效果。世新超级摇号软件采用 DirectX 技术，从而实现摇号数据的平滑滚动与平移，摇号时不仅可以设置背景音乐，还可以设置数据滚动音效与摇出结果的音效。为了适应不同分辨率的显示设备，世新超级摇号项目中的元素全部精确到像素，摇号窗口以及位置均可以调整。

1.1 系统要求

运行世新超级摇号软件需要 Windows XP(SP3)/Vista/7/8/10 操作系统，推荐使用 Windows 7/8/10。世新超级摇号软件安装程序将自动检测并安装 Microsoft .NET Framework 4。

为了达到较好的效果，建议计算机配置 2G 以上内存，显卡配置 256M 以上独立显存。

1.2 术语

下面是世新超级摇号软件中使用的一些术语：

【动态数据】动态数据是摇号时滚动显示的数据。一般我们把姓名、身份证号码、手机号码等作为动态数据。

【静态数据】静态数据是摇号时不滚动的数据。一般在房产摇号中楼号房号数据不滚动，人员数据在滚动，此时楼号房号数据就是静态数据。

【关键列】关键列是用来判断数据是否重复的数据列。如果您具备数据库相关知识，您会很容易理解这个术语的意义。

【数据块】数据块是数据列的组合。一个数据块可以包含多个数据列，这些数据列可以是动态数据中的数据列，也可以是静态数据中的数据列。在数据块中可以设置每个数据列的位置和颜色。

【规则】规则包括过滤条件和预设条件，用于满足复杂的摇号需求，使用规则可以限定从某些符合条件的数据中摇出结果，或者指定某些数据出现在一定范围之内。

【文本】文本是显示在背景上的文字。在世新超级摇号软件中用户可以设置文本的字体、尺寸、方向、颜色等。

【形状】形状是用于装饰场景的几何图形。在世新超级摇号软件中有两种形状：矩形和椭圆，用户可以设置形状的位置、尺寸、填充颜色、边框颜色、边框尺寸等。

【场景】场景是一个抽象概念，摇号项目由场景组成，场景中包含数据块、背景图片、文本、形状、背景音乐、音效以及其它参数等等。每个场景都要设置数据组，场景从设置的数据组中的数据摇号结果。

【数据管道】使用数据管道可以将一个场景的摇号结果输出到某个动态数据组中（动态数据组中原有的数据将被删除），即将一个场景的摇号结果作为另外一个场景的数据源。

1.3 ARGB 颜色

世新超级摇号软件中使用的颜色值是 ARGB 颜色值，ARGB 颜色与传统 RGB 颜色相比增加了 Alpha 值，Alpha 值用来表示透明度。

A 表示 Alpha 值，表示颜色的透明度，FF 为不透明，00 表示完全透明；

R 表示红颜色值；

G 表示绿颜色值；

B 表示蓝颜色值；

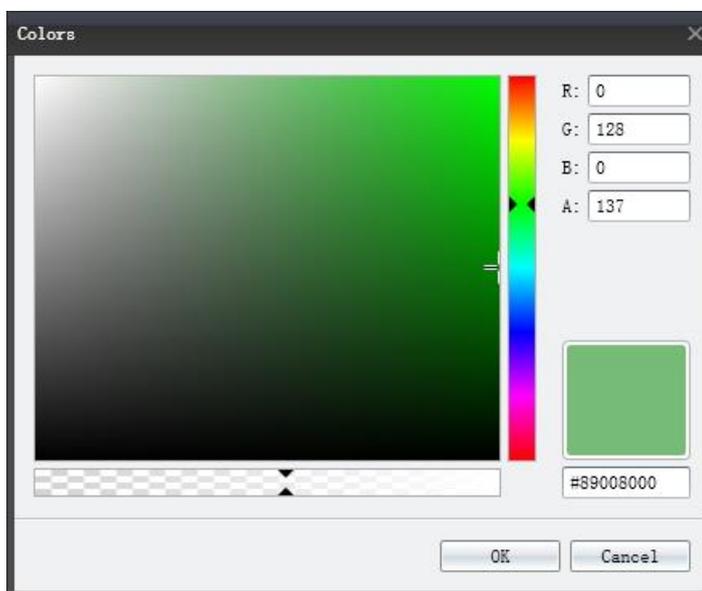
ARGB 颜色值使用十六进制表示，例如 ARGB 值#8900800 中：

A=89

R=00

G=08

B=00



1.4 使用功能键

世新超级摇号软件中的功能键定义如下：

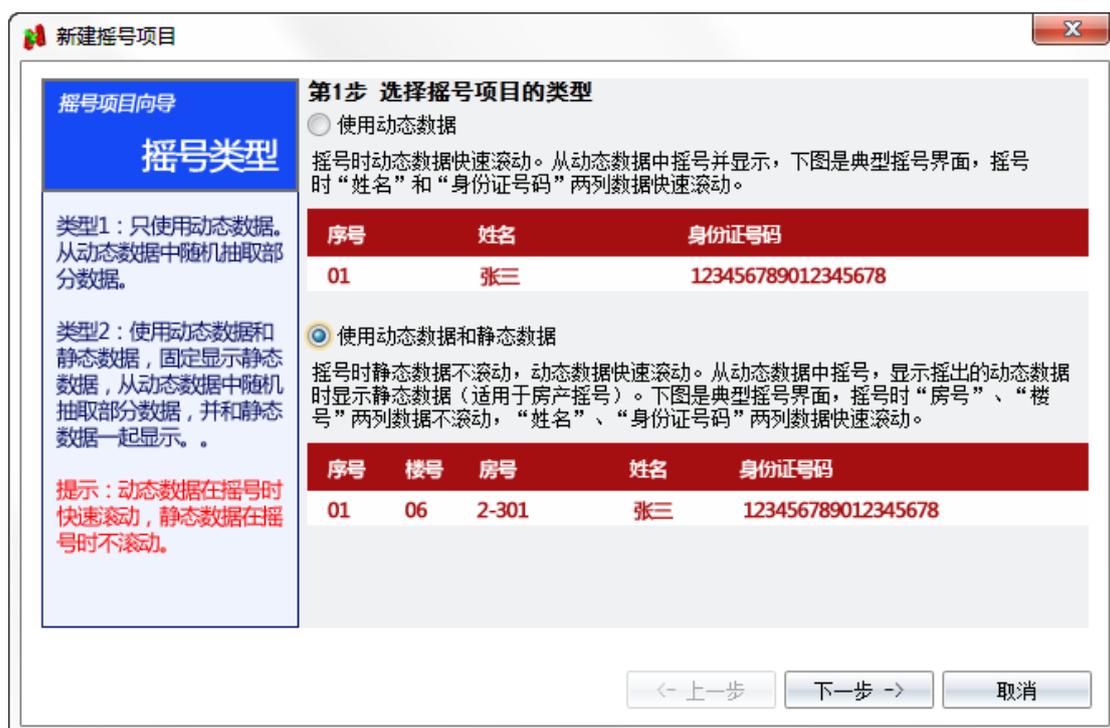
功能键	功能描述
Ctrl + R	运行摇号项目。
回车键	滚动号码。
空格键	停止滚动，摇出号码。
Ctrl + X	结束摇号。
Ctrl + N	进入下一场景。
Ctrl + T	打开（关闭）展示窗口，展示本次摇出的结果。
Ctrl + W	打开（关闭）展示窗口，展示本场景已经摇出的结果。
Ctrl + A	打开（关闭）展示窗口，展示所有场景已经摇出的结果。
Ctrl + P	打印本次摇出的结果。
Ctrl + K	打印本场景已经摇出的结果。
Ctrl + B	缺席处理（此功能在场景设置的摇出数量全部摇出后才有效）。
Ctrl + L	执行本场景以及之前场景未执行的数据管道。
Esc	关闭展示窗口。

2 如何开始

使用世新超级摇号软件设计摇号项目之前要做好以下准备工作：

- 确定摇号项目的类型，即是否包含静态数据；
- 确定动态数据（或静态数据）包含哪些数据列；
- 准备参与摇号的数据（或者演示数据）；

完成以上准备工作后运行世新超级摇号软件，新建一个摇号项目，首先选择摇号项目类型，类型 1 只使用动态数据摇号，类型 2 使用动态数据和静态数据摇号。



然后定义数据列，这一步很重要，**数据列的数量一经定义不能修改**。为每个列设置列名称是为了编辑摇号项目的方便，实际上世新超级摇号软件是以列的顺序标识每一列的。

新增列的名称默认是“列名称”。修改列名称的方法是首先导航到这一列，在名称编辑框中输入列名称，然后点击“应用”按钮。

列名称以后可以在[项目设置](#)中修改。



点击“完成”按钮保存摇号项目。

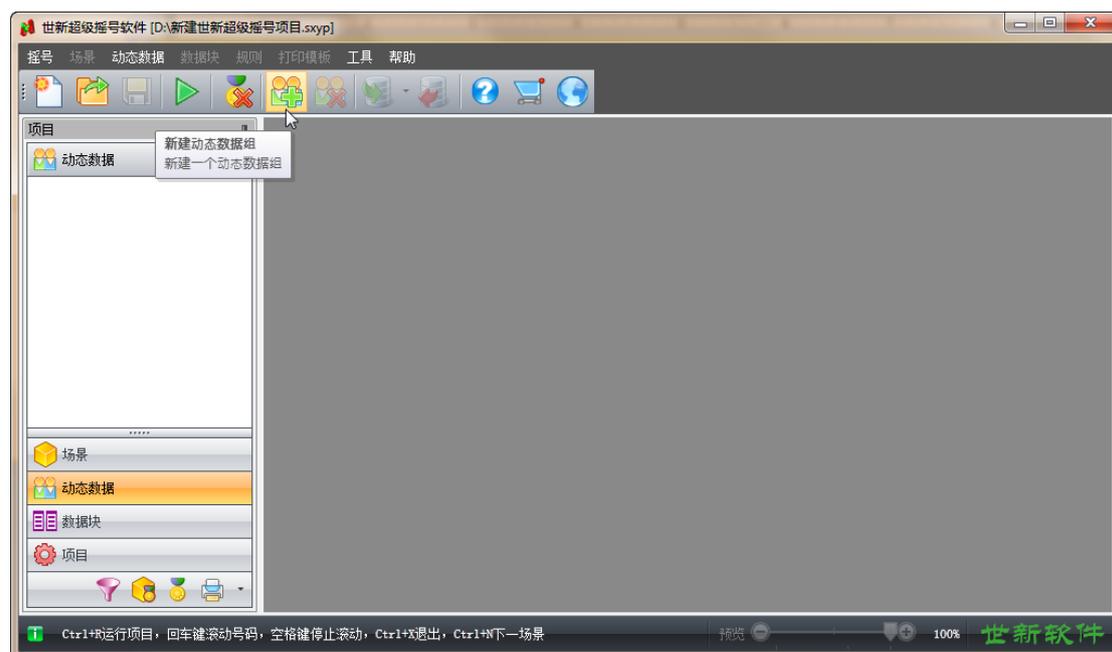
接下来就可以对摇号项目进行详细设计了，推荐按照下面的顺序进行详细设计：

- 1) 新建动态数据组（以及静态数据组）并导入准备好的数据；
- 2) 新建数据块，根据需要为数据块添加数据列，调整每个数据列的位置和颜色；
- 3) 设计场景，选择已经设计好的数据块添加到场景中，为场景选择动态数据组（以及静态数据组）；
- 4) 设计结果展示场景。

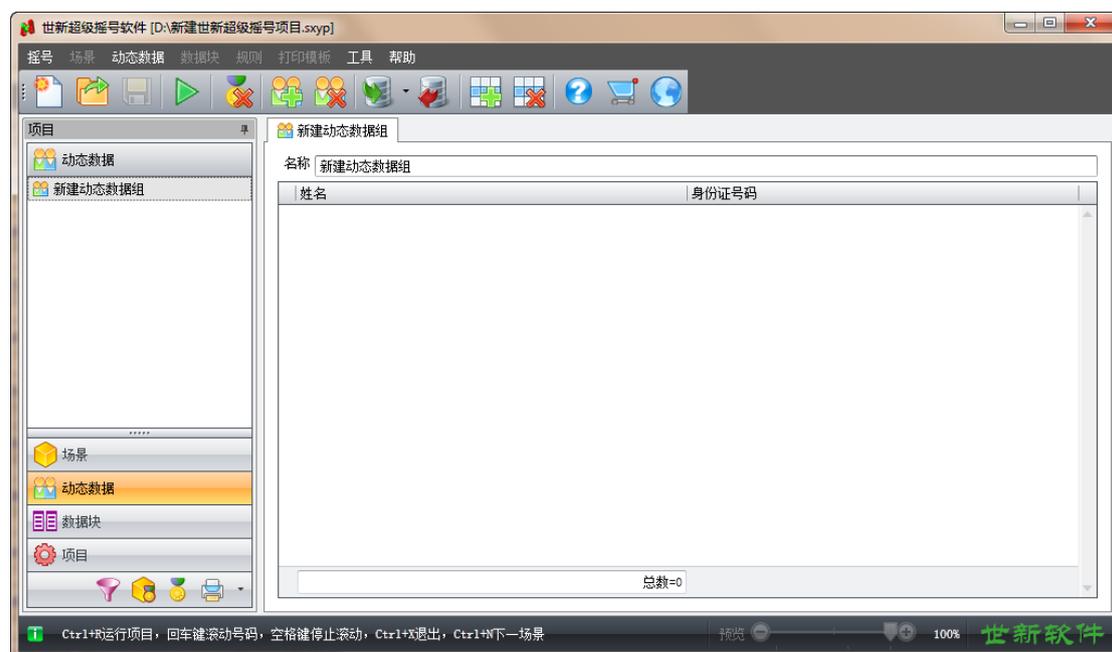
3 摇号数据管理

世新超级摇号软件可以从 Excel 文件（Excel 97-2003 工作簿或者 Excel 2007-2010 工作簿）、CSV 文件、TXT 文件导入数据。此外世新超级摇号软件可以批量生成有规则的数据。创建管理动态数据组和静态数据组的方法是一样的，下面我们以动态数据为例进行讲解。

导航到“动态数据”，新建一个动态数据组，如下图所示：



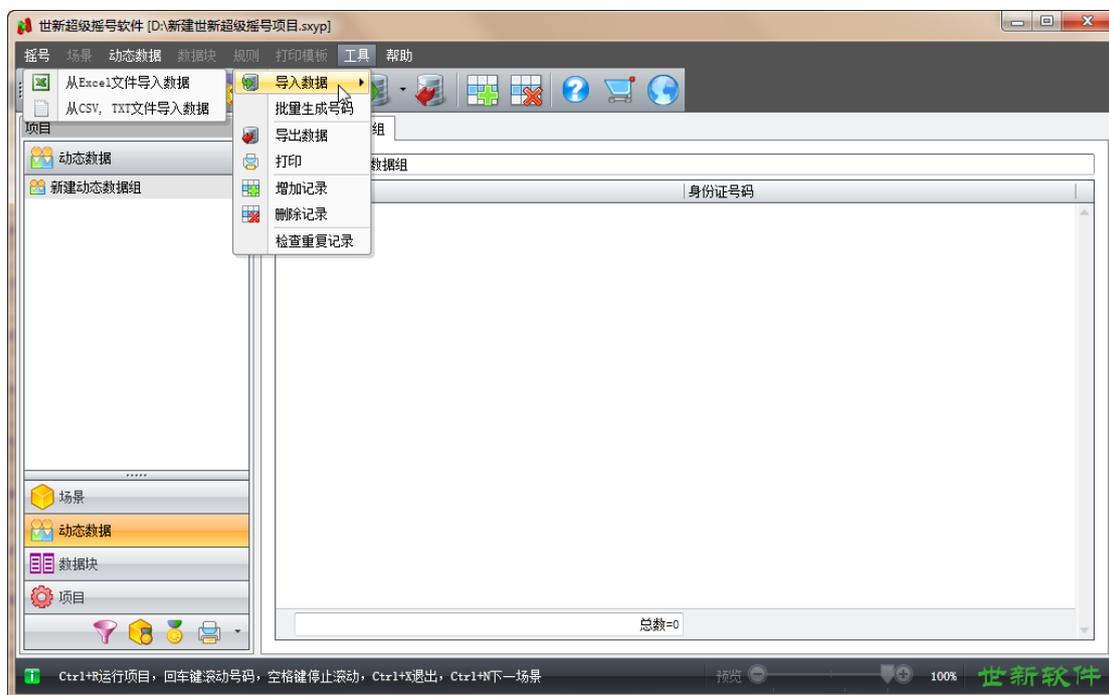
选中新建的动态数据组，如下图所示：



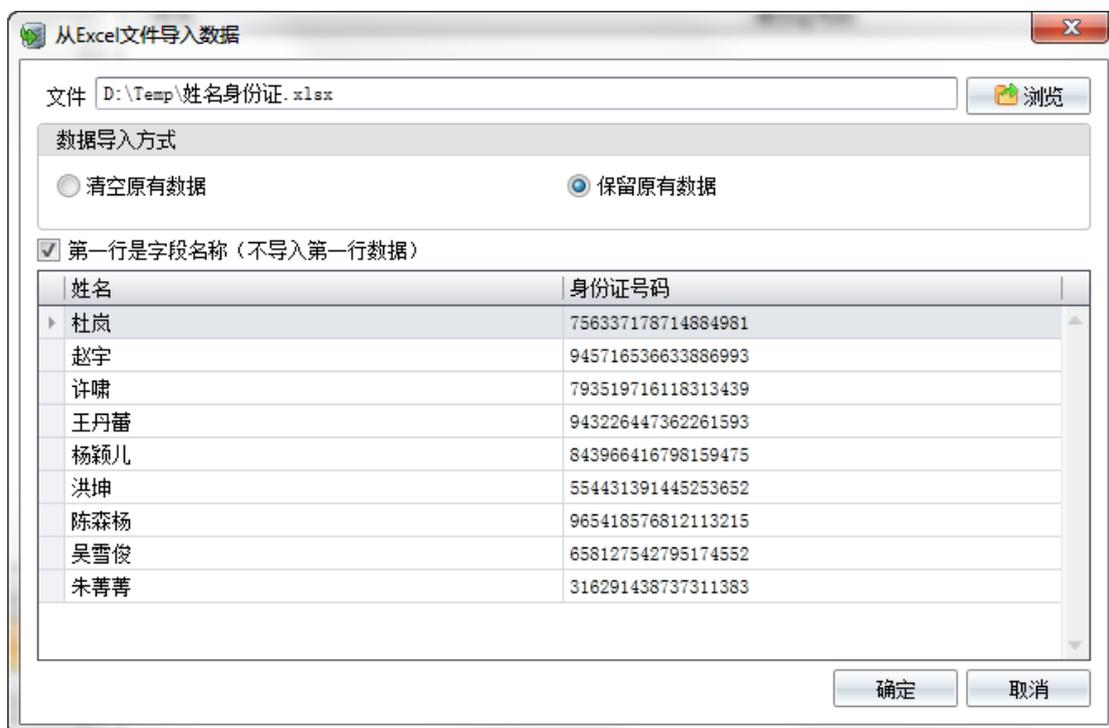
3.1 导入数据

下面以从 Excel 文件导入数据为例讲解如何导入数据。

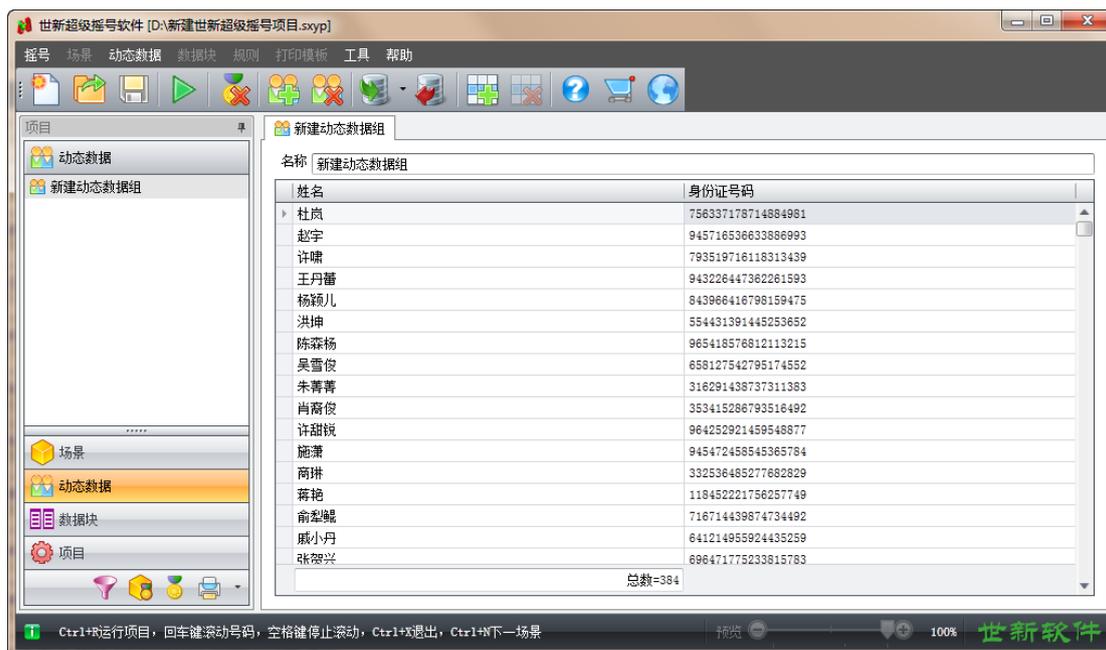
点击菜单[工具][导入数据][从 Excel 文件导入数据]打开数据导入窗口，如下图所示：



点击“浏览”按钮选择保存数据的 xlsx（或者 xls）文件。世新超级摇号软件自动读取 Excel 文件的前 10 条记录显示在窗口的预览表格中。

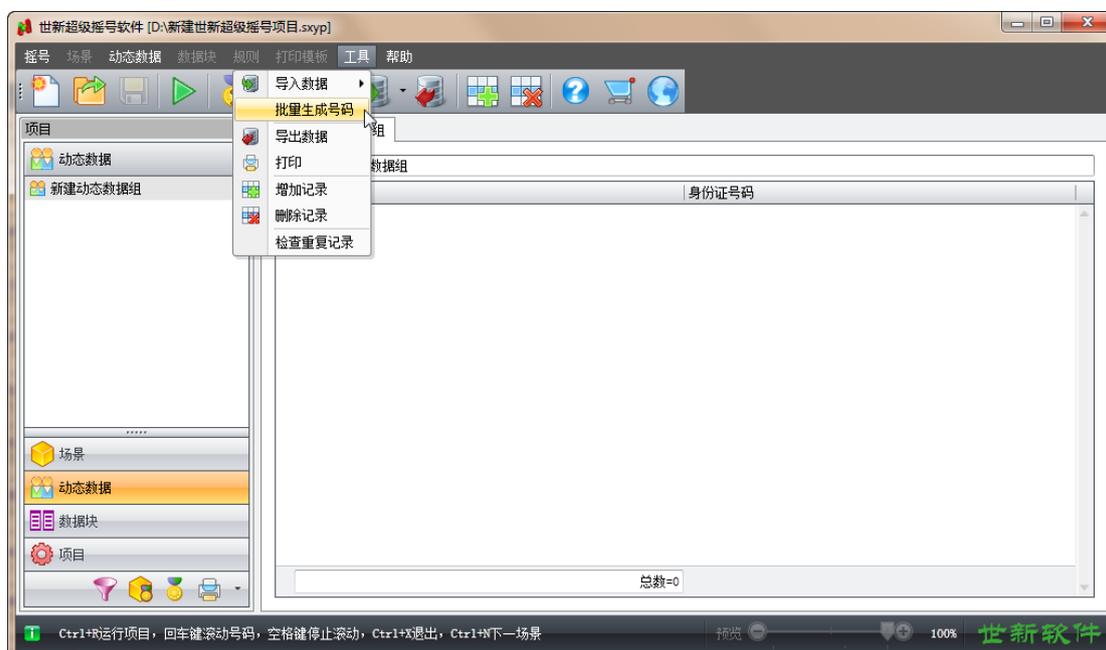


点击“确定”按钮等待软件导入数据，导入后需要点击工具栏的保存按钮保存导入的数据到数据库。



3.2 批量生成号码

如果从有规律的号码中摇号，可以使用世新超级摇号软件批量生成号码功能，点击菜单[工具][批量生成号码]打开批量生成号码窗口。



下图演示生成1到500共500个号码。

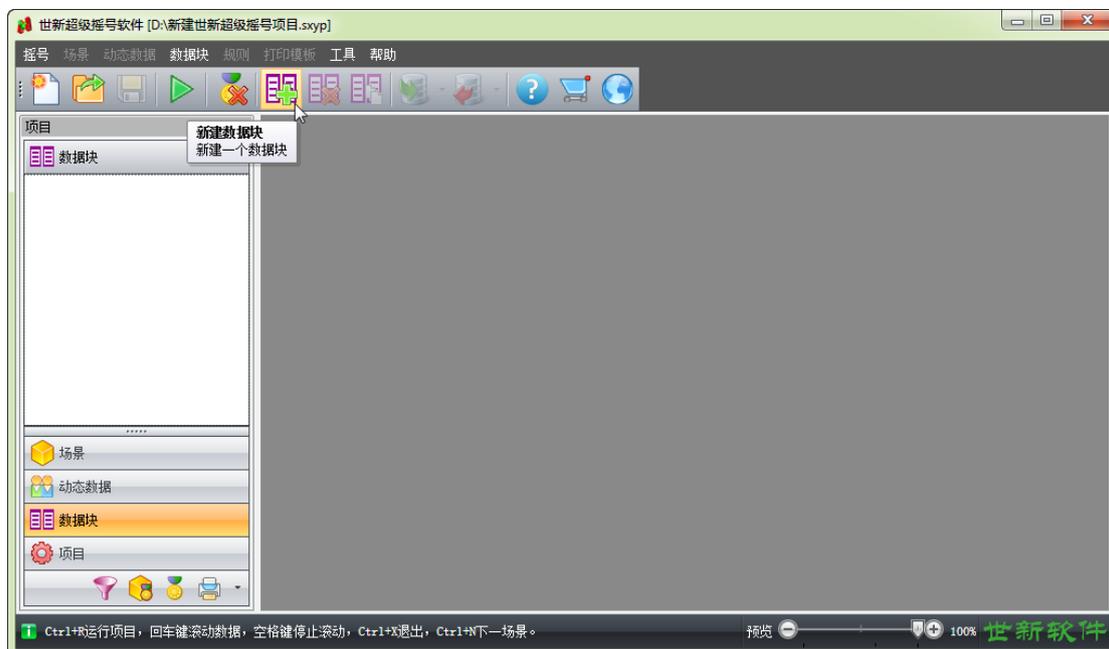


下图演示生成 VIP001 到 VIP800 共 800 个号码。



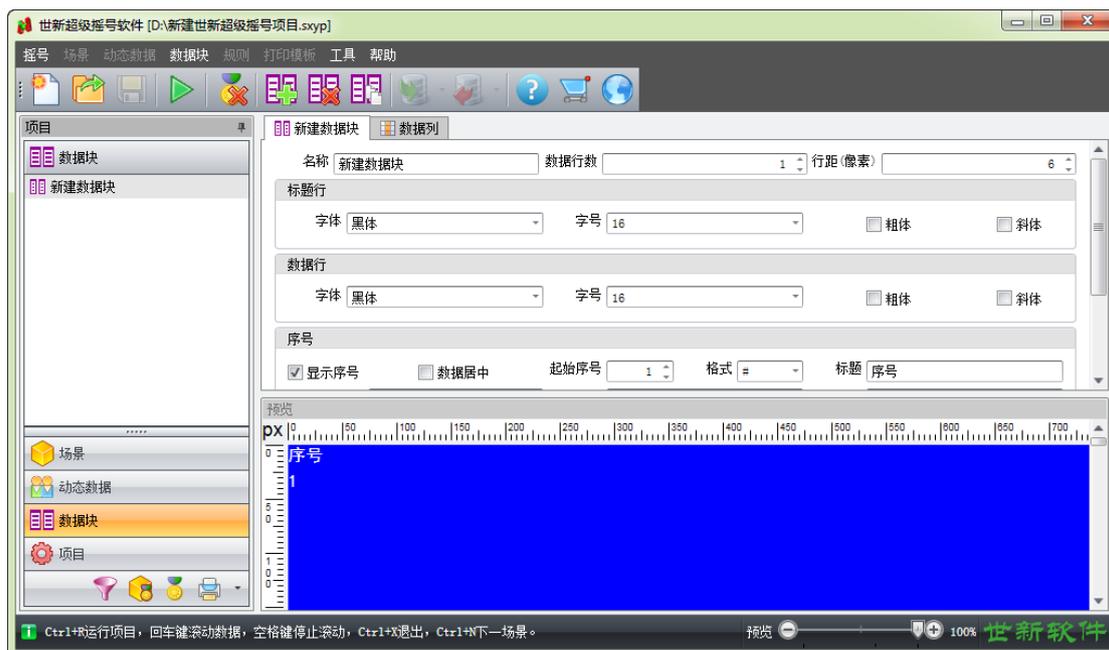
4 设计数据块

导航到“数据块”，新建一个数据块，如下图所示：

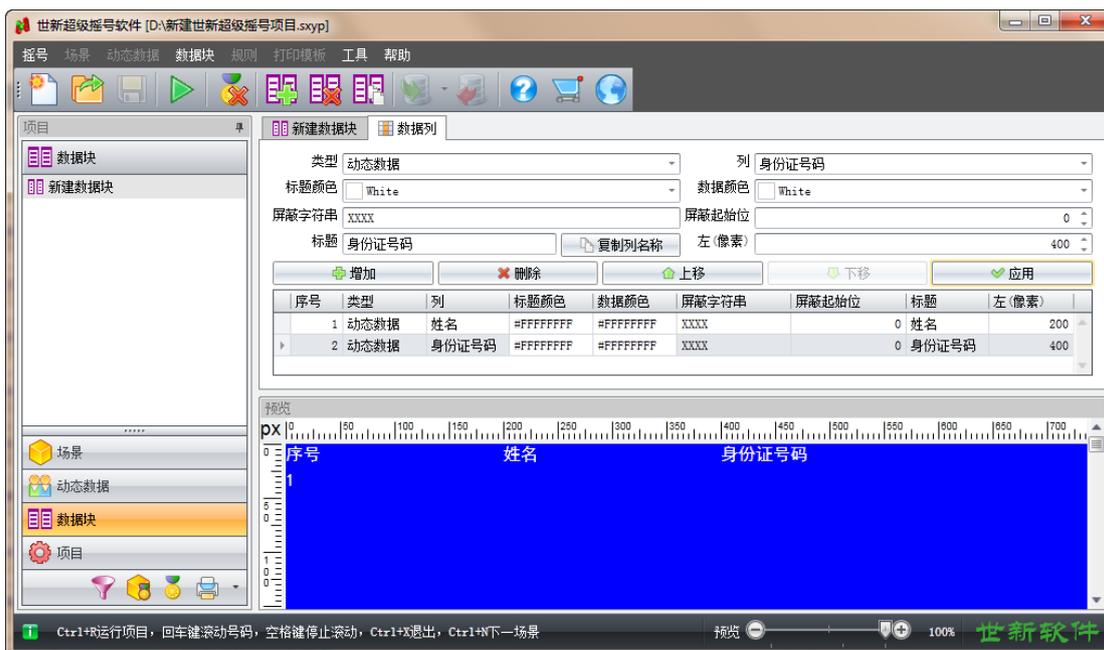


选中新建的数据块，如下图所示。窗口底部的预览窗口显示当前设计数据块的实际效果，**注意只有点击工具栏保存按钮后才会刷新预览窗口内容。**

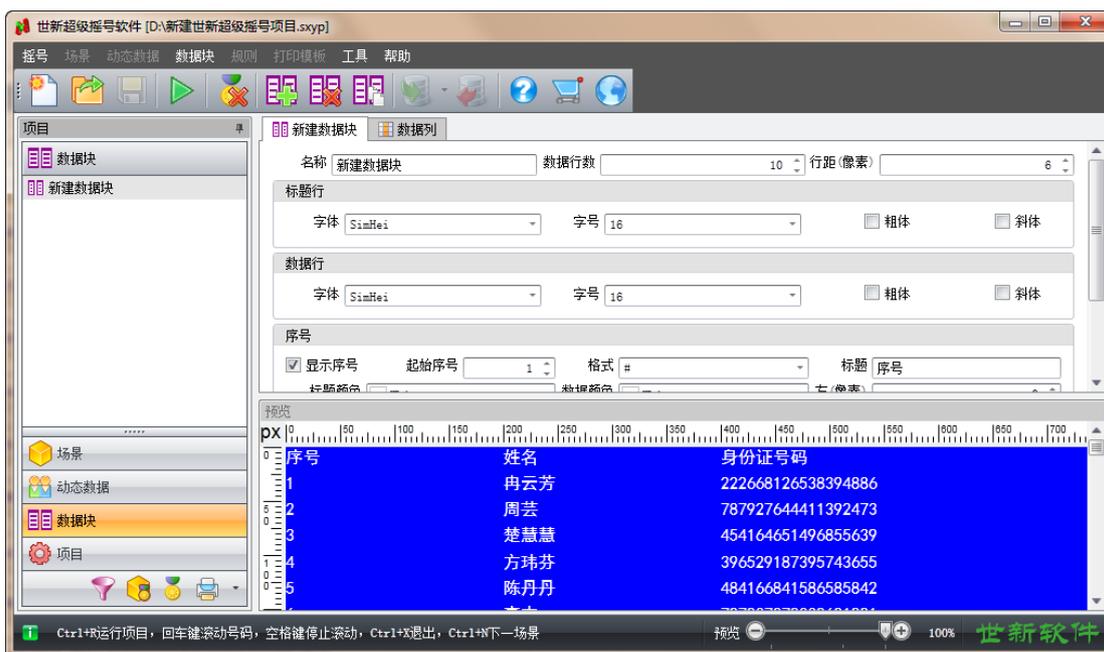
默认数据块自动显示序号，并且序号显示在数据块的最左侧。如果不需要显示序号，不选中复选框“显示序号”即可。



切换到“数据列”页面添加数据列，如下图所示。

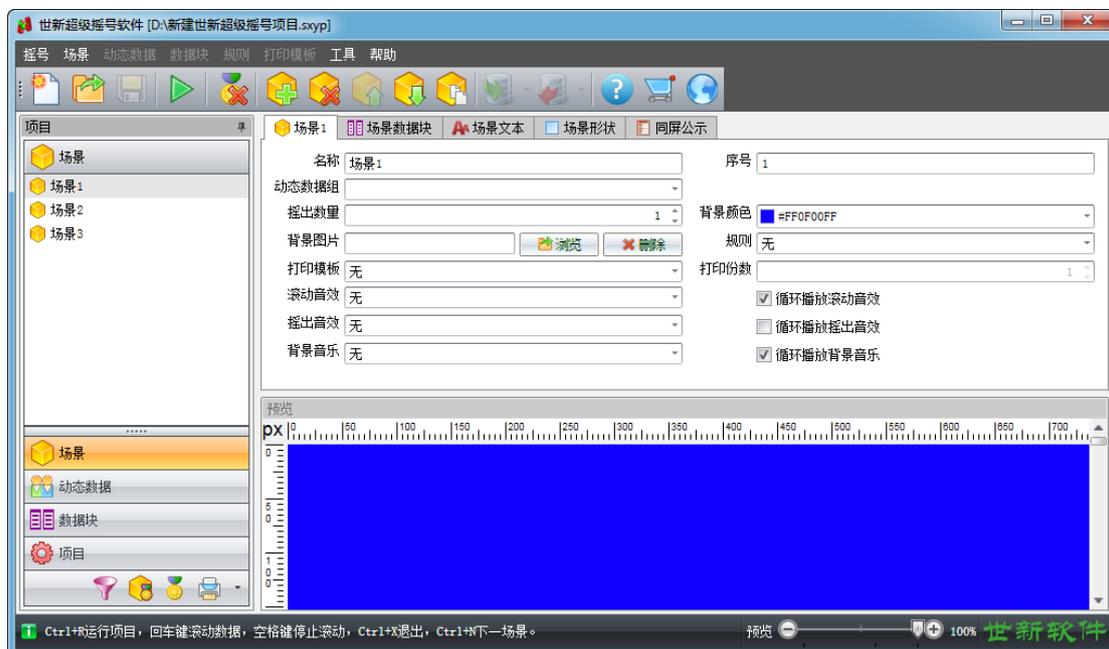


如果在数据块页面选择了预览动态数据组（以及预览静态数据组），则软件从数据组中读取数据显示在预览窗口中，如下图所示。



5 设计场景

导航到“场景”，选中“场景 1”，如下图所示。



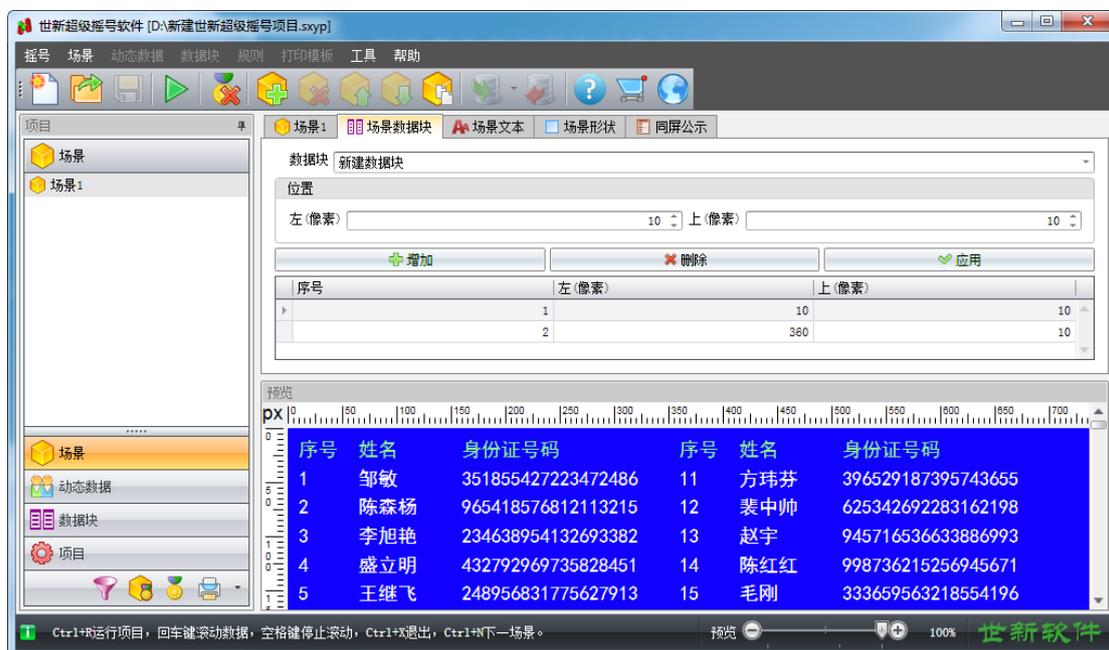
必须为场景选择一个动态数据组，静态数据组是可选的。

如果要设置背景音乐、滚动音效、摇出音效，请首先在[项目设置](#)里添加音乐文件和音效文件，然后在设计场景时从已经添加到项目的音乐音效中选择。

一个摇号项目可以包含多个场景，点击工具栏的“新建场景”按钮可以创建新的场景。

5.1 场景数据块

一个场景只能添加一种数据块，但可以添加多个数据块。下图中添加了 2 个数据块。



5.2 场景文本

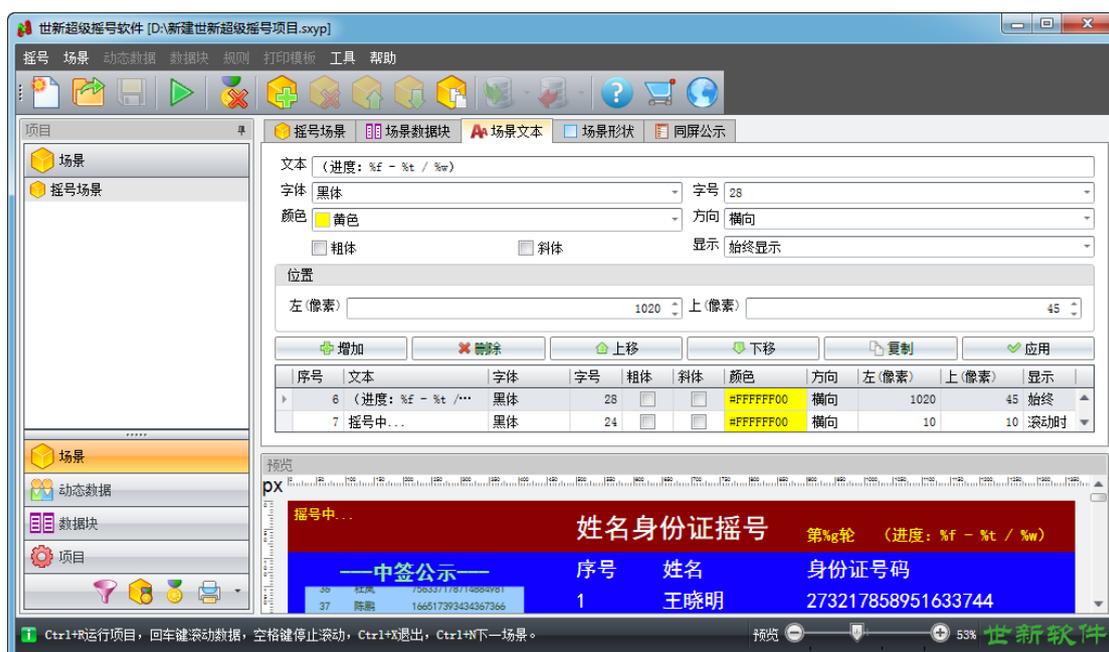
场景中可以增加任意数量的文本。在场景文本中可以使用通配符，世新超级摇号软件中支持下面表格中的通配符，注意通配符中的字母是小写字母。

通配符	描述
%w	场景设置的摇出数量
%f	本次摇出进度的起始数值
%t	本次摇出进度的截止数值
%n	本次摇出数量
%g	本场景摇号的次数序号

例子：显示本场景摇出总数的文本是“摇出总数：%w”，如下图所示。

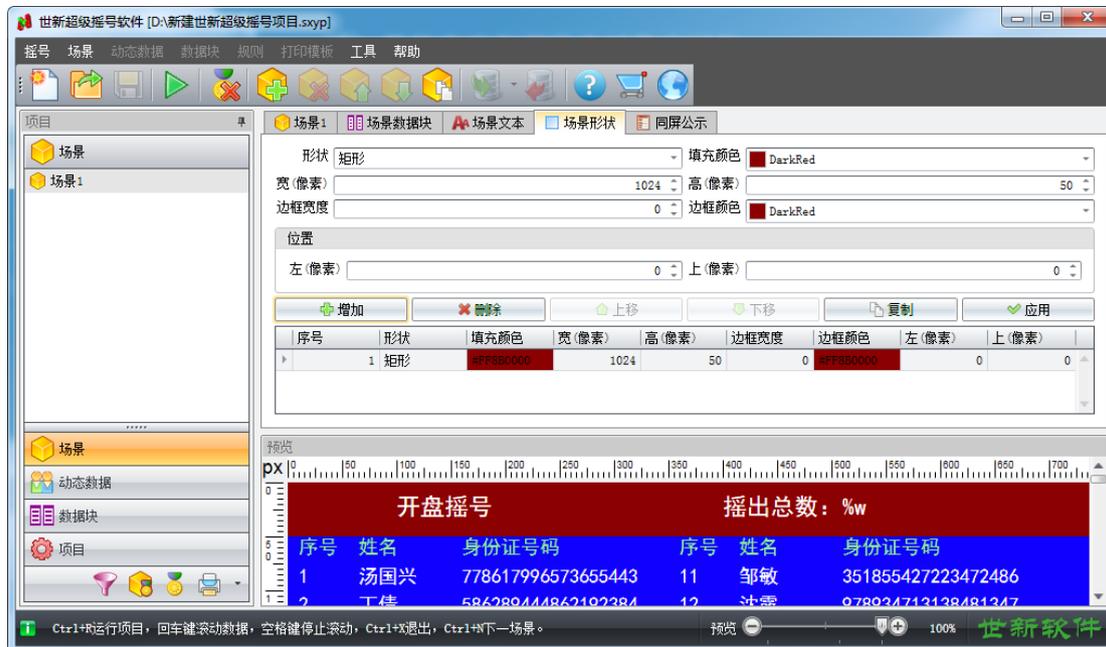
序号小的文本显示在上层。

可以设置场景文本的显示时机，有 3 个选项供选择：始终显示、滚动数据时显示、摇出数据后显示，默认是始终显示。显示时机在设计摇号场景时的预览窗口中不起作用，即预览窗口中显示所有场景文本。



5.3 场景形状

场景形状用于装饰场景，场景形状显示在背景图片之上、场景文本之下。序号小的形状显示在上层。



5.4 同屏公示

同屏公示的功能是在摇号窗口的一个区域展示本场景已经摇出的各批次数据。可以公示摇号结果的全部列数据或者部分列数据。

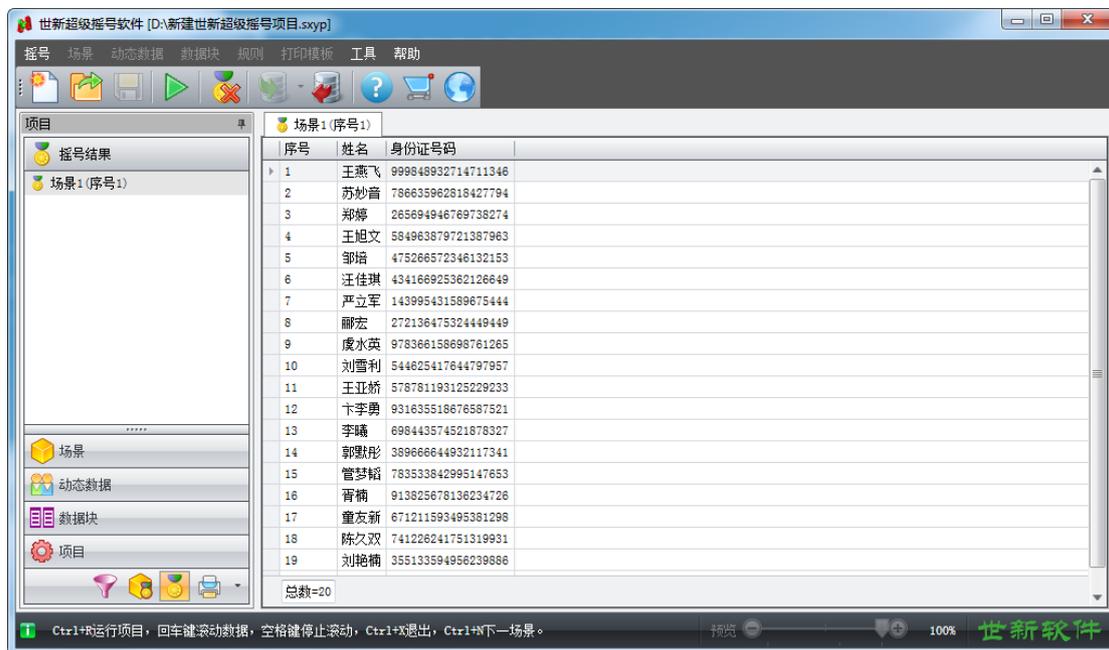
5.4.1 公示模式

公示模式有 2 种：静态模式和动态模式。使用静态模式时，摇出每批结果后，本批次的摇号结果立即添加到公示数据的最底部。使用动态模式时，公示数据从公示区域的底部向上循环滚动，本批次的摇号结果不能立即添加到正在滚动的数据中，公示数据每次从底部向上滚动时刷新数据。

5.4.2 摇号结果起止列和各列公示的位置

设置摇号结果起始列和截止列可以实现公示全部列的摇号结果或者公示部分列的摇号结果。为了确定摇号结果包括哪些数据列，请在设置同屏公示之前摇号测试，然后查看摇号结果表格中包括哪些数据列。

举例说明，下图中摇号结果有 3 列：序号、姓名和身份证号码。



设置不同的起止列将公示不同的摇号结果数据列，如下表所示：

摇号结果起始列	摇号结果截止列	同屏公示的列
1	3	序号、姓名、身份证号码
1	2	序号、姓名
2	3	姓名、身份证号码
2	2	姓名
3	3	身份证号码

点击按钮“设置公示中各列的位置”可以设置各个公示列的显示位置（左），注意：公示列的显示位置是相对于公示区域而言的，即以公示区域的左侧为坐标零点。

5.4.3 分栏显示

分栏显示功能与 Office Word 软件中的分栏功能类似，软件根据公示区域的宽度、分栏数目和栏间距计算出每一栏的起始位置（左）。下面是分 2 栏显示的效果。

第1轮					
序号	姓名	身份证号码	序号	姓名	身份证号码
1	梁政	451691819977229782	6	高乃波	473445362192693984
2	王旭文	584963879721387963	7	陈森杨	965418576812113215
3	吴霞	634286121595915981	8	施杭	451285851313458177
4	饶俊	287872863453739439	9	王琼	466453796238644496
5	李玉兰	375971153181886251	10	潘郑华	378169282933576757
第2轮					
序号	姓名	身份证号码	序号	姓名	身份证号码
11	胡肖莹	564336845461429997	16	陈银保	282742217723179164
12	王香香	196914823219352212	17	张晴	429115655588459139
13	崔荣荣	888712713272647791	18	潘仙丽	977925477565797733
14	王丽洁	791714933954184424	19	贾炜光	274269579253279146
15	金枝	892292973835417936	20	史剑	144699928713567334

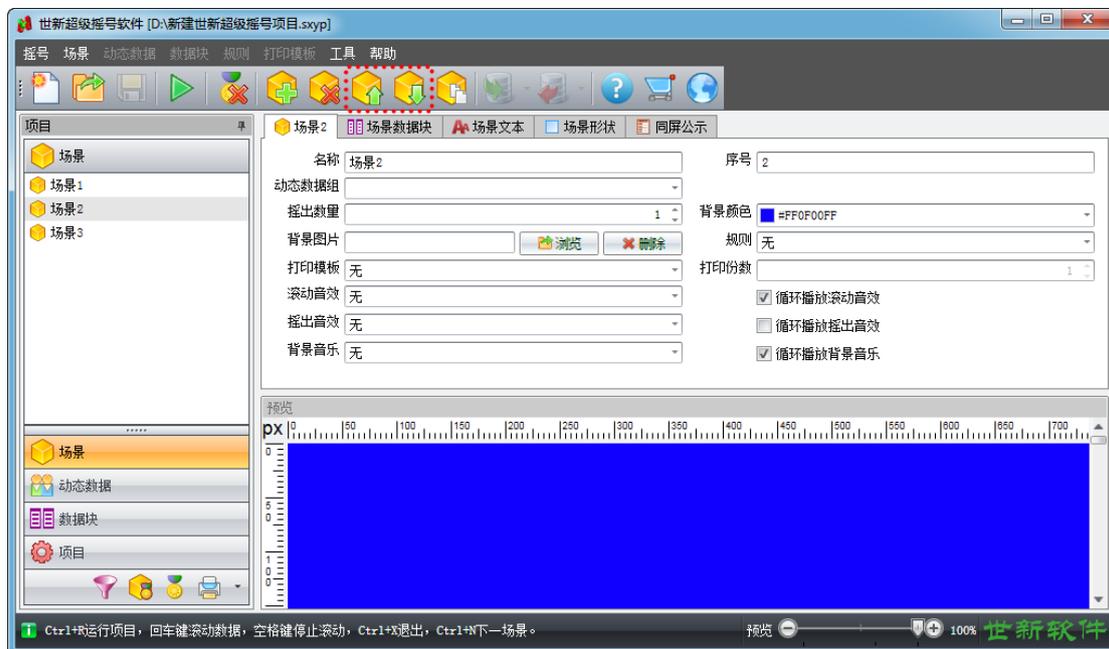
5.4.4 批次标题

同屏公示中的批次是这样计算的，用场景设置的摇出数量除以场景中所有数据块的数据总行数。和场景文本类似，批次标题中使用通配符“%g”表示本场景摇号的次数序号。

批次标题横向居中显示在公示区域，软件根据批次标题的字体尺寸以及公示区域的宽度自动调整批次标题显示的位置（左）。

5.5 场景顺序

运行摇号项目后总是从第一个场景开始，按照场景顺序依次进行每个场景的摇号，通过工具栏的上移场景按钮、下移场景按钮可以调整场景的顺序。



5.6 场景复制

设计多个场景时，为了加快场景设计速度，世新超级摇号软件提供了场景复制的功能。

6 结果展示

结果展示场景用于展示场景摇出的结果。新建场景时系统自动新建一个结果展示场景，删除场景时系统自动删除结果展示场景，调整场景顺序后结果展示场景的顺序自动调整。

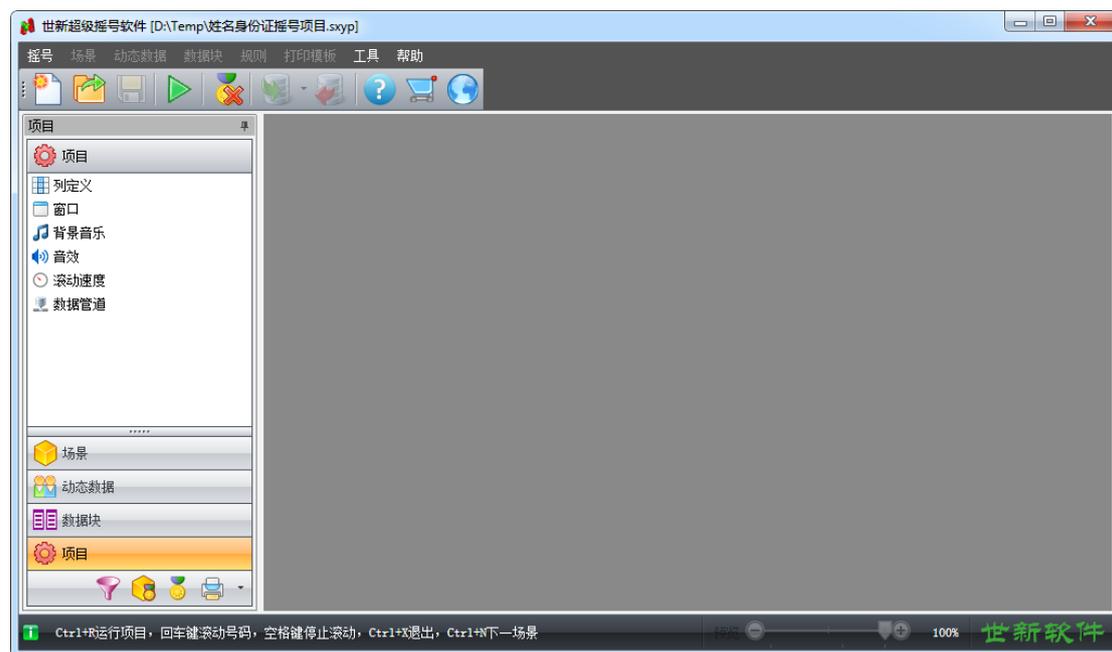
与场景不同的是结果展示场景不能设置数据块，结果展示场景使用场景中设置的数据块。在结果展示场景中添加文本和形状与在场景中添加文本和形状类似。**注意：结果展示场景中的文本不支持通配符。**

摇号结果在设置的摇号结果显示区域内由下向上循环滚动显示，通过调整摇号结果显示区域的位置和高度，配合背景图片或者结果展示场景中的文本和形状，可以实现理想的结果展示效果。

7 项目设置

项目设置中可以设置：

- 列定义：修改列名称，设置关键列；
- 窗口：设置摇号窗口的尺寸和位置；
- 背景音乐：添加背景音乐文件到摇号项目，供场景和结果展示场景使用；
- 音效：添加音效文件到摇号项目，供场景使用；
- 滚动速度：调整摇号时的号码滚动速度；
- 数据管道：将一个场景的摇号结果输出到某个动态数据组中（动态数据组中原有的数据将被删除），即将一个场景的摇号结果作为另外一个场景的数据源。



7.1 列定义

关键列

摇号时软件自动排除与之前场景已经摇出的记录的关键列数据相同的记录。新建一个摇号项目时默认的关键列是“记录 ID”，在一个摇号项目中记录 ID 是唯一的，没有 2 条记录的记录 ID 是相同的。

以姓名身份证摇号项目为例：

- 如果关键列设置为“记录 ID”，则每个场景摇号时动态数据组中的每一条数据都可能被摇出。
- 如果关键列设置为“姓名”，在第一个场景摇出姓名为“张三”的记录后，后续场景中其它姓名为“张三”的记录均不能被摇出。
- 如果关键列设置为“身份证号码”，在第一个场景摇出身份证号码为“123456789012345678”的记录后，后续场景中其它身份证号码为“123456789012345678”的记录均不能被摇出。

摇号时排除关键列数据重复的记录

选中这个选项后，可以实现关键列数据相同的记录在第一个场景中只能摇出一个。

以姓名身份证摇号项目为例，假设姓名为“张三”身份证号码为“123456789012345678”的记录有 2 条：

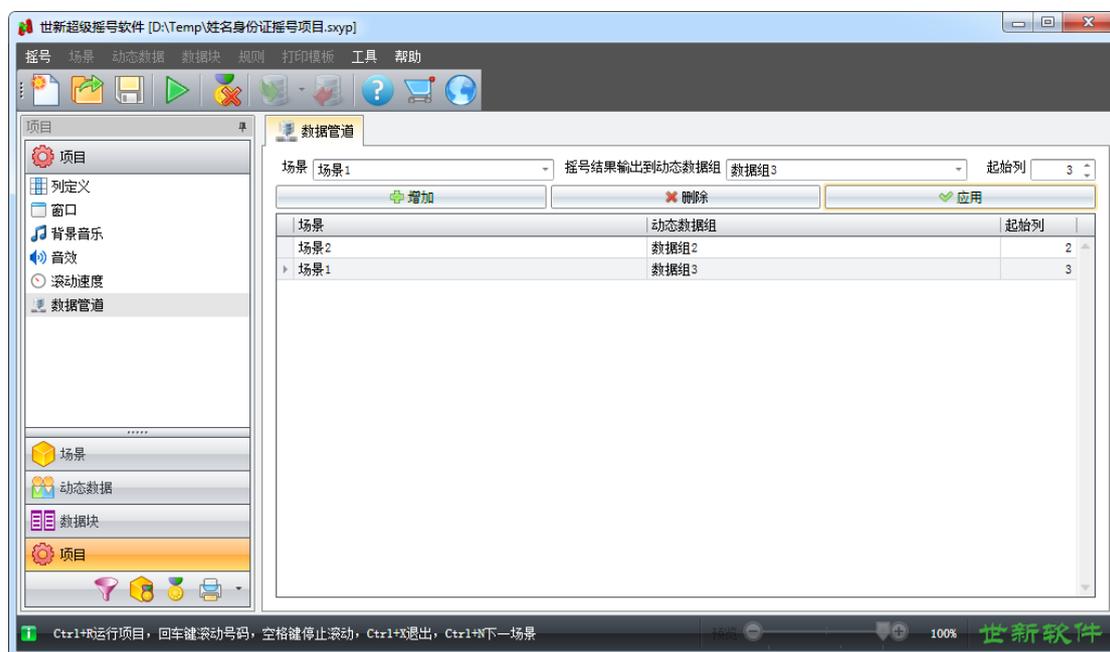
- 如果未选中“摇号时排除关键列数据重复的记录”，则摇号时一个场景可能摇出 2 条姓名为“张三”身份证号码为“123456789012345678”的记录。
- 如果选中“摇号时排除关键列数据重复的记录”，则摇号时一个场景只能摇出 1 条姓名为“张三”身份证号码为“123456789012345678”的记录。

7.2 数据管道

使用数据管道可以将一个场景的摇号结果输出到某个动态数据组中(动态数据组中原有的数据将被删除)，即将一个场景的摇号结果作为另外一个场景的数据源。

添加一个数据管道后，当数据管道设置的场景摇号完成时软件自动将这个场景的摇号结果输出到数据管道设置的动态数据组中（动态数据组中原有的数据将被删除），为了方便提取部分数据列的摇号结果，可以在数据管道中设置提取摇号结果数据的起始列。

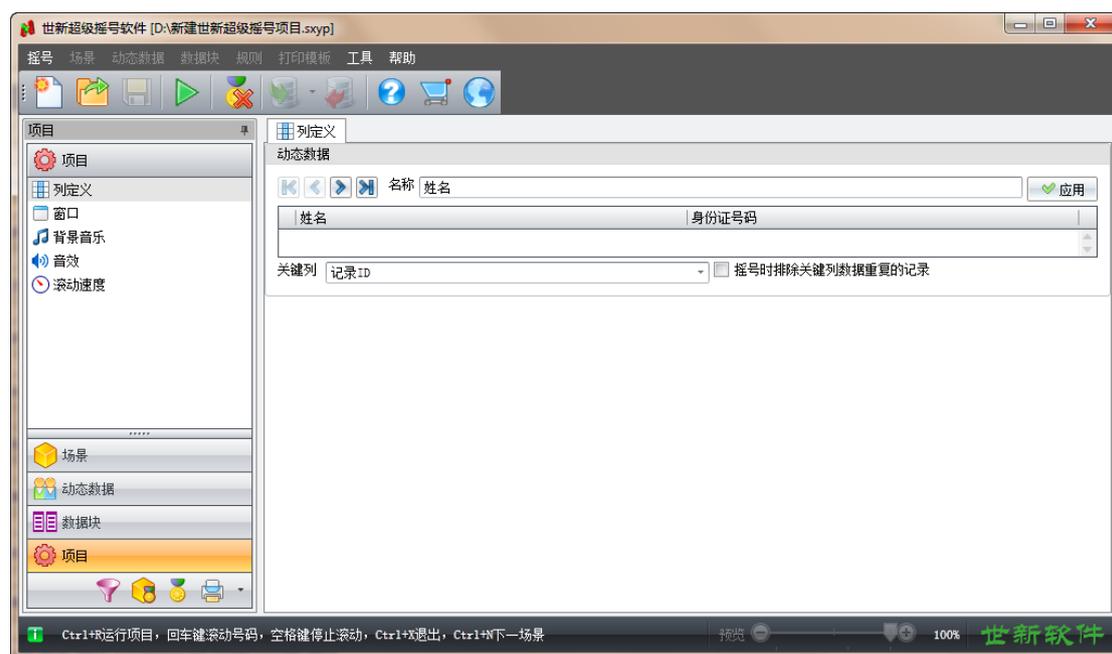
如果一个场景摇号没有完成，只摇出部分数据时就想使用设置的数据管道，可以通过摇号界面的右键弹出菜单或者快捷键手动执行数据管道。手动执行数据管道时软件将执行本场景以及之前场景未执行的数据管道。



8 关键列与重复记录

关键列是用来判断数据组中2条记录是否重复的列，新建一个摇号项目后，默认的关键列是记录ID，每条数据的记录ID均不相同。为了满足某些特殊摇号需求，可以设置其它的数据列为关键列。

导航到“项目”，然后点击“列定义”，如下图所示。如果选中“摇号时排除关键列数据重复的记录”，并且数据组中有关键列数据重复的记录，那么重复的记录将被排除，不会被摇出。



8.1 检查重复记录

世新超级摇号软件可以根据设置的关键列检查数据组中的数据是否重复，世新超级摇号软件只检测是否重复数据，并不删除重复数据，如果您要删除重复数据，请手动删除。

点击菜单[工具][检查重复记录]打开检查重复记录窗口，窗口中显示了已经设置的关键列名称，在这里不能修改关键列，如果想要修改关键列请看 [项目设置](#) 部分。

如果数据组中有关键列数据重复的记录，重复的数据以及数量会显示在表格中；如果数据组中的没有关键列数据重复的记录，软件会提示没有重复记录。

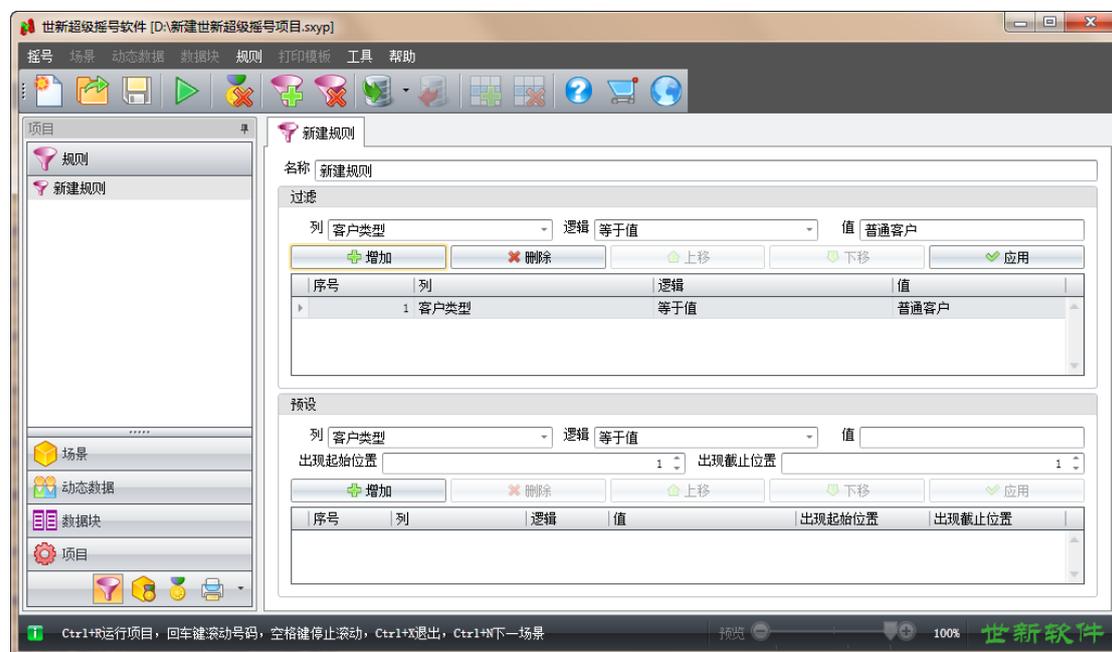
9 规则

通过使用规则，可以满足复杂的摇号需求。规则包括过滤条件和预设条件，规则只应用于动态数据组。

9.1 过滤条件

过滤条件的作用是从场景设置的动态数据组中过滤满足条件的记录参与摇号，一个规则可以包含多个过滤条件，过滤条件之间的逻辑关系是或的关系。

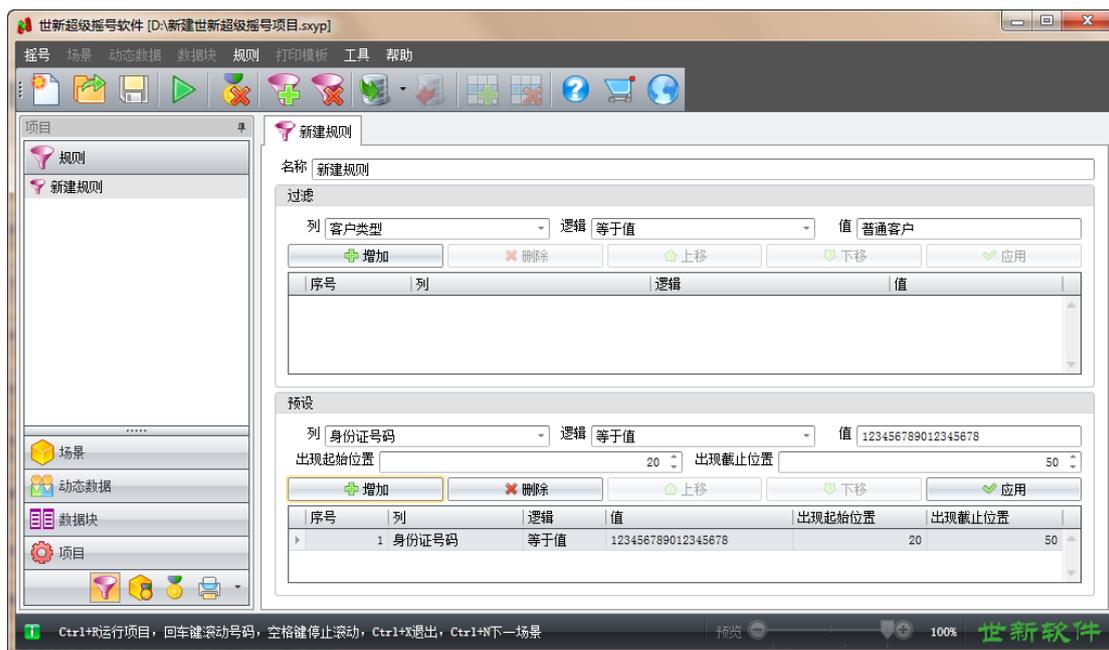
举例说明：假设参与摇号的数据中有一列数据存储客户类型，客户分为 2 类：普通客户和 VIP 客户，活动要求只从普通客户中摇出结果，那么设置过滤条件如下并在摇号场景中选择这个规则。



9.2 预设条件

预设条件的作用是设置满足条件的 1 条记录在摇号时出现在一定范围之内。一个规则可以包含多个预设条件，预设条件之间的逻辑关系是或的关系。

举例说明：假设参与摇号的数据中有一个 VIP 客户，身份证号码是 123456789012345678，活动要求这个 VIP 客户在第 20 至 50 位之间被摇出，那么设置预设条件如下并在摇号场景中选择这个规则。



注意在以下情况下预设条件将被忽略：

- 预设条件中起始位置大于场景的摇出数量；
- 数据组中满足条件的记录总数小于预设条件中的起始位置；
- 预设条件中的预设值在数据组中不存在；
- 预设条件中的列值已经被摇出；
- 多个预设条件情况下，前面的预设条件已经占用了设置的出现范围；

9.2.1 导入预设数据

软件可以从 Excel 文件导入预设数据，要求 Excel 工作表中前 4 列数据依次是：列，值，出现起始位置，出现截止位置。Excel 工作表中“列”数据（如下图中的“身份证号码”）要与摇号项目中的列名称相同，否则无法导入预设数据。

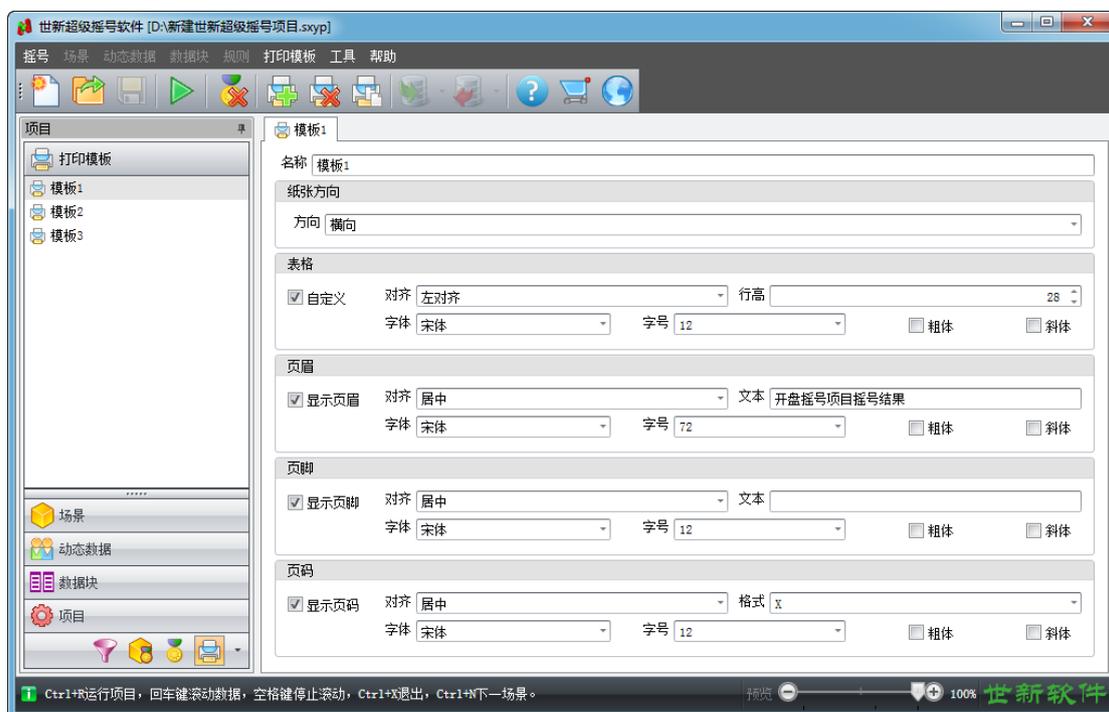
	A	B	C	D
1	列	值	出现起始位置	出现截止位置
2	身份证号码	123456789012345678	1	1
3	身份证号码	123456789012345555	2	2
4	身份证号码	123456789012345777	3	10
5				
6				
7				

10 打印模板

打印模板中可以定义摇号结果打印的参数，包括纸张方向、页眉、页脚、页码、表格字体等。一个摇号项目中可以创建多个打印模板，每个场景只能选择一个打印模板。

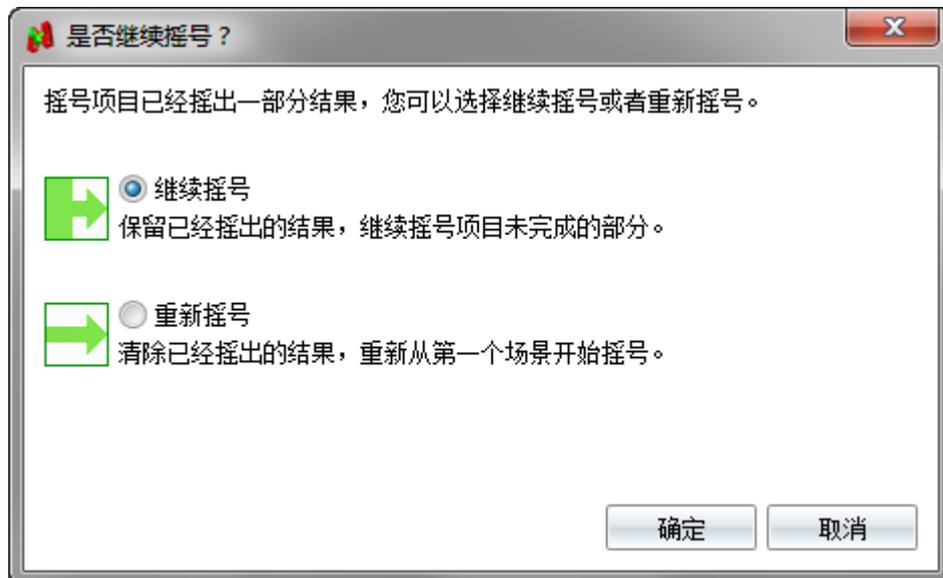
打印模板的页眉和页脚可以使用通配符，世新超级摇号软件中支持下面表格中的通配符，注意通配符中的字母是小写字母。

通配符	描述
%w	场景设置的摇出数量
%f	本次摇出进度的起始数值
%t	本次摇出进度的截止数值
%n	本次摇出数量
%g	本场景摇号的次数序号



11 重新摇号与继续摇号

每次摇出的结果自动保存到数据库中，运行摇号项目后系统自动检测数据库中是否存在摇号结果，如果检测到数据库中有摇号结果会给出提示，询问用户是否继续未完成的摇号项目。



如果想重新摇号，请先清除摇号结果，然后再运行摇号项目。点击菜单[摇号][清除摇号结果]可以清除所有摇号结果。

12 注意事项

12.1 不要在摇号过程中重新导入数据

在数据库中插入一条记录后，数据库自动为该记录分配一个 ID 数值，这个 ID 数值是唯一的，不重复的，如果将该记录删除后重新添加相同数据的记录，数据库会分配另外一个 ID 数值给新增加的记录，此记录 ID 不同于之前删除的记录 ID。世新超级摇号软件默认使用记录 ID 作为关键列，如果摇号过程中已经摇出部分数据，中途重新导入数据再继续摇号，可能会出现某些数据被重复摇出现象，这是因为重新导入数据后每条数据的记录 ID 均已变化，当用记录 ID 作为关键列时软件会认为不同记录 ID 的数据是不同的数据。

13 联系世新软件

世新软件开发有限公司网站: <http://www.shixinsoft.com>

E-mail: sales@shixinsoft.com

联系电话: 15898023786, 15898015865